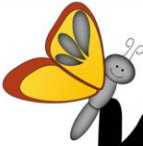
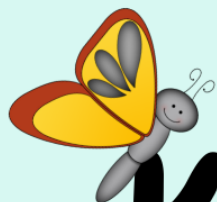


De post

Oudste kleuters



 **Kleuter
kriebels**



Kleuter
kriebels



Kriebel regels



DIT MAG JE DOEN

- Je mag spelletjes gebruiken in de klas.
- Reclame maken voor onze spelletjes, website of social media mag altijd!
- Je mag foto's van je spelmomenten met onze bundels delen op social media!

Tag ons in jullie foto's!
@kleuterkriebels



DIT MAG JE NIET DOEN

- Je mag de bundel niet gratis delen met anderen.
- Je mag de bundels niet doorverkopen.
- Je mag geen aanpassingen doen aan de bundels en deze dan onder jouw eigen naam plaatsen of verkopen.

Volg jij ons al?

Klik op de link en volg ons!



[Website en shop](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[@kleuterkriebels](#)



[Kleuter Kriebels
groep](#)



[@kleuterkriebels](#)

Wiskundig spel

Post bezorgen - pijlenspel



Doel van het spel

- Oefenen op ruimtelijk inzicht.
- Richtingen kunnen lezen en volgen.
- Opdrachtkaarten hanteren.



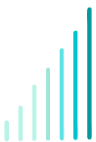
Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten, oplossingskaarten en het spelbord.
- Knip de opdrachtkaarten en oplossingskaarten. Vouw de opdrachtkaarten samen zodat de correctie op de achterkant staat. Lamineer alles.
- Kleef op de opdrachtkaarten, naast de pijltjes, velcro en bevestig dit ook op de oplossingskaartjes.



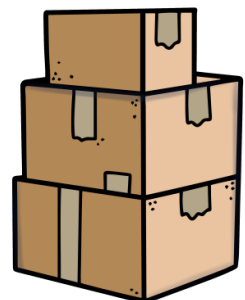
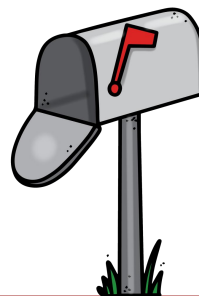
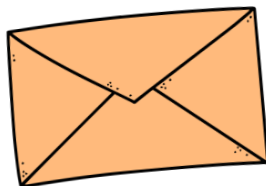
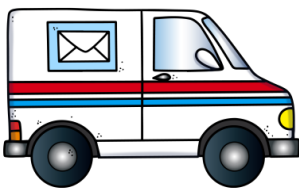
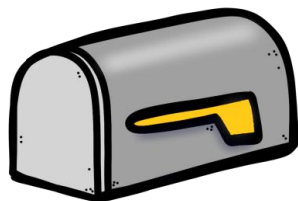
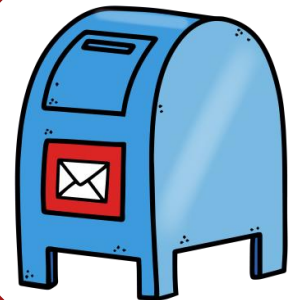
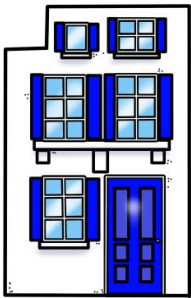
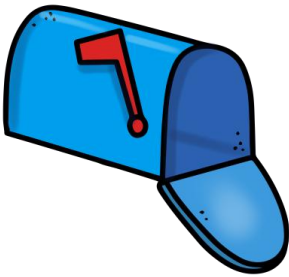
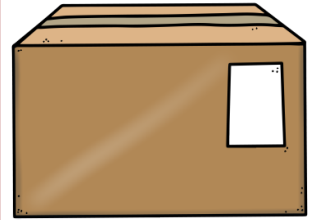
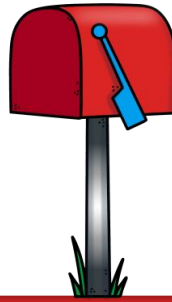
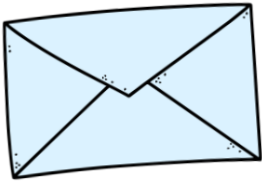
Spelregels

- De kleuter kiest een opdrachtkaart en kijkt bij welke postbode hij/zij moet starten. Bv. De postbode die zwaait.
- De kleuter bekijkt de pijlen en voert deze weg af op het spelbord.
- Na de pijlen te volgen, komt de kleuter bij een huis of voorwerp. Hij/zij neemt het kleine kaartje en hangt deze als oplossing op de opdrachtkaart.
- Nadien kan de kleuter zichzelf controleren met de achterkant.

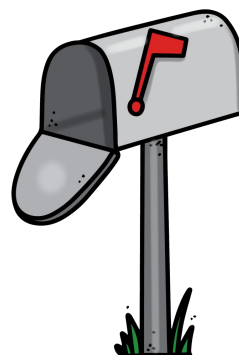
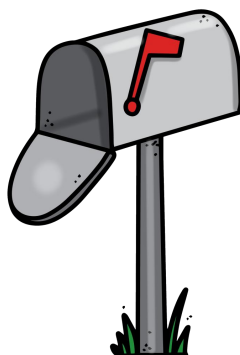
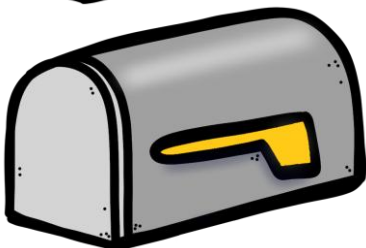
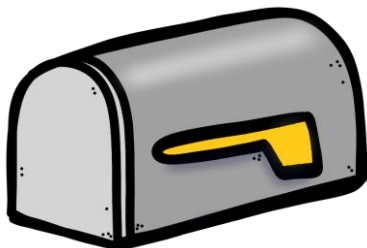
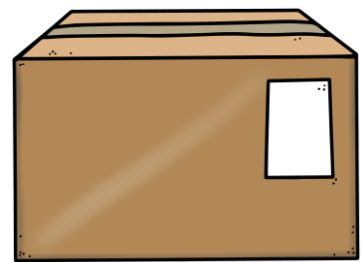
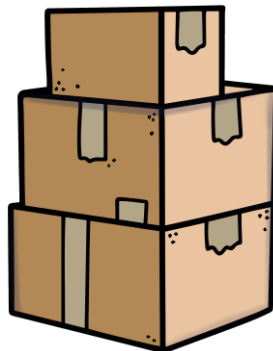
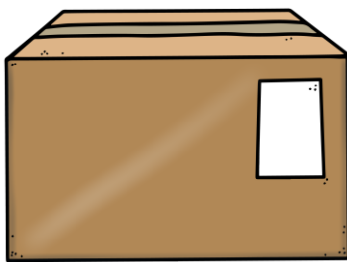
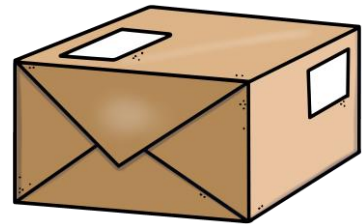
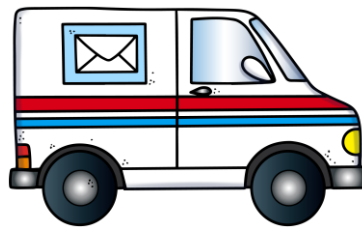
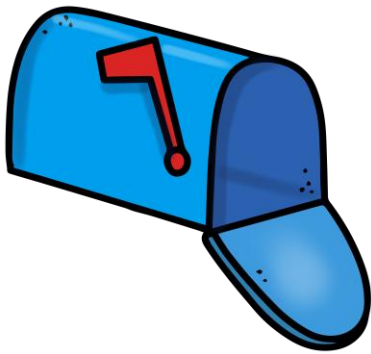
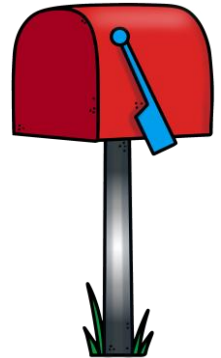
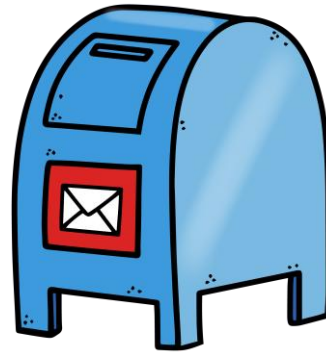
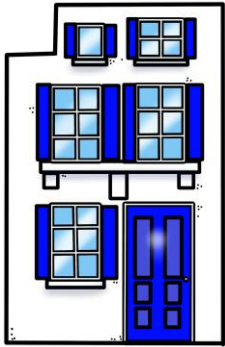


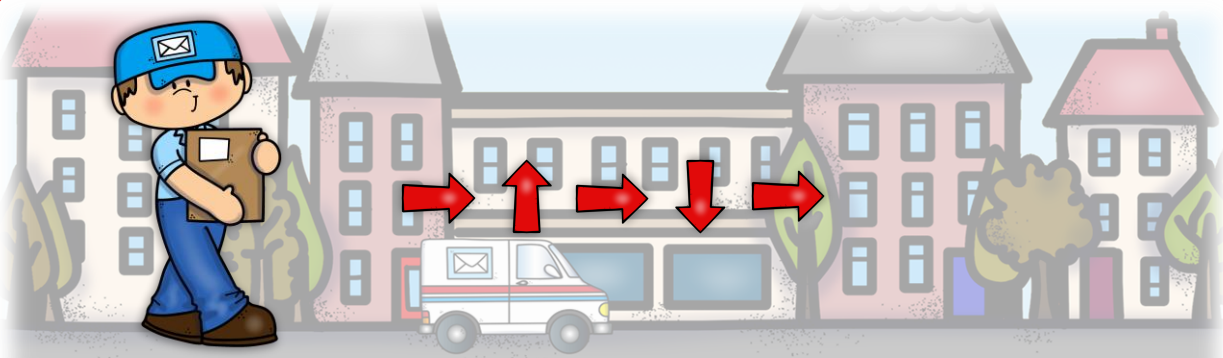
Gradaties en differentiatie

- Je kan eventueel ook whiteboardstiften voorzien om de weg te laten tekenen op het spelbord voor kleuters die het overzicht anders makkelijk verliezen.

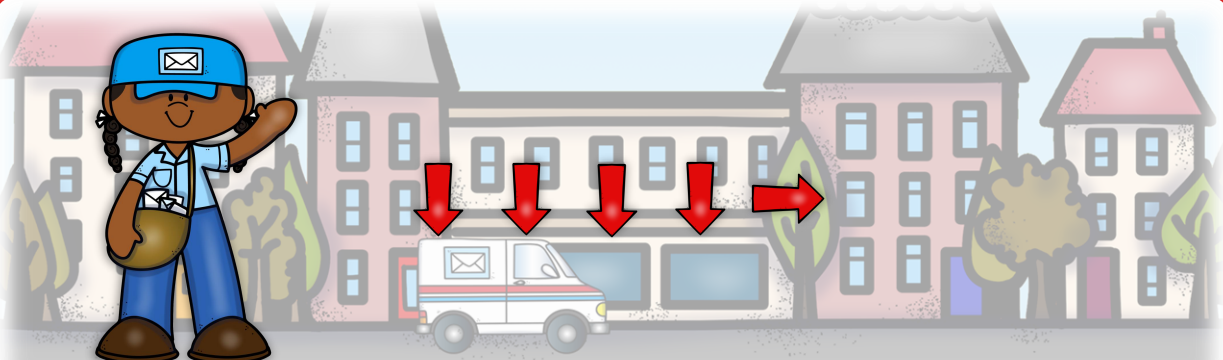
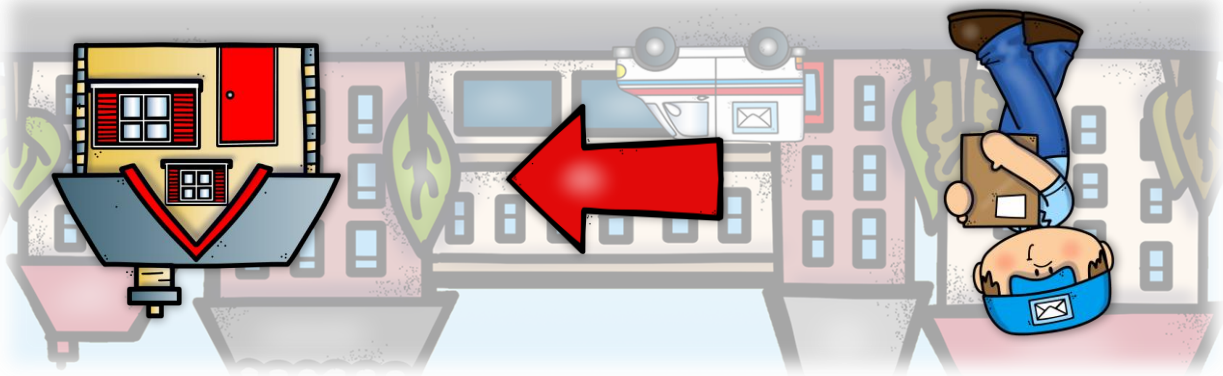


Kleuter Kriebels

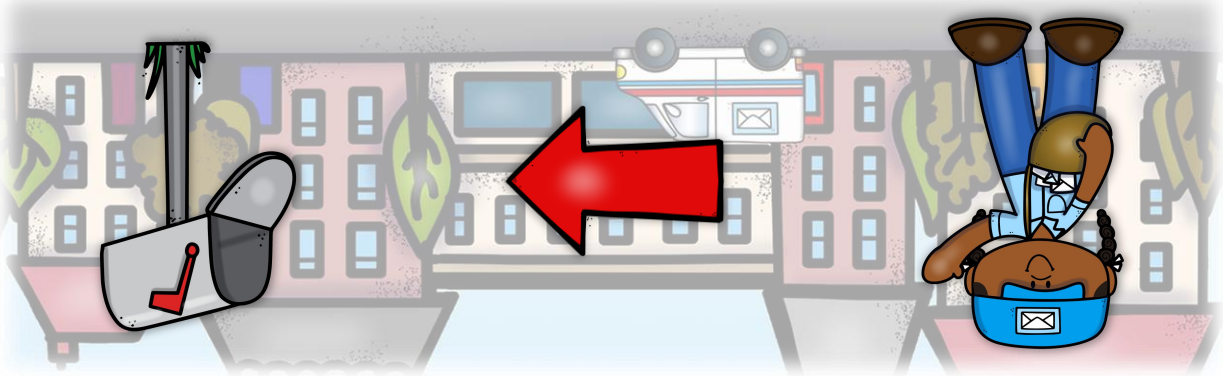


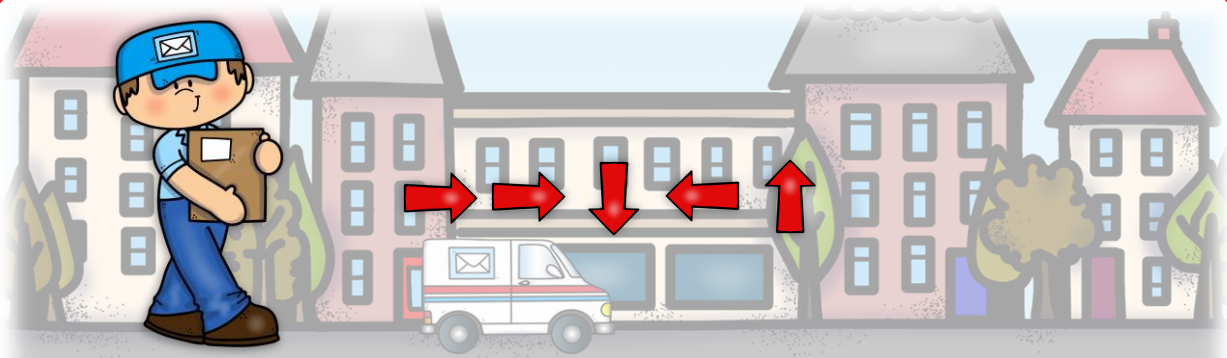


Kleuter Kriebels

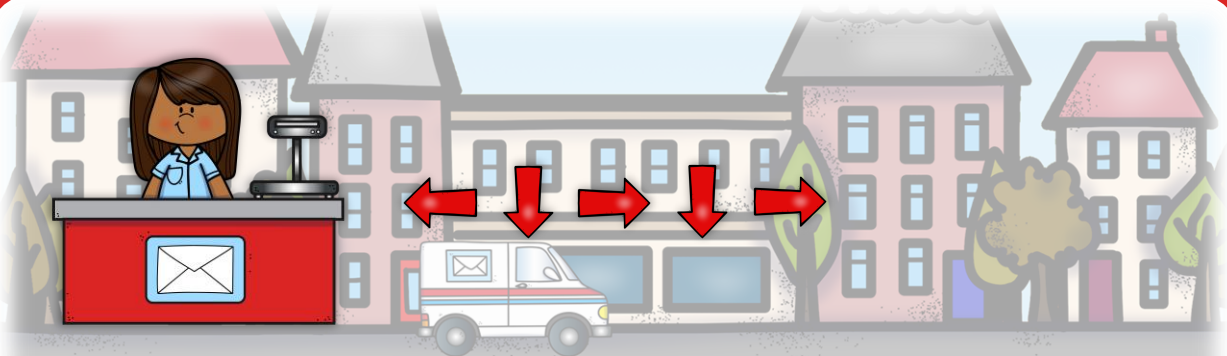
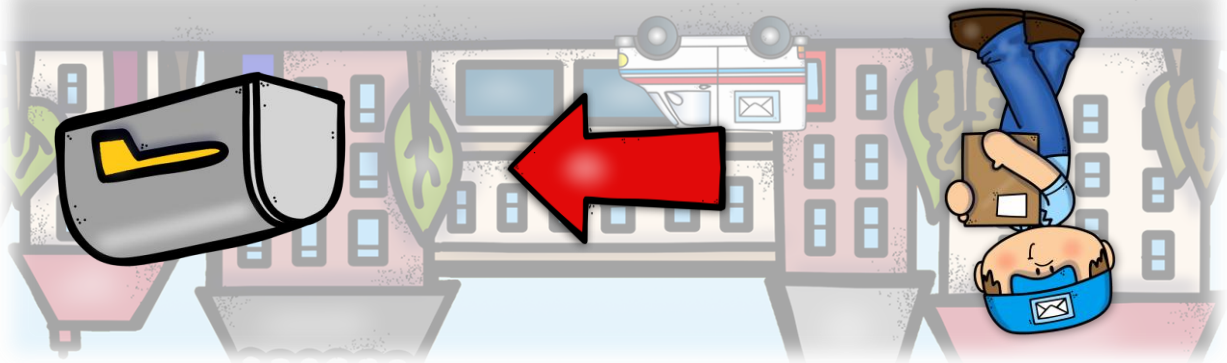


Kleuter Kriebels

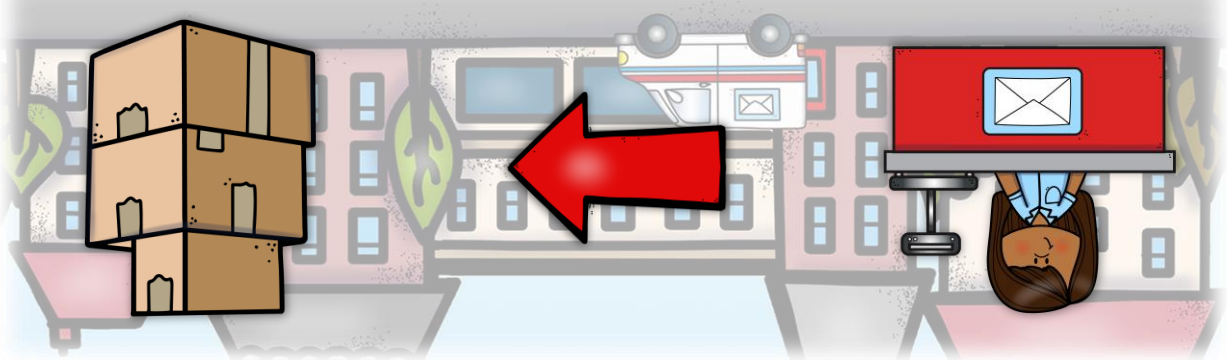


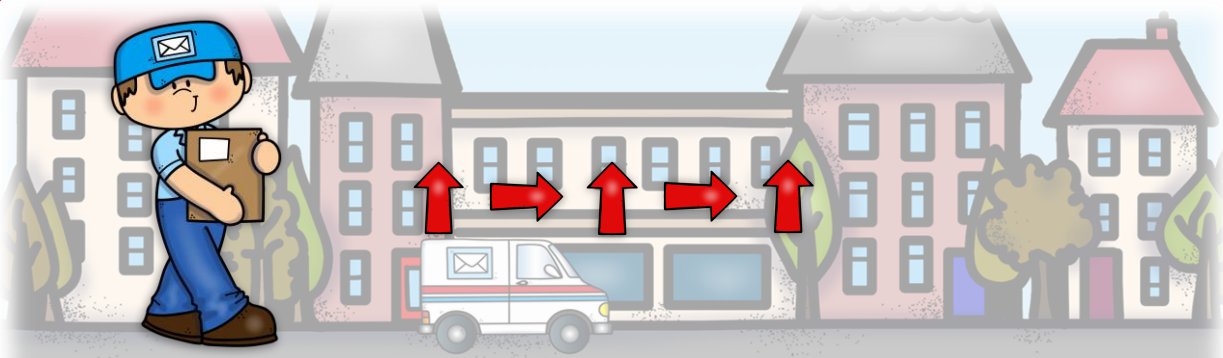


Kleuter Kriebels

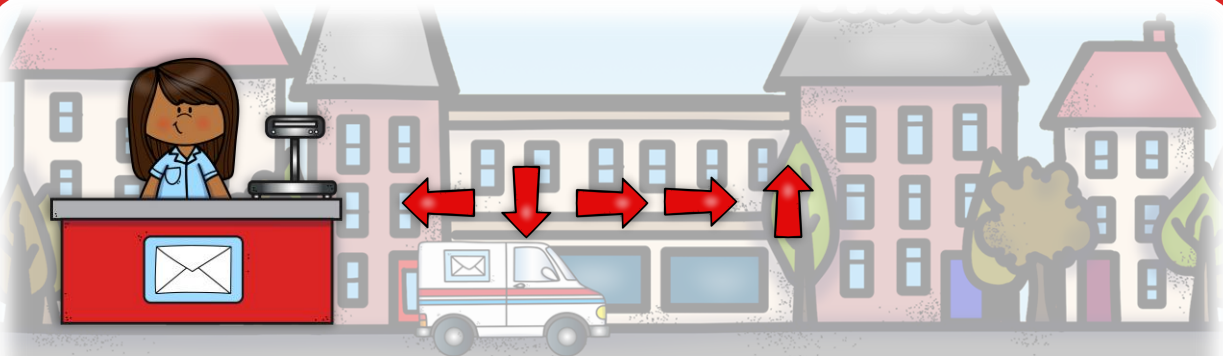
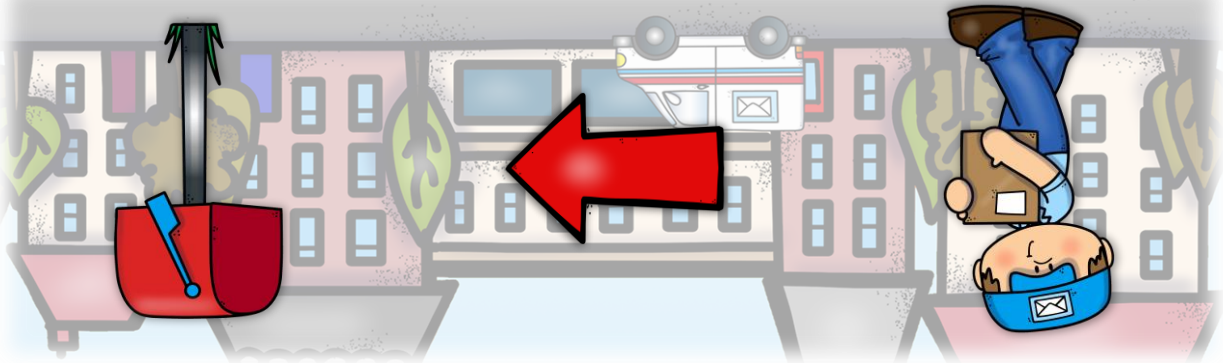


Kleuter Kriebels

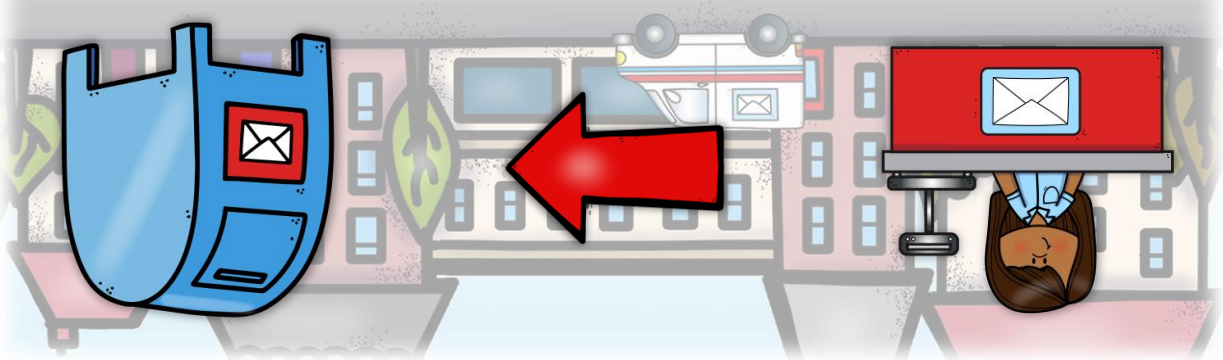


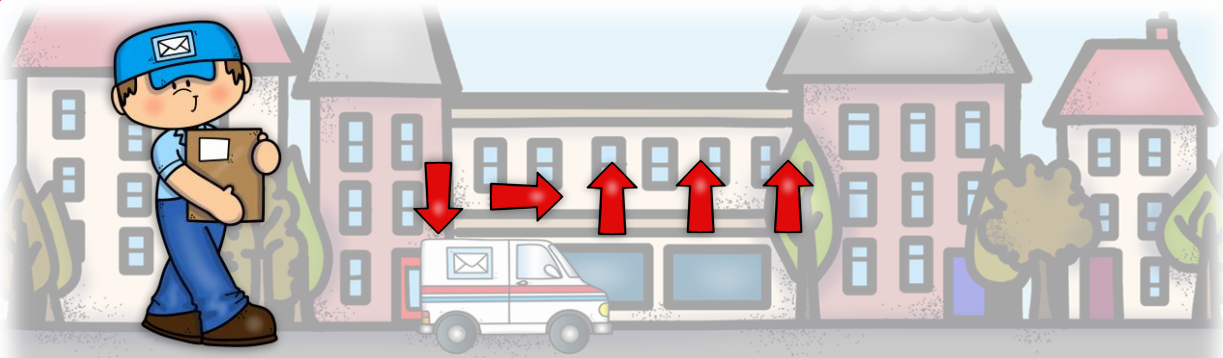


Kleuter Kriebels

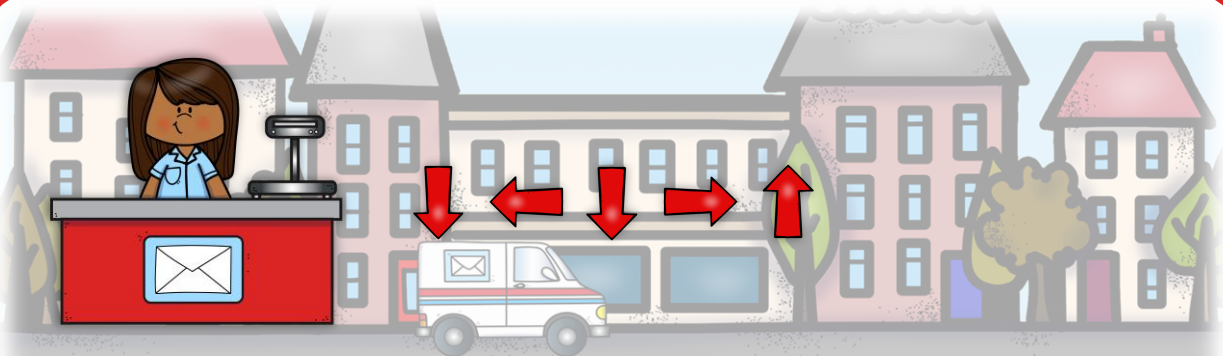
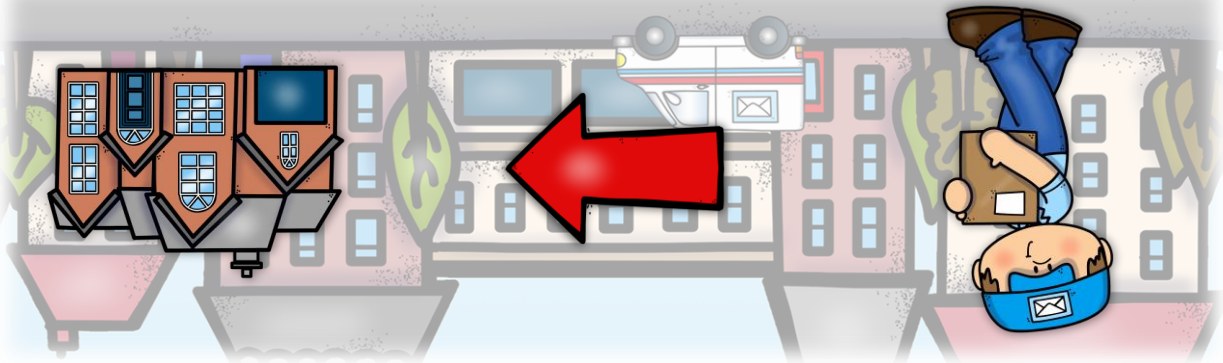


Kleuter Kriebels

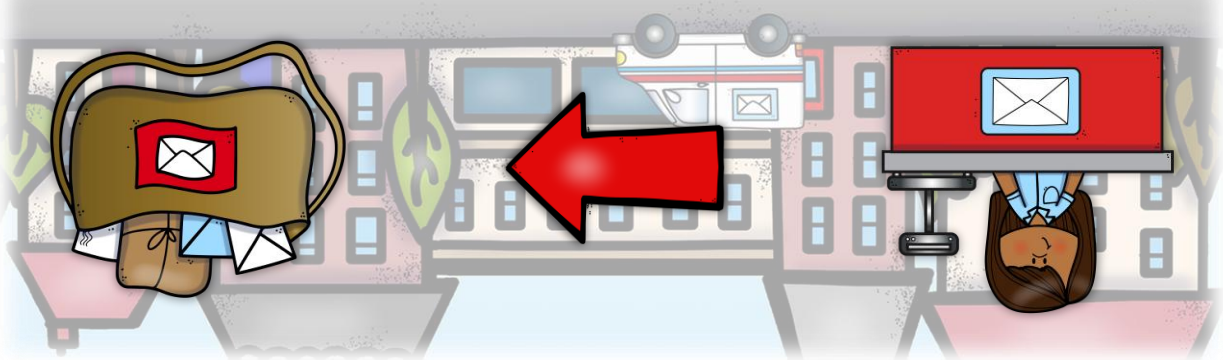


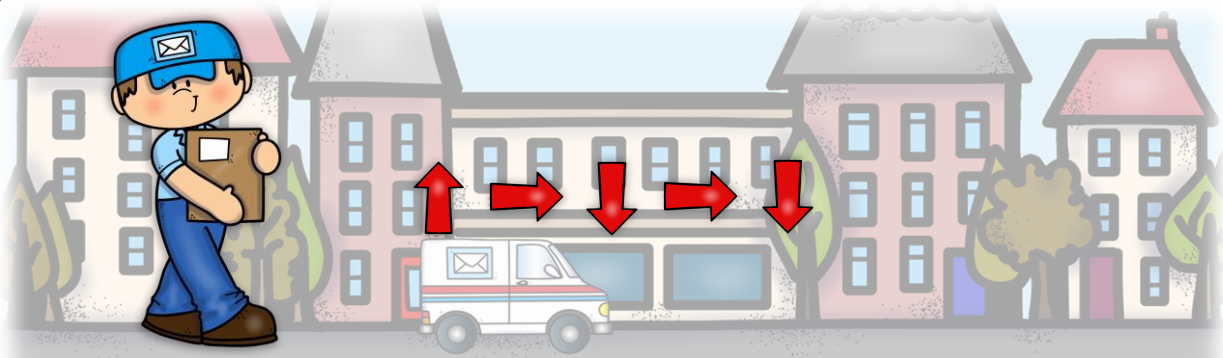


Kleuter Kriebels

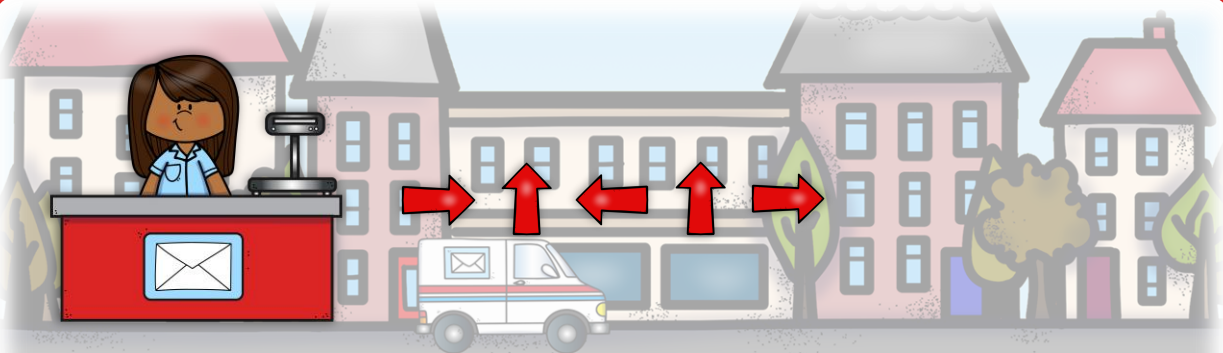
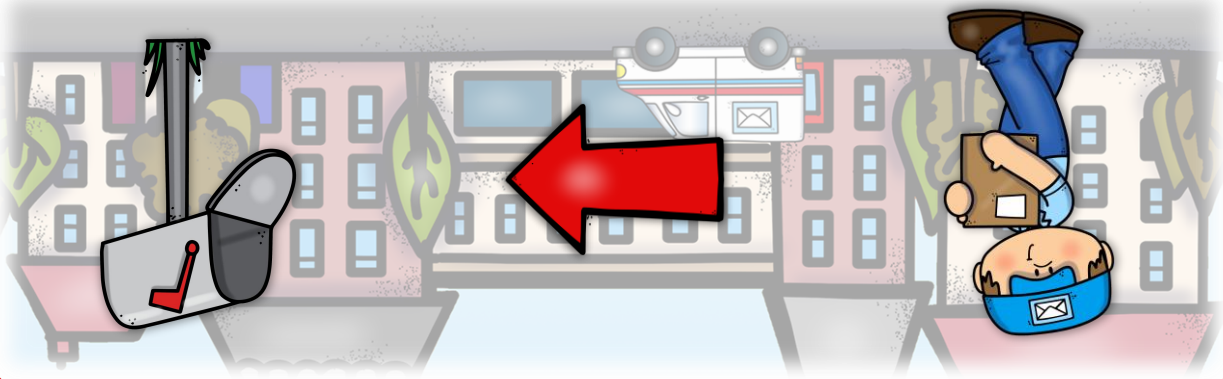


Kleuter Kriebels

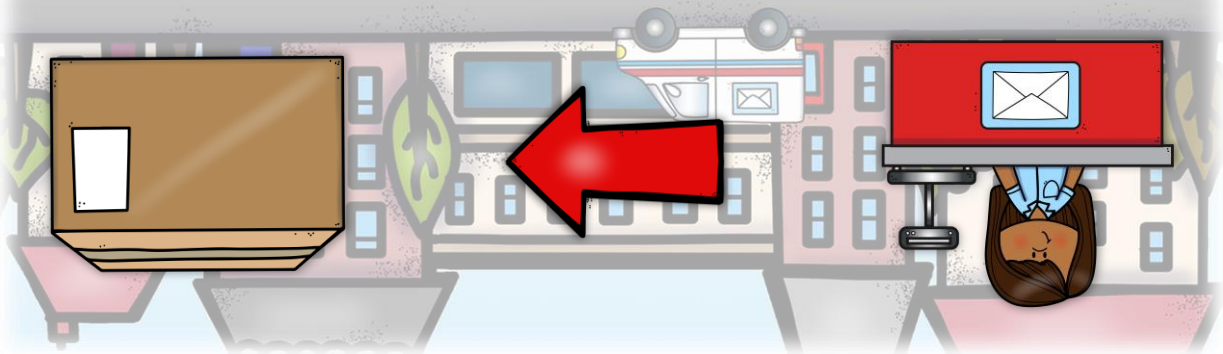


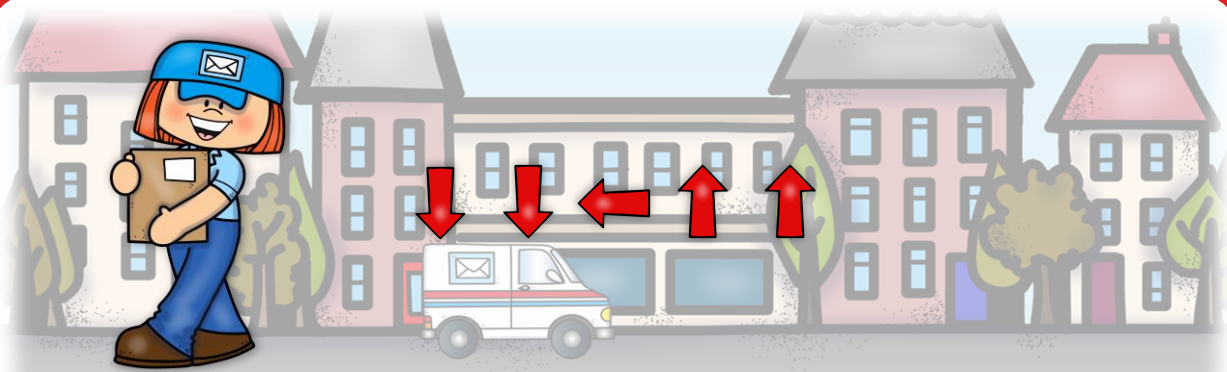


Kleuter Kriebels

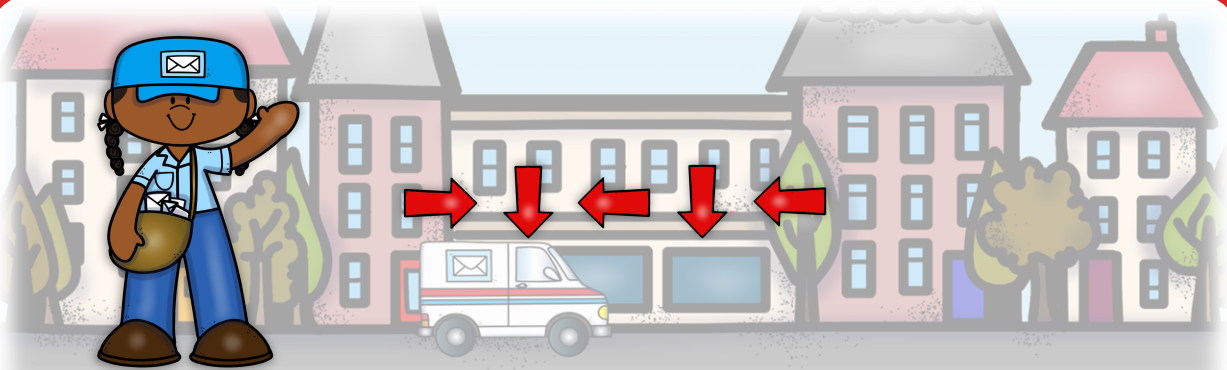
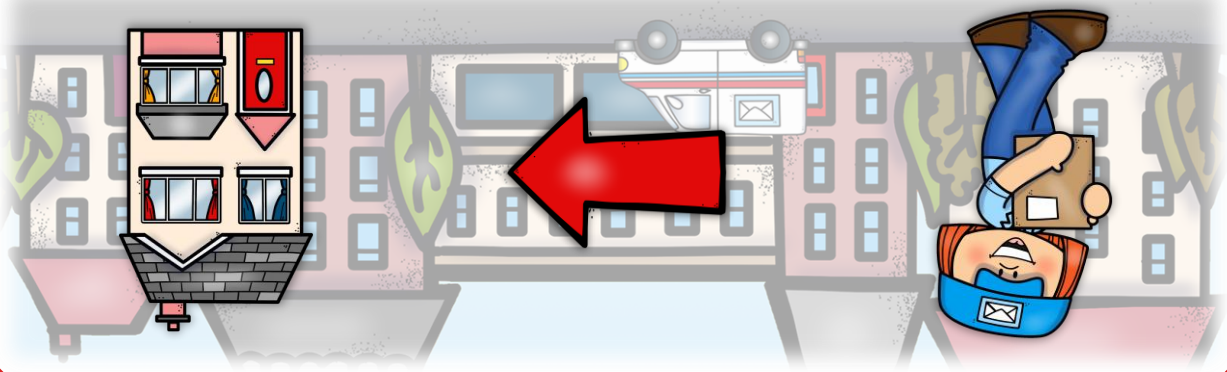


Kleuter Kriebels

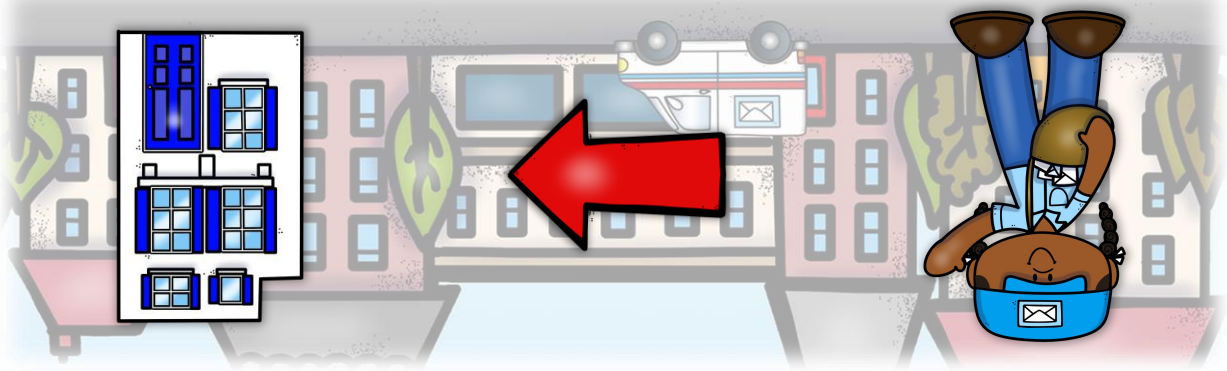


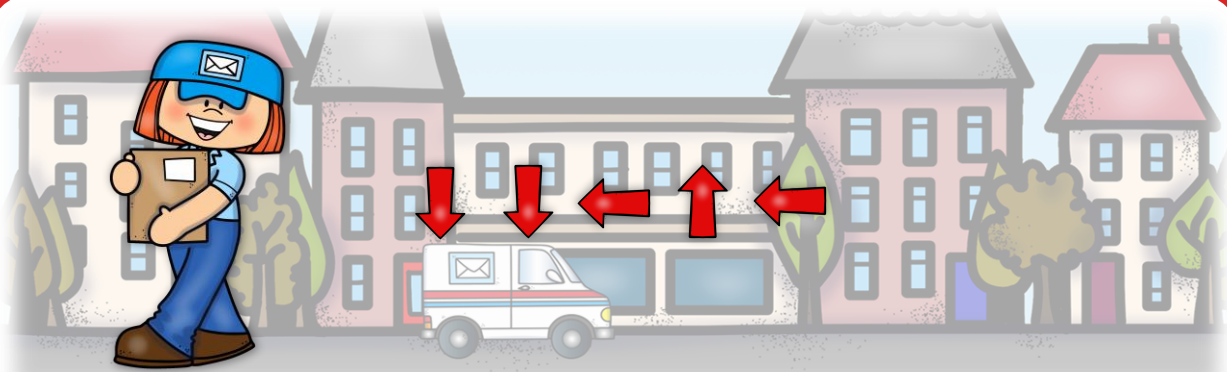


Kleuter Kriebels

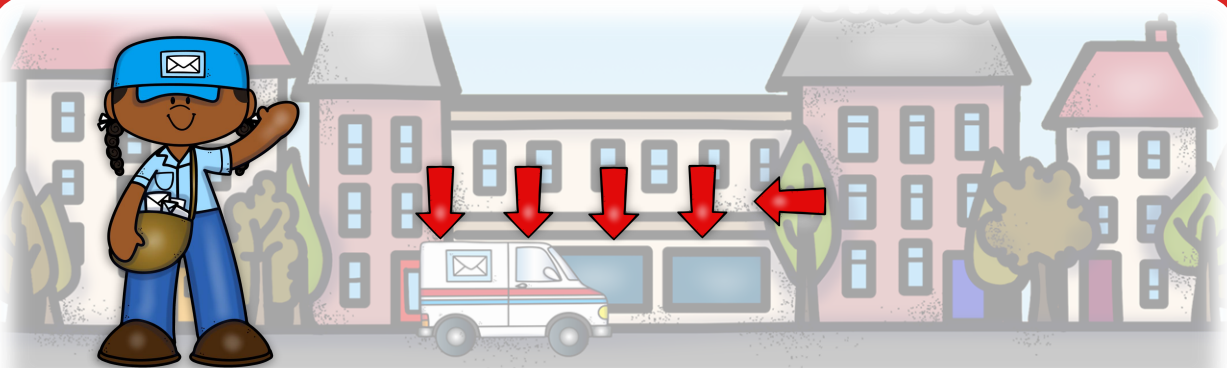
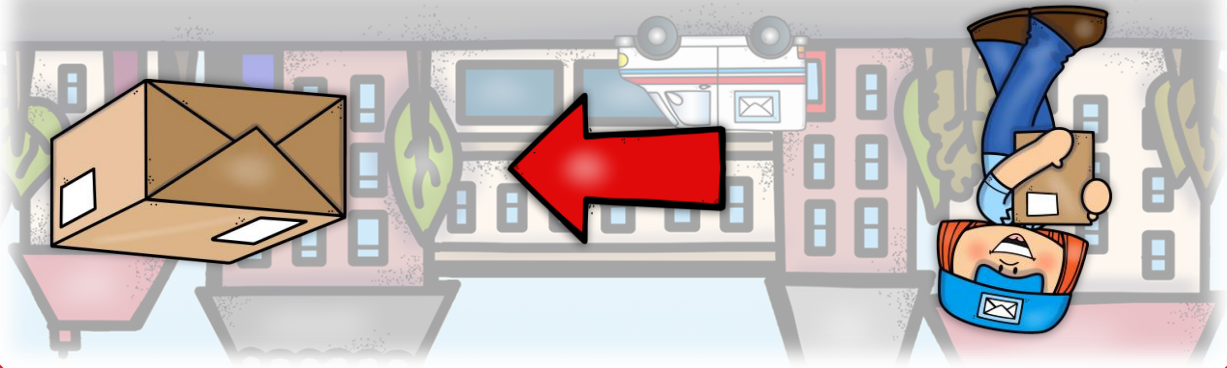


Kleuter Kriebels

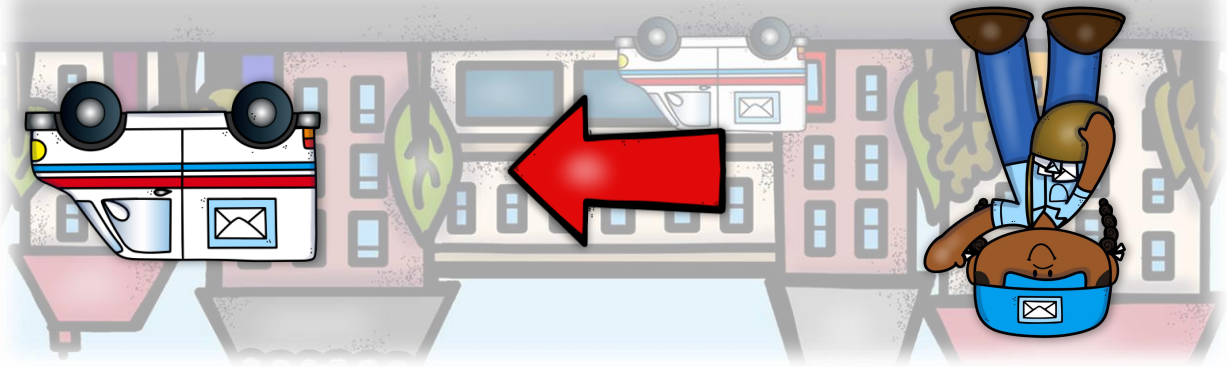


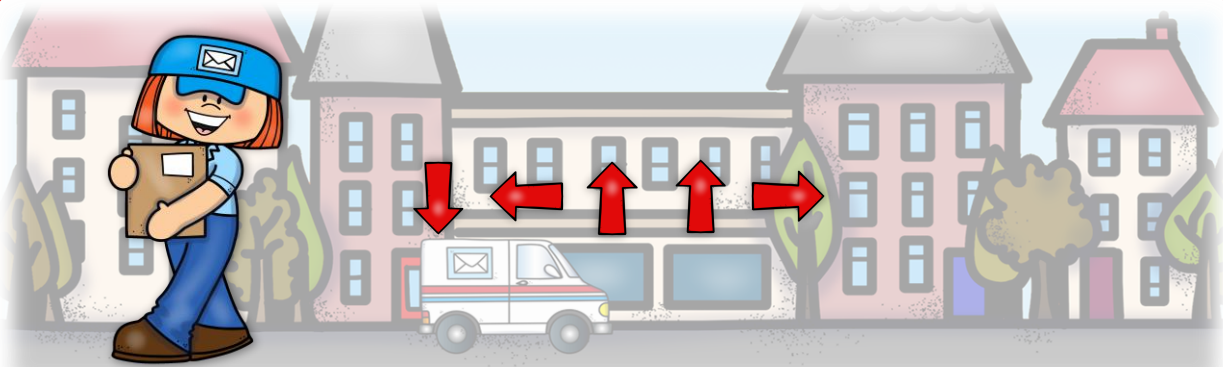


Kleuter Kriebels

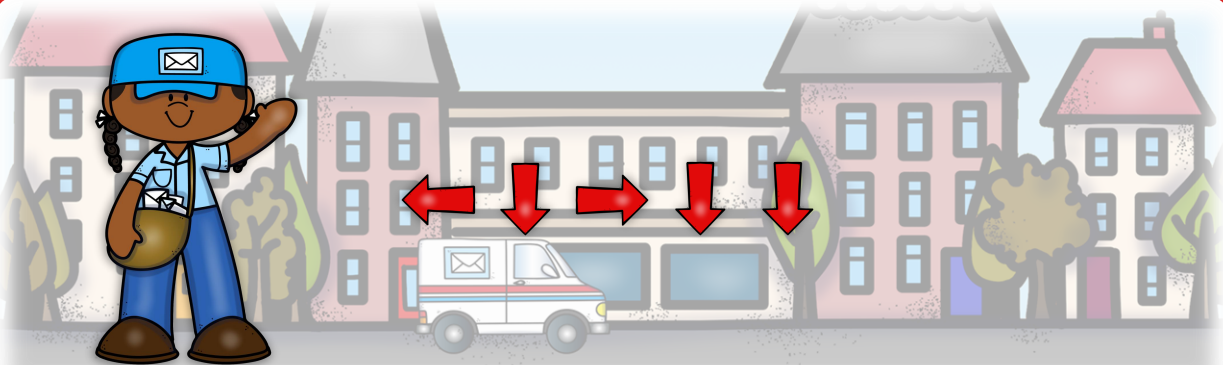
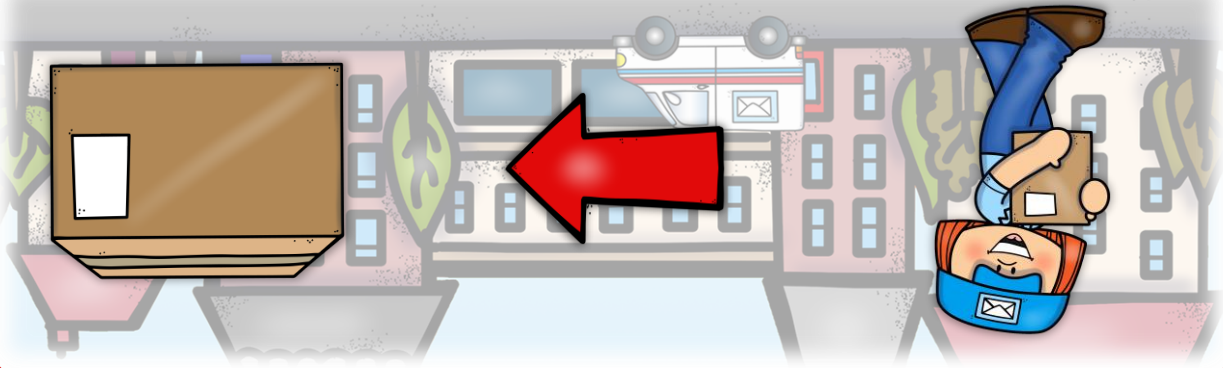


Kleuter Kriebels

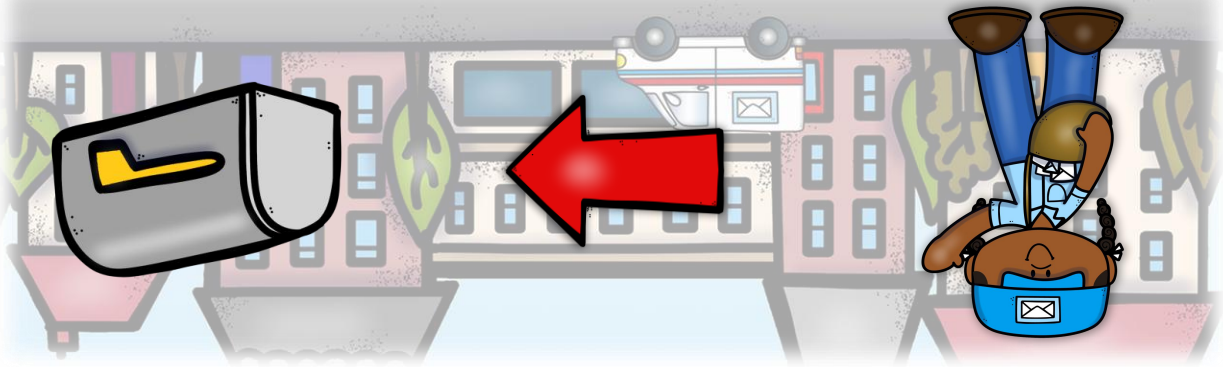


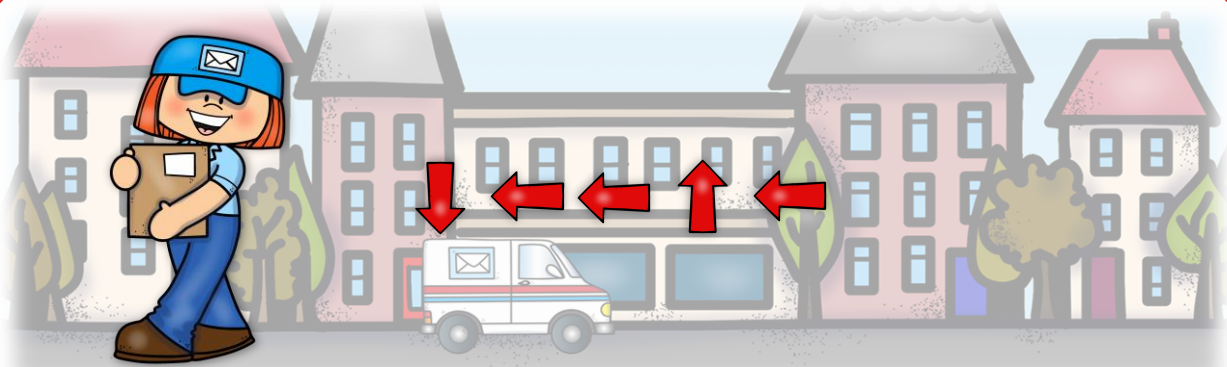


Kleuter Kriebels

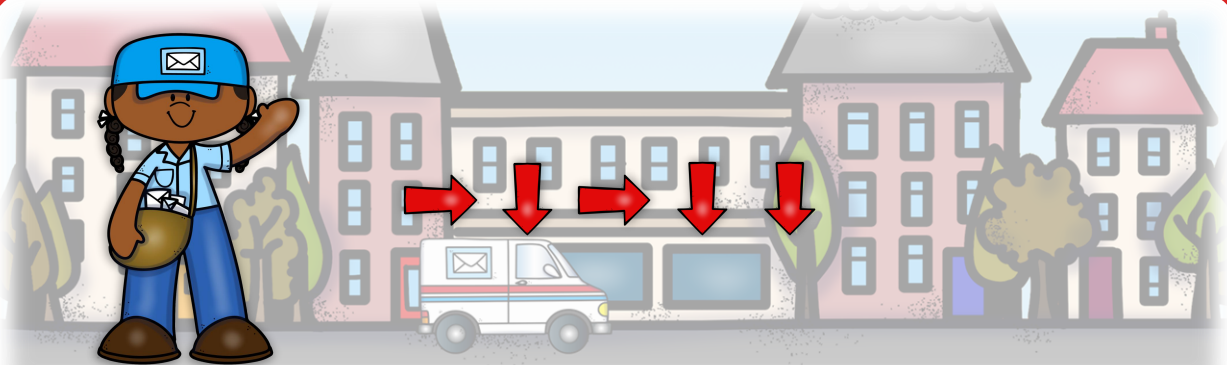
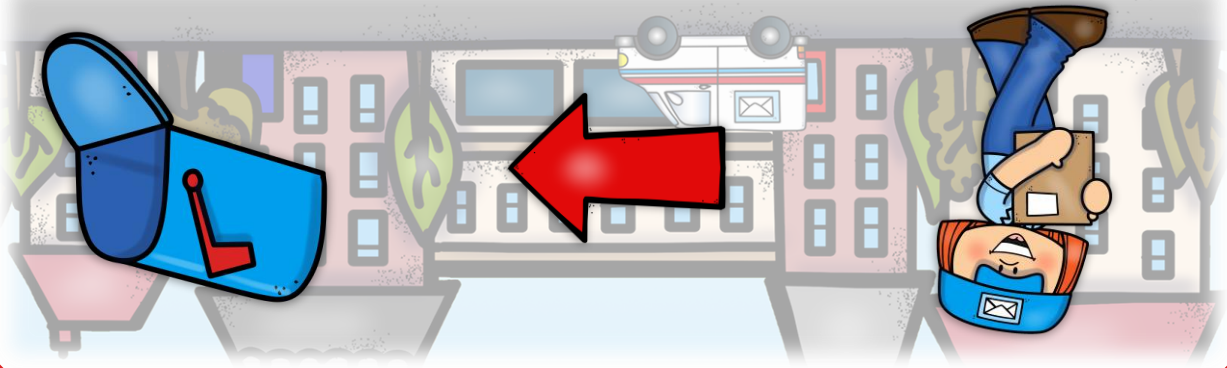


Kleuter Kriebels

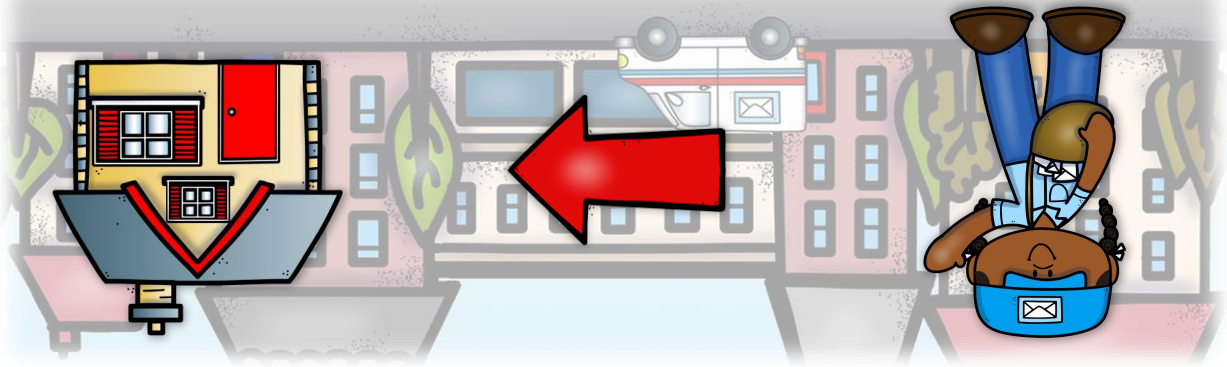




Kleuter Kriebels



Kleuter Kriebels



Schrijfpatronen

De bezorging



Doel van het spel

- De kleuters gaan motorisch aan de slag.
- De kleuters leren schrijfpatronen volgen en (na) tekenen.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten, de postbode en de brievenbus.
- Knip en lamineer alles.
- Kleef met een posterbuddy of met plakband de postbode en de brievenbus op de tafel en voorzie woody potloden.

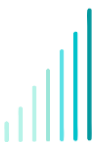
Wil je er een magnetisch spel van maken?

- Print dan de opdrachtkaarten enveloppen.
- Knip en lamineer alles.
- Kleef op de achterkant van de enveloppen een magneetje.
- Voorzie een magnetische stok. De kleuters houden deze achter de opdrachtkaart en leggen de enveloppe op de opdrachtkaart en kunnen zo met de magnetische stok het patroon maken en de post bezorgen.



Spelregels

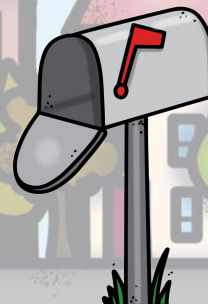
- De kleuters kiezen een opdrachtkaart en gaan met hun vinger over het patroon.
- Daarna kunnen de kleuters met een woody potlood het patroon namaken tussen de postbode en de brievenbus op tafel.
- Daarna kan de kleuter een nieuwe opdrachtkaart kiezen en dit proces opnieuw doorlopen.



Gradaties en differentiatie

- Je kan dit ook zonder het tekenen op tafel voorzien. Voorzie dan enkel de opdrachtkaarten en whiteboardstiften. De kleuters kunnen nu direct op de opdrachtkaart het patroon volgen en tekenen.
- Of nog een andere variatie is om dit te doen met plasticine.

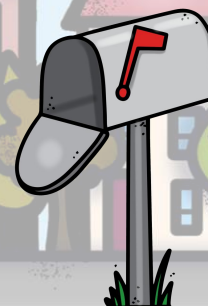
Kleuter
kriebels



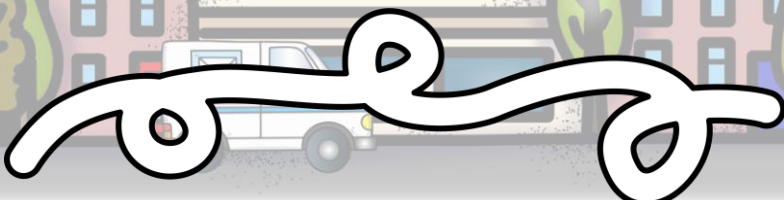
Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels

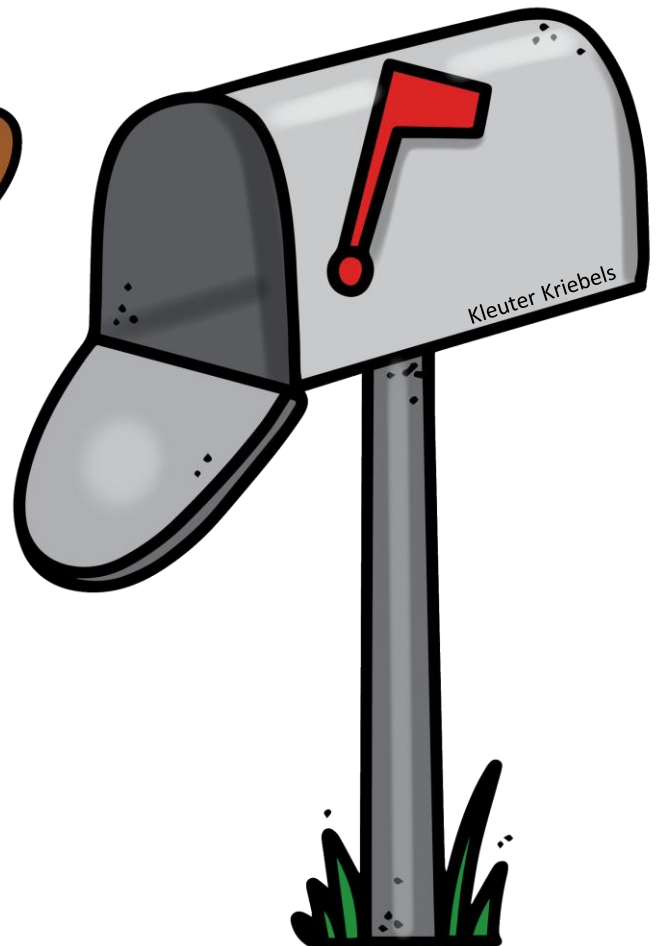
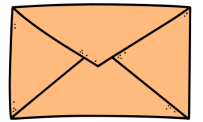
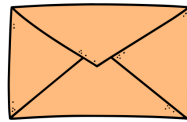
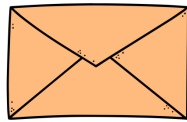
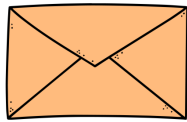
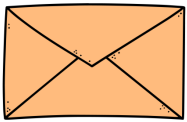
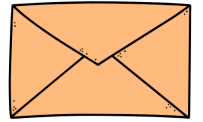
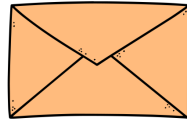
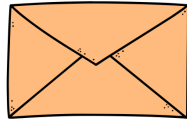
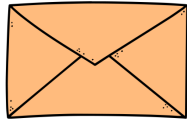
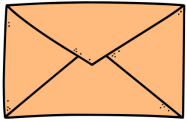


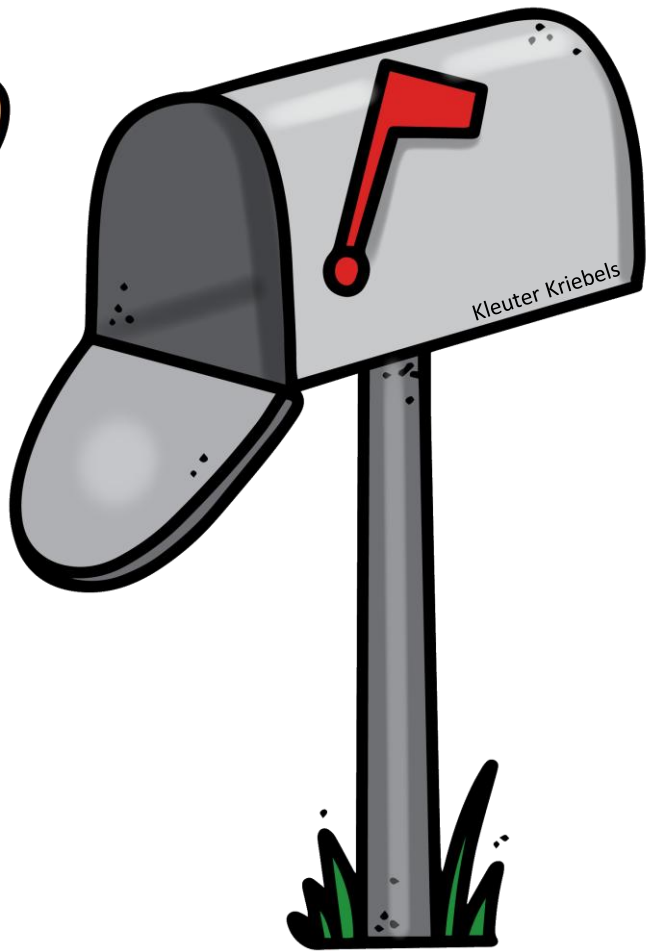
Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels







Wiskundig spel In de brievenbus



Doel van het spel

- De kleuters gaan motorisch aan de slag.
- De kleuters leren cijfers en hoeveelheden herkennen en linken aan elkaar.



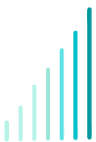
Vorbereidingen voor het spel

- Print de brievenbussen en lamineer deze.
- Snij uit de brievenbussen het rechthoekje zodat er een gleuf is.
- Hang de brievenbussen aan een potje.
- Print de enveloppen enkele keren en knip deze uit.
- Je kan ervoor kiezen om ze dubbelzijdig te kleven: de voorkant van enveloppe 1 kleven met de achterkant van enveloppe 2. Dan lijkt het net echt maar dit is niet verplicht.
- Lamineer alles.



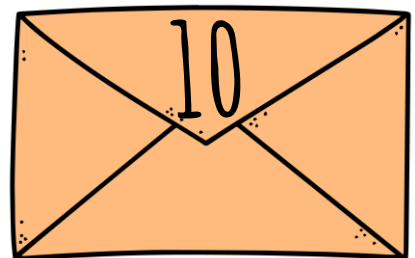
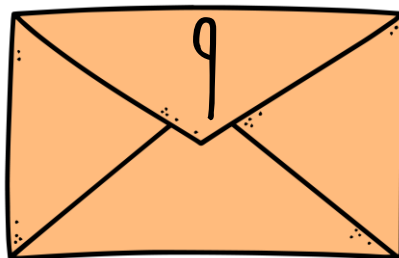
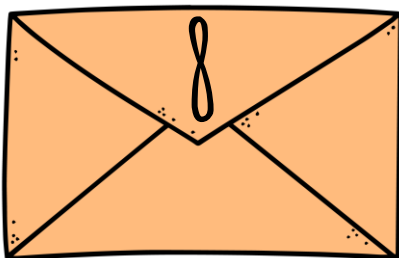
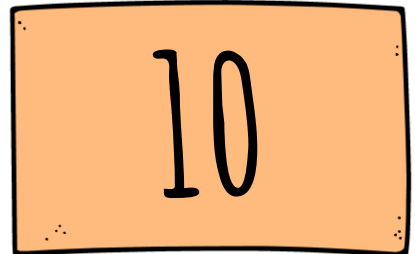
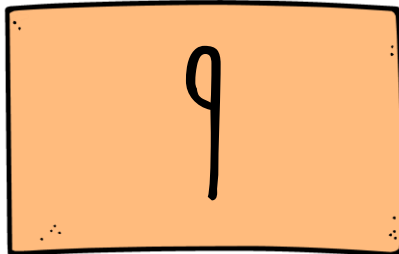
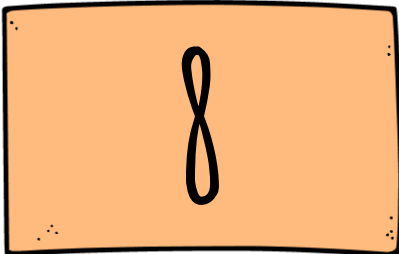
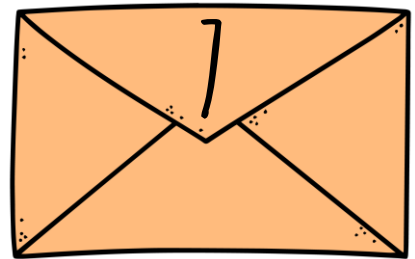
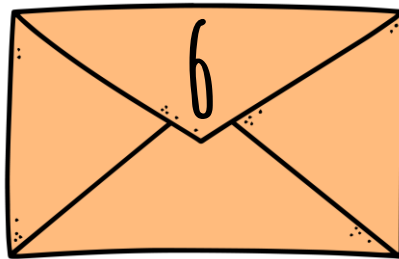
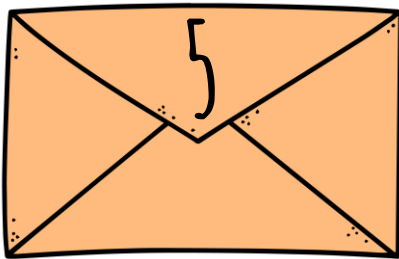
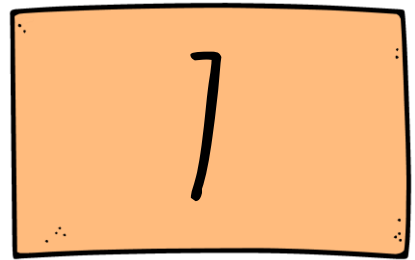
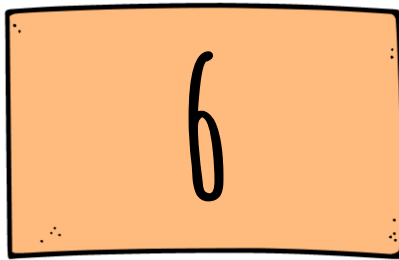
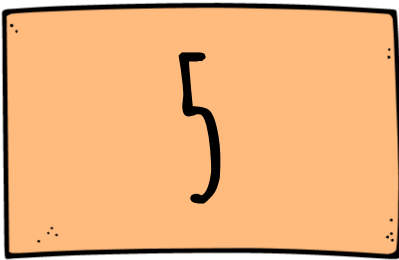
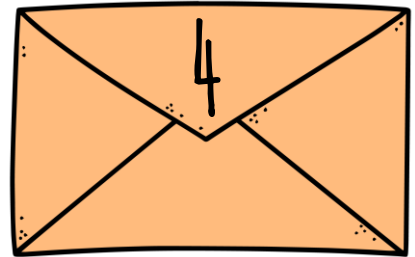
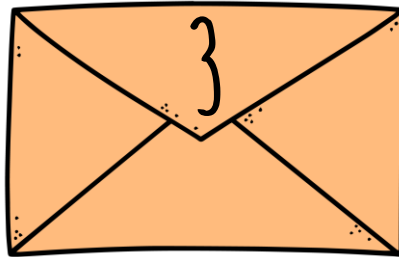
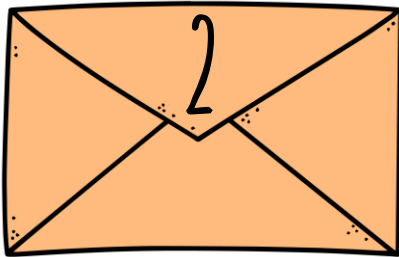
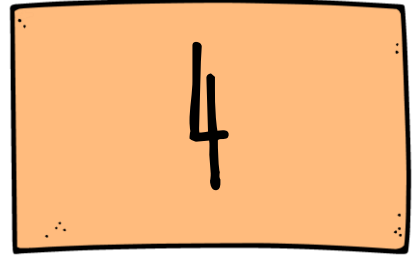
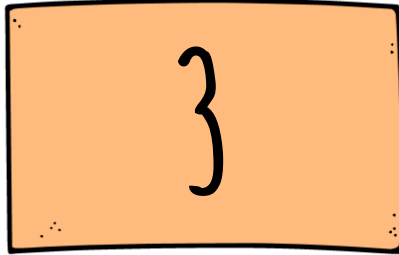
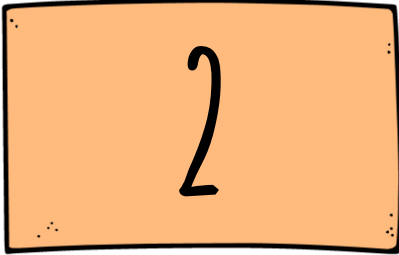
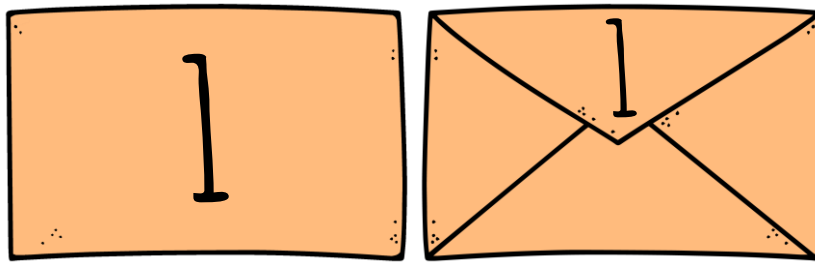
Spelregels

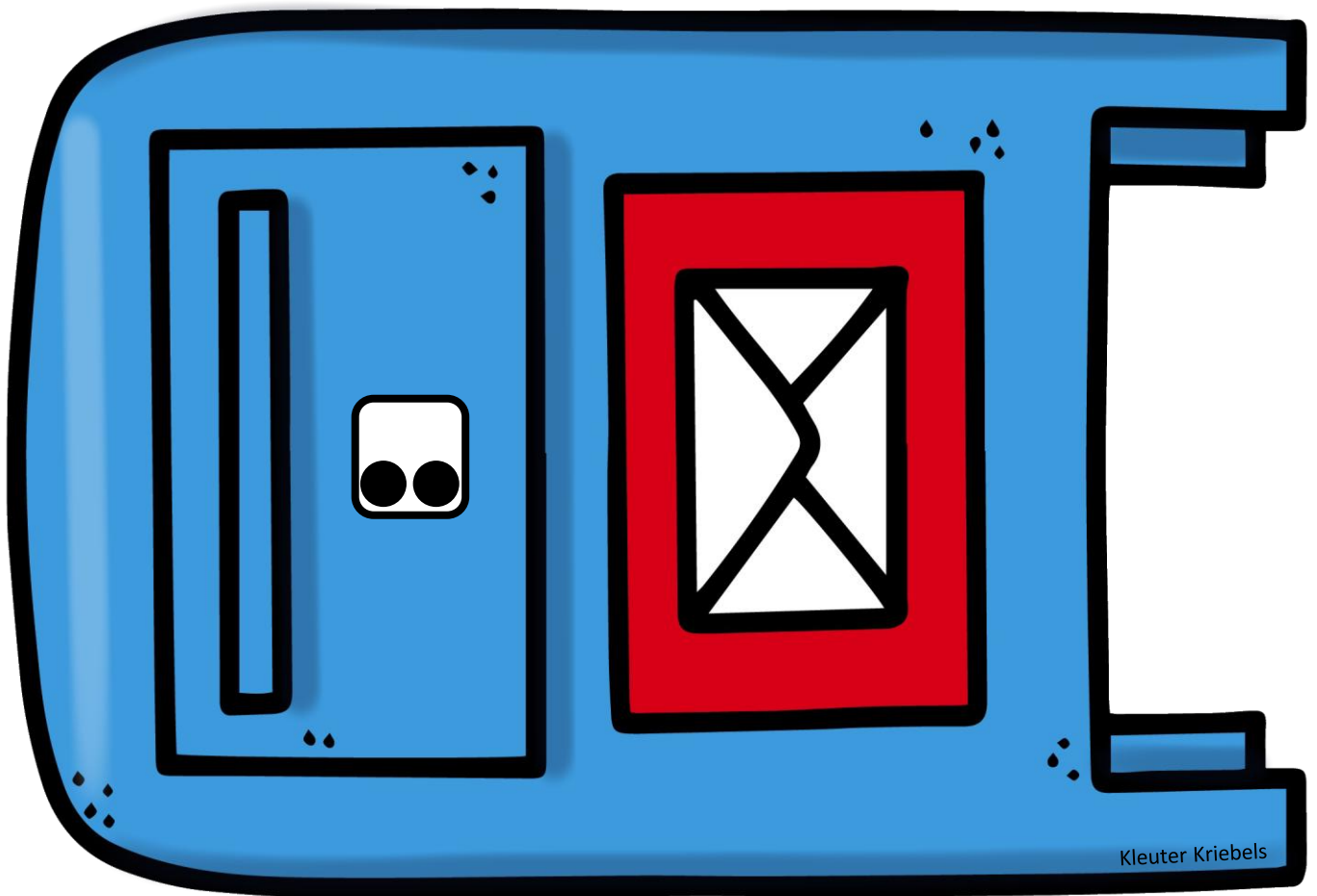
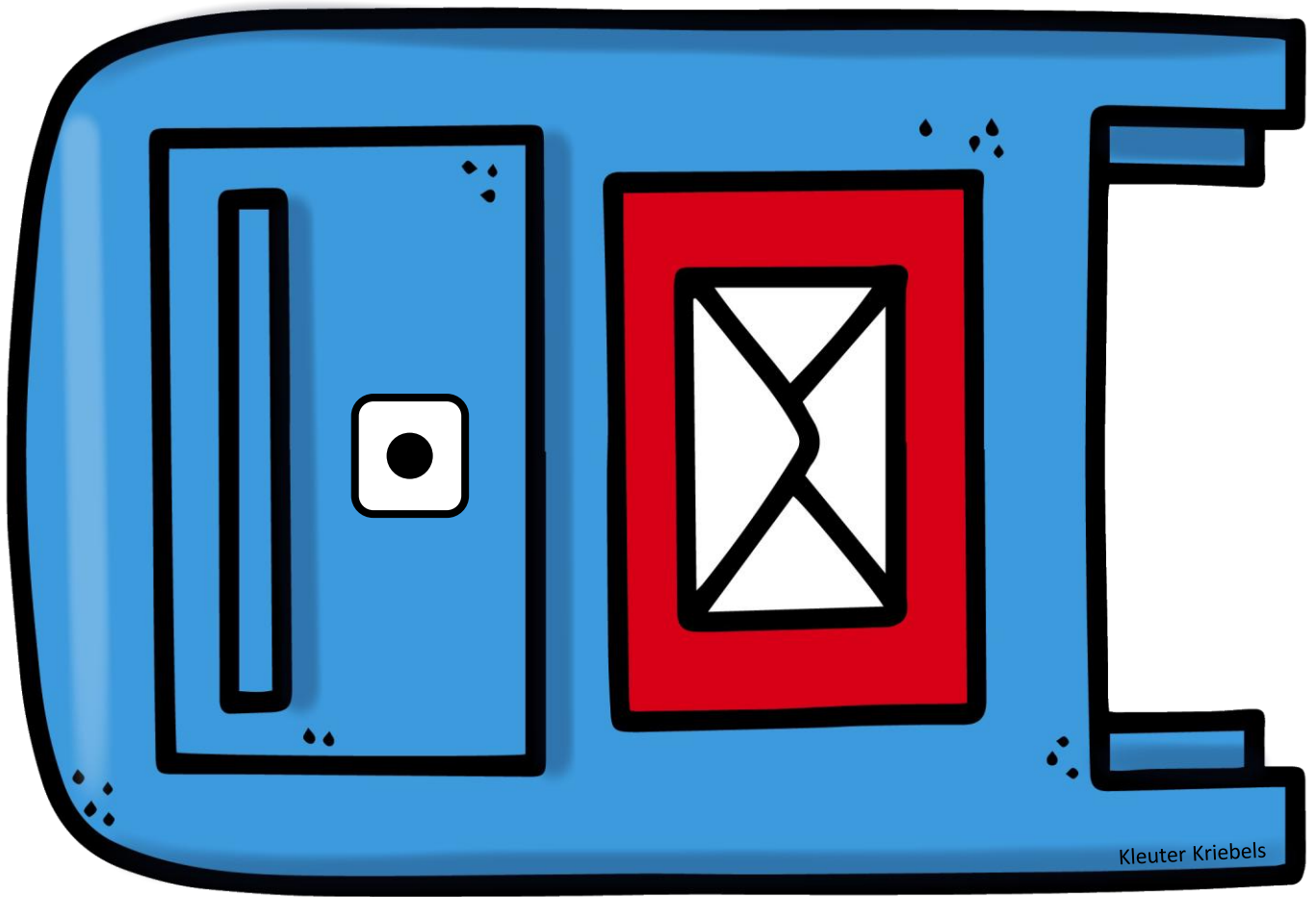
- De kleuters nemen een enveloppe en kijken naar het cijfer.
- In welke brievenbus hoort deze?
- Ze linken het getalbeeld aan het cijferbeeld.

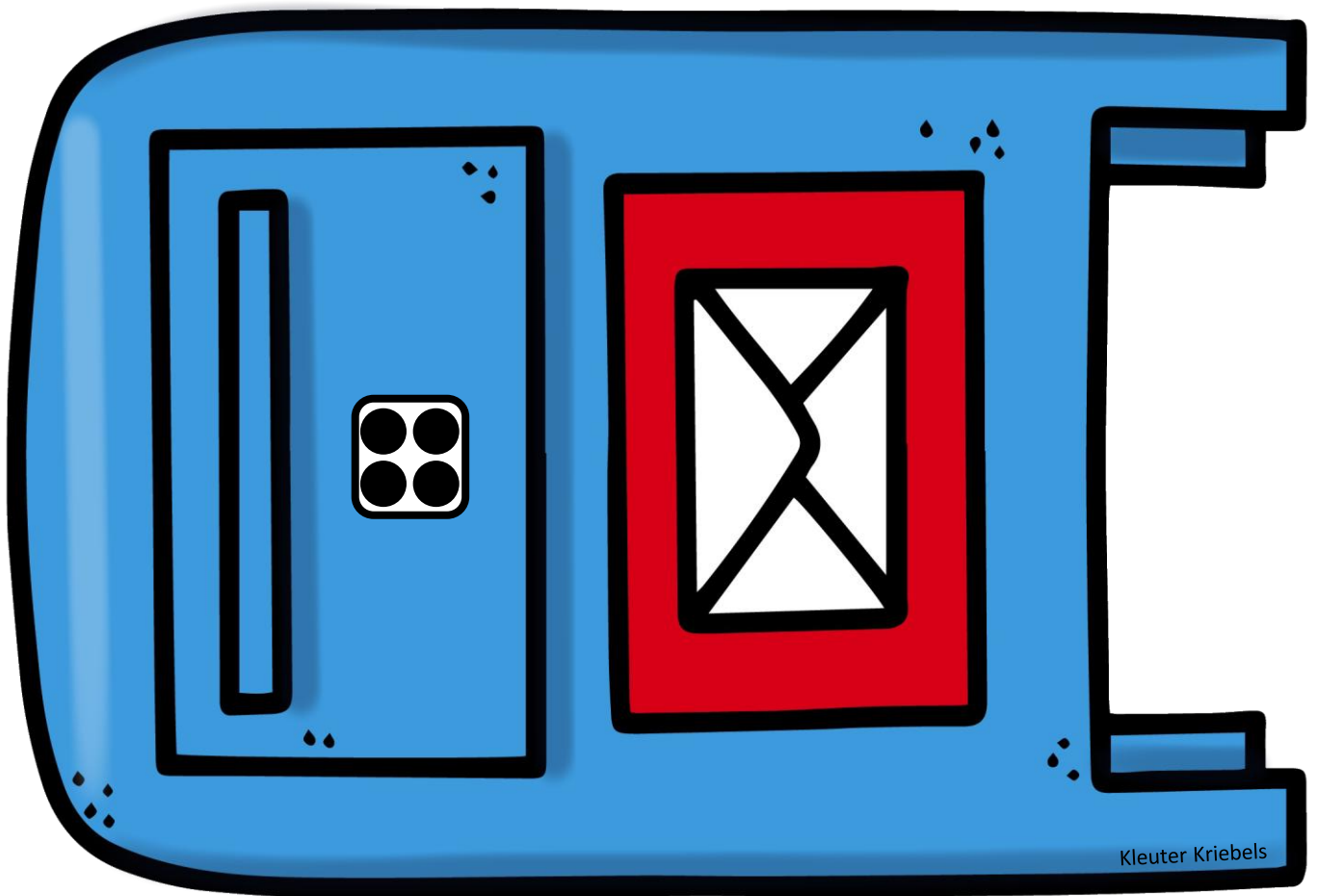
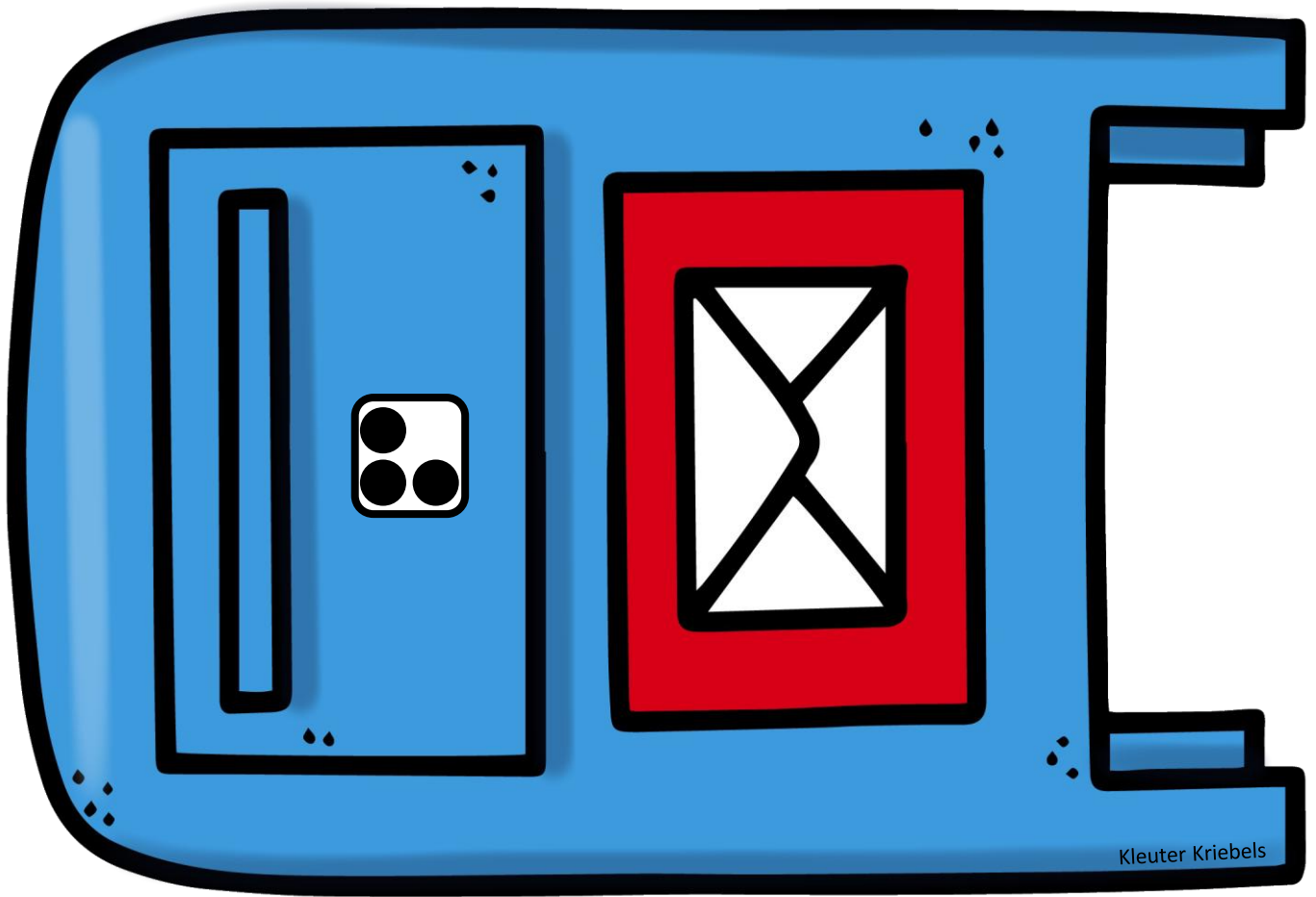


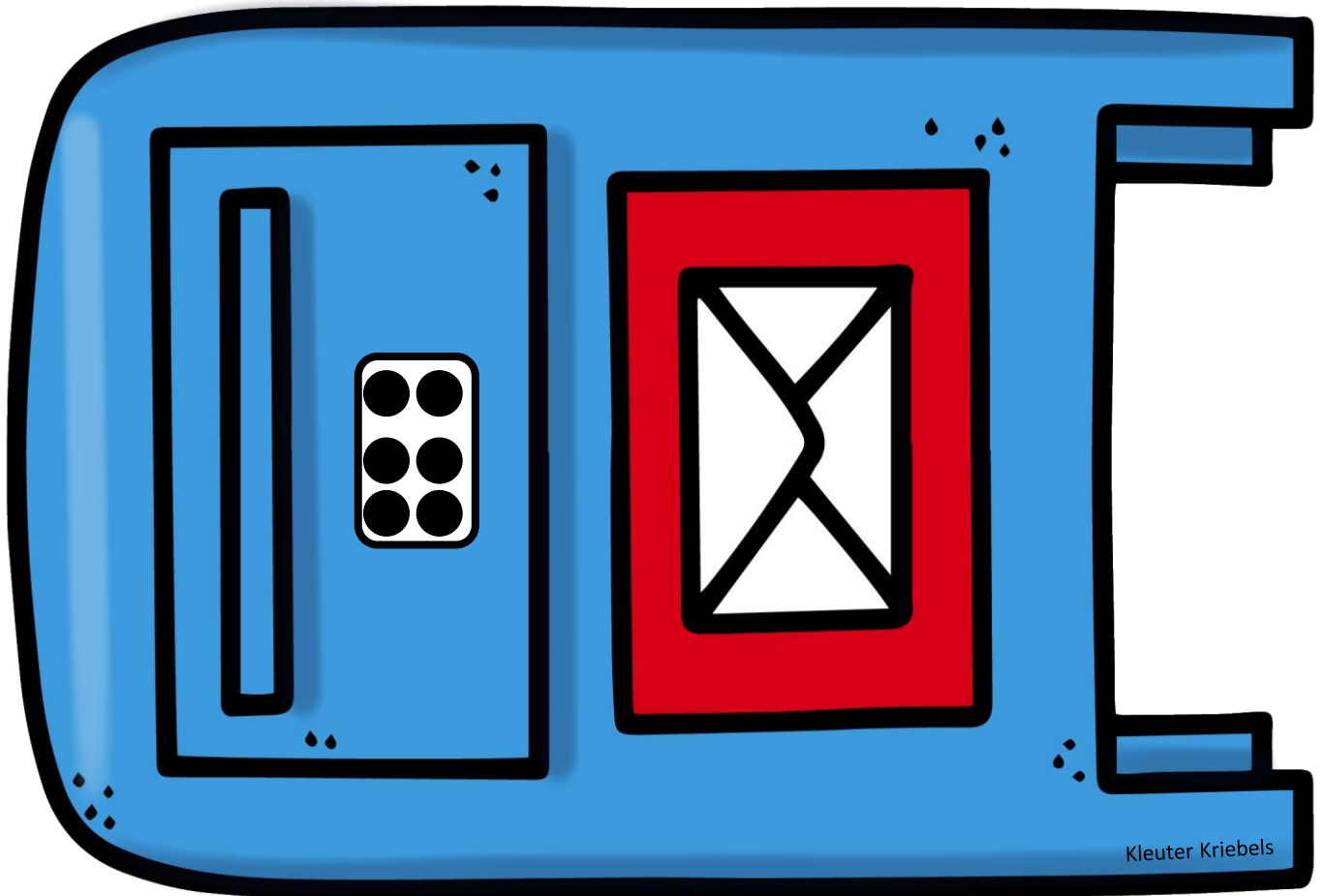
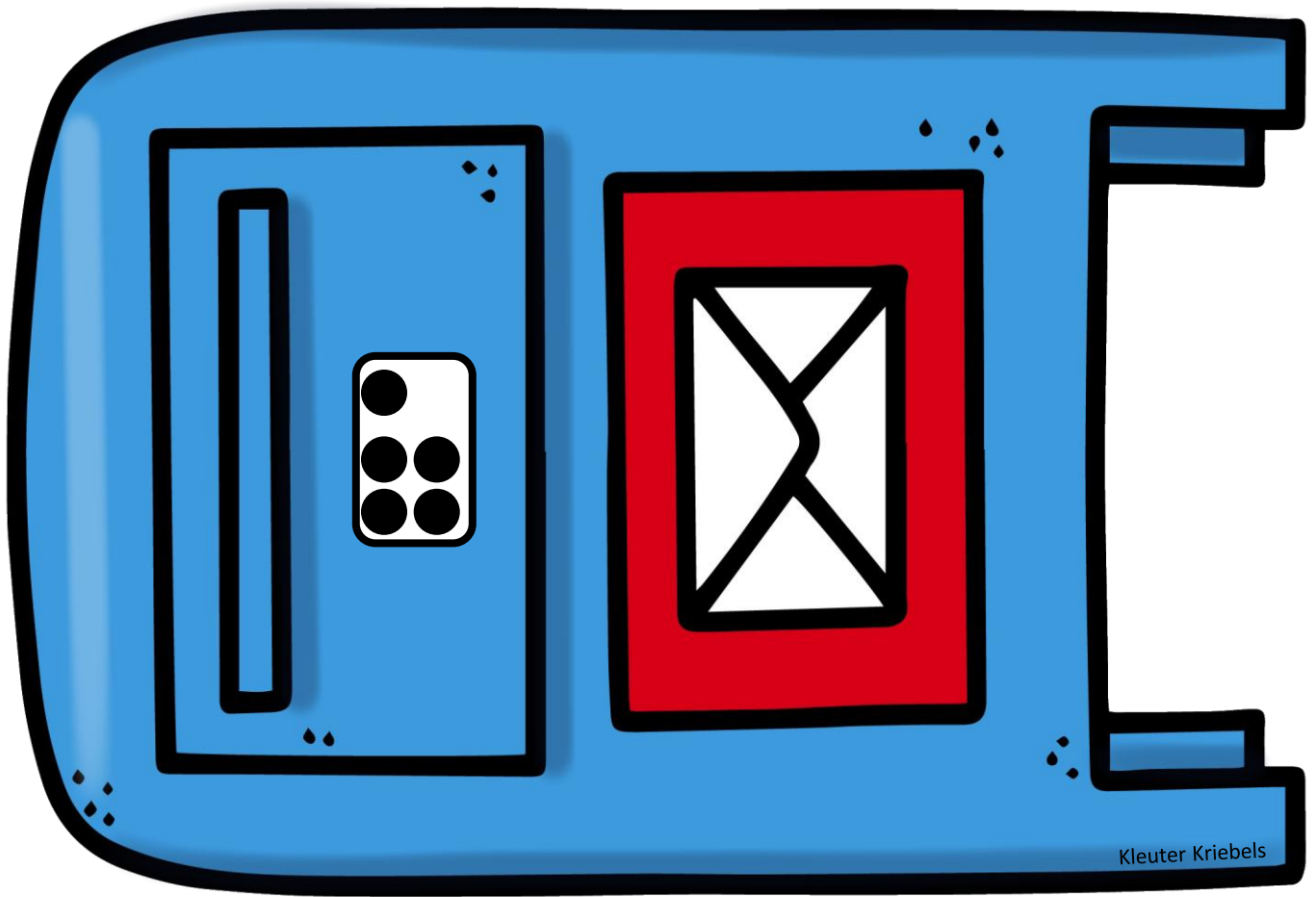
Gradaties en differentiatie

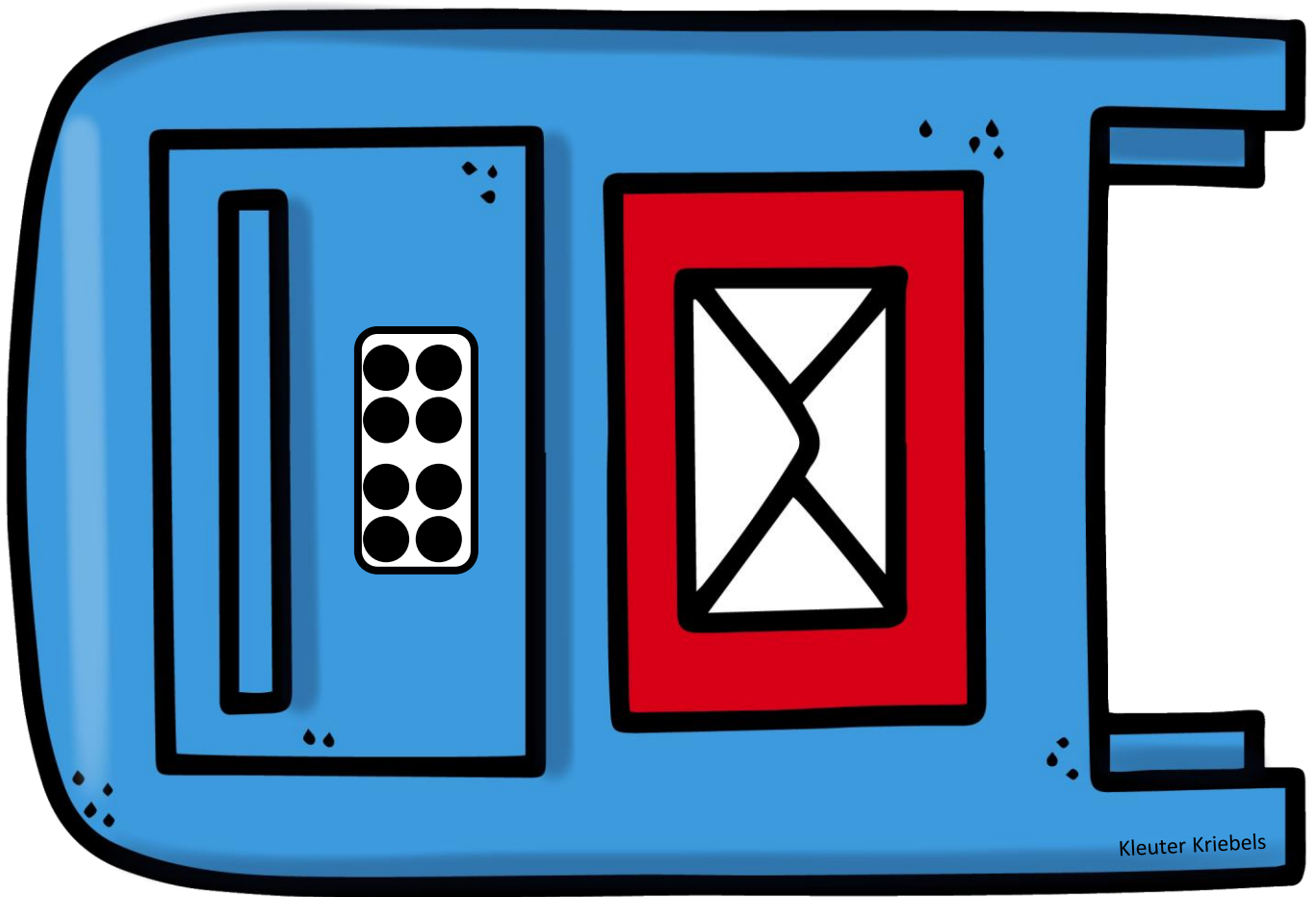
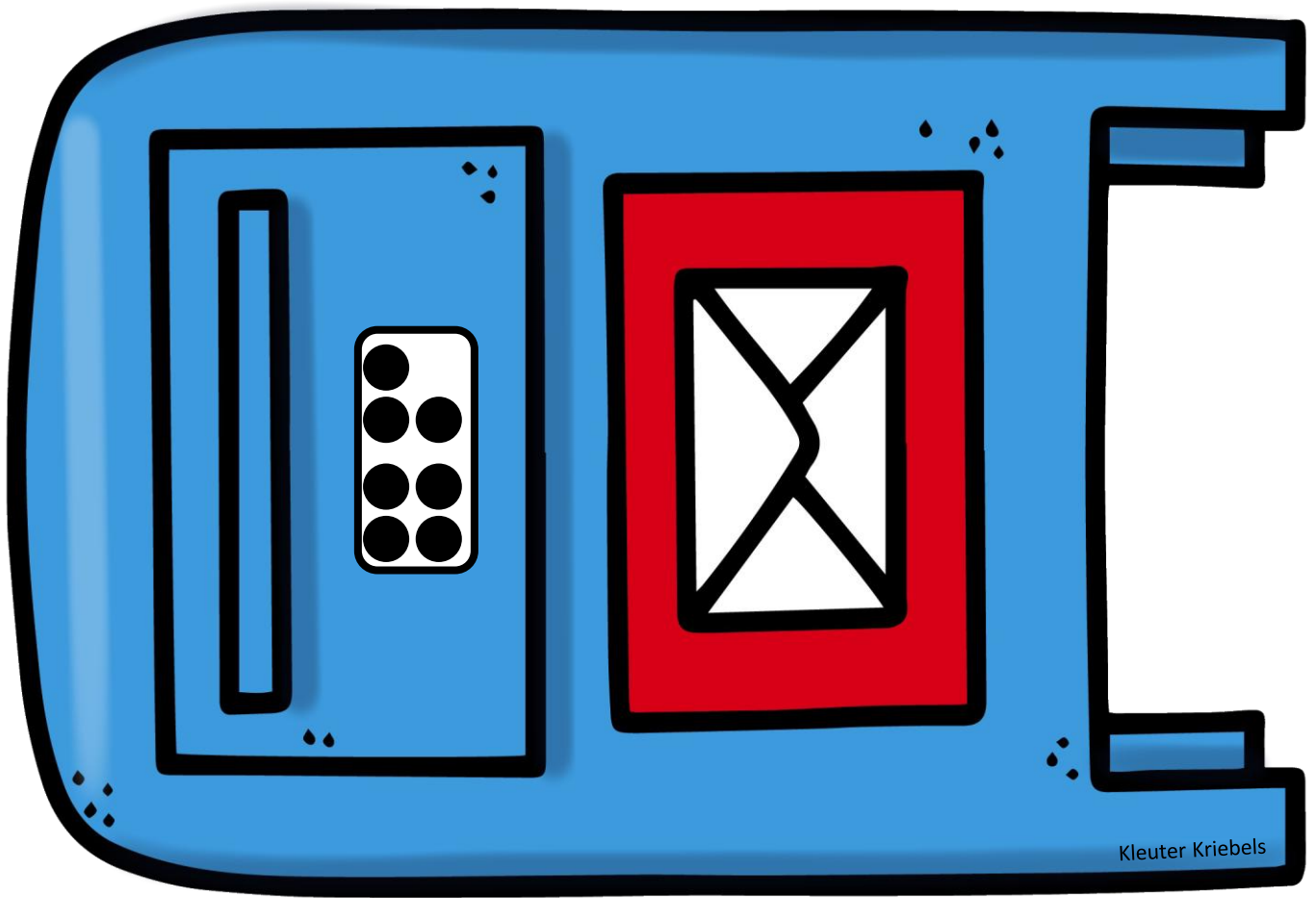
- Je kan de enveloppen ook in een ontdekbak voorzien met pincetten om het motorisch uitdagender te maken.

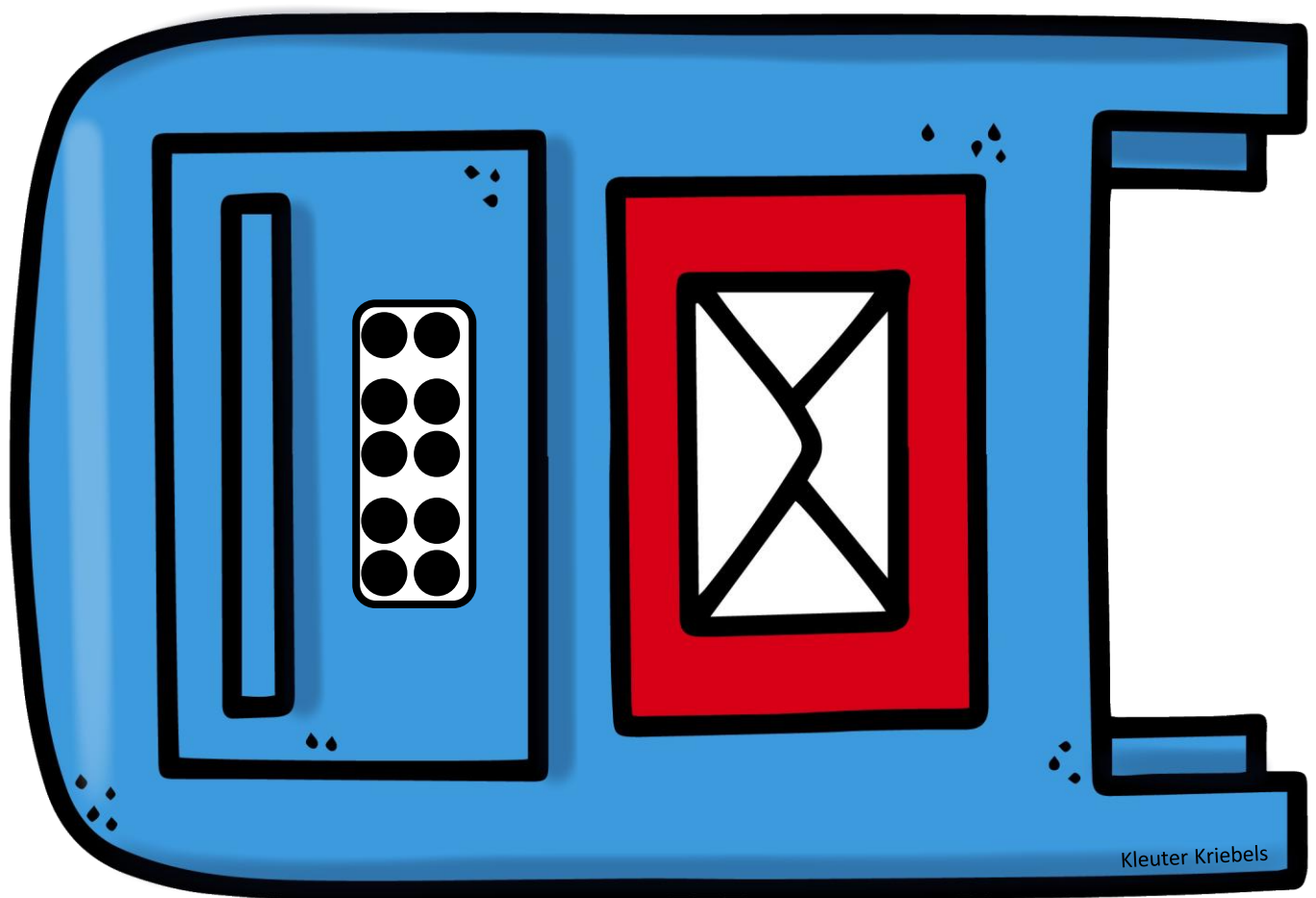
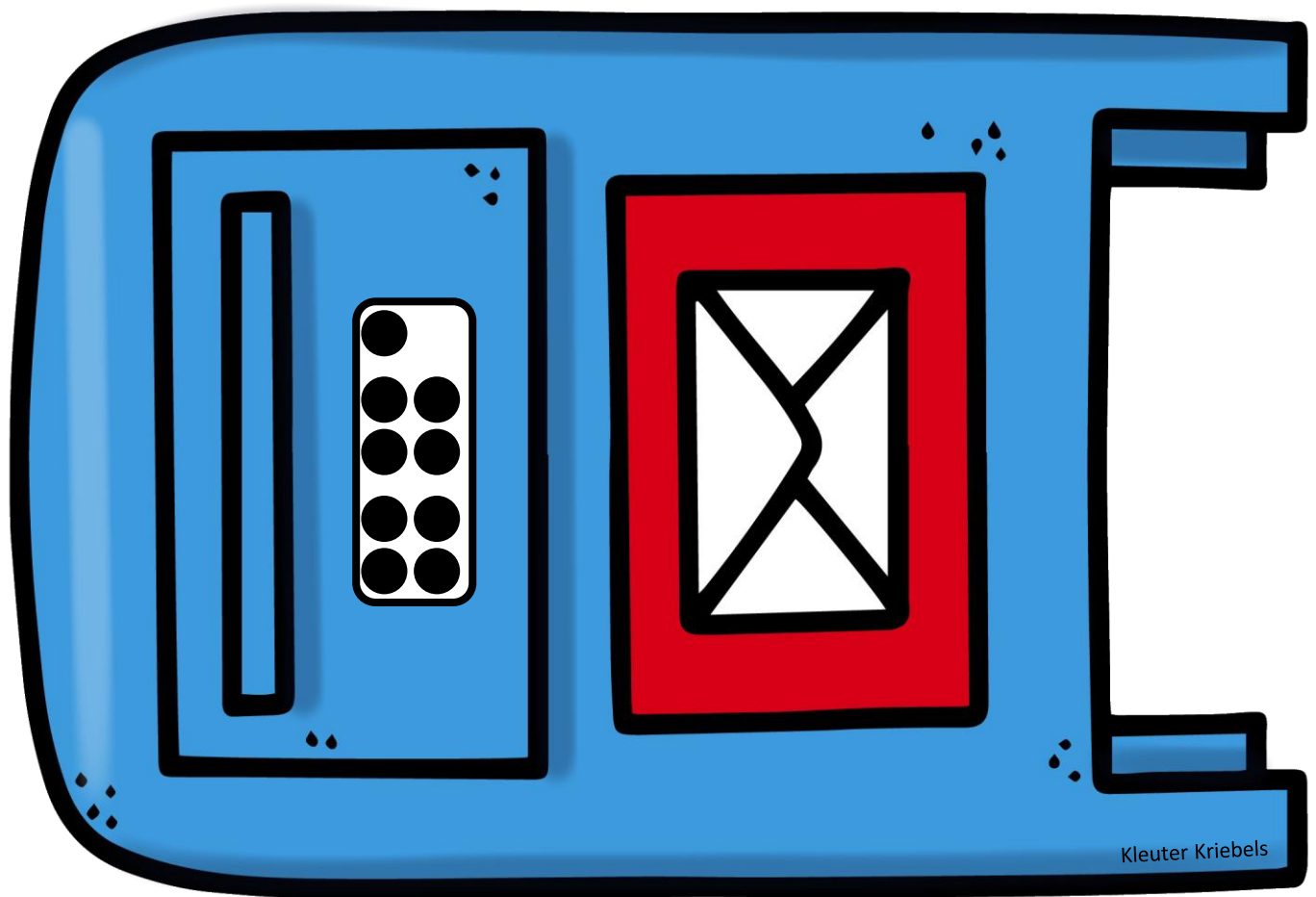












Taal- en schrijfspel

We schrijven een brief



Doel van het spel

- De kleuters gaan motorisch aan de slag.
- De kleuters leren aan de slag gaan met letters en cijfers.
- De kleuters leren een stappenplan volgen en een brief schrijven.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de woordkaarten en de stappenplannen.
- Knip en lamineer alles.
- Voorzie een schrijfhoek.



Spelregels

- De kleuters kunnen met de woordkaarten eenvoudige brieven leren schrijven.
- Aan de hand van de stappenplannen leren de kleuters hoe ze een brief schrijven en wat ze op een enveloppe moeten schrijven.



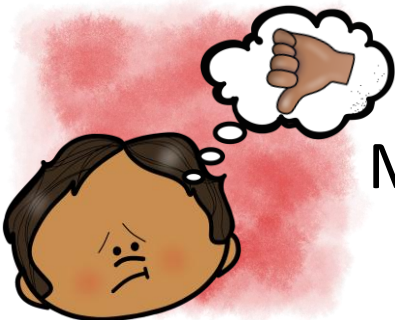
HALLO!



HOE GAAT HET?



MET MIJ GAAT ALLES GOED.



MET MIJ GAAT HET NIET GOED.



IK SCHRIJF EEN BRIEF NAAR JOU.



SCHRIJF JIJ EEN BRIEF NAAR MIJ?



IK VIND JE LIEF.



IK MAAK EEN TEKENING VOOR JOU.

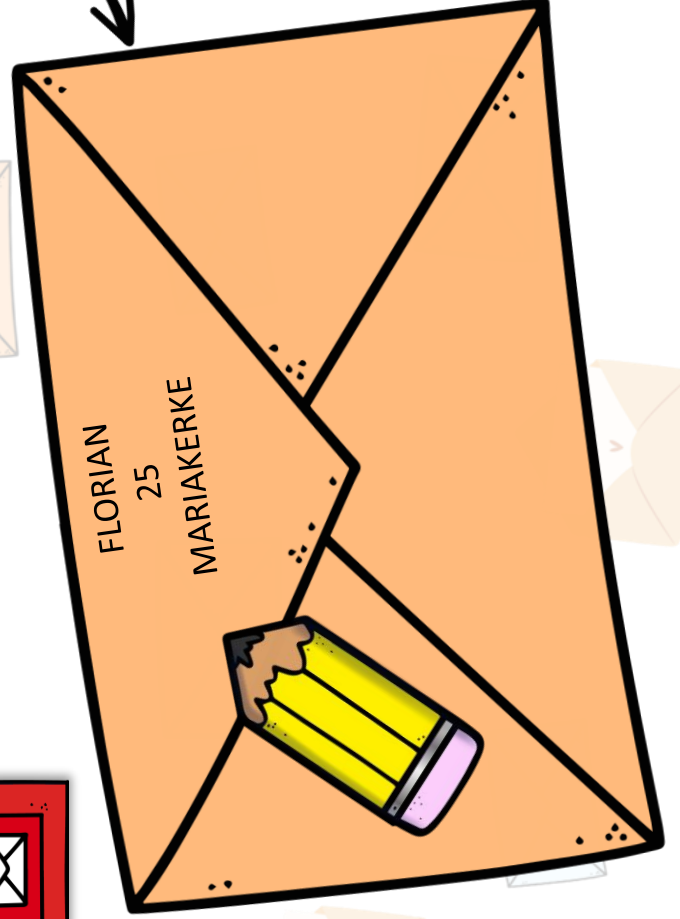
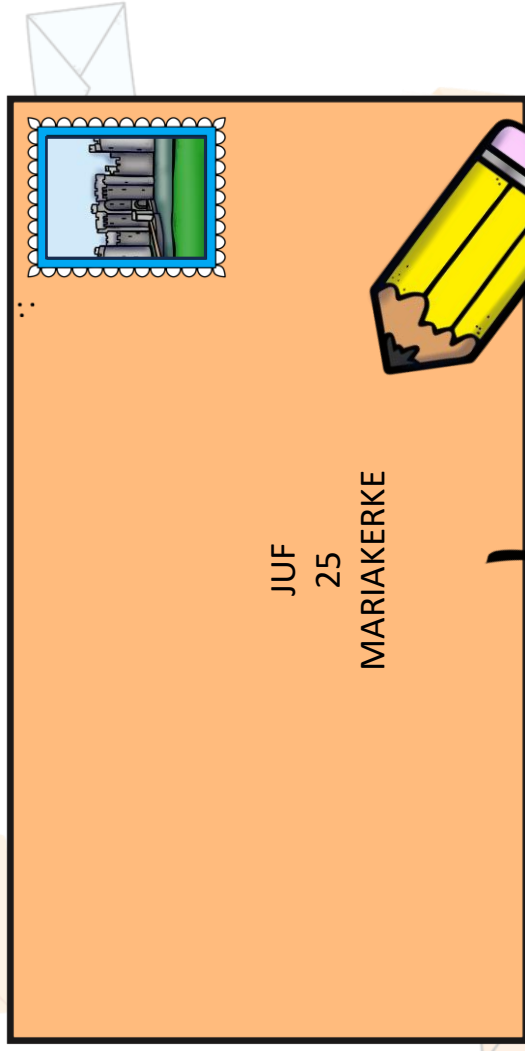
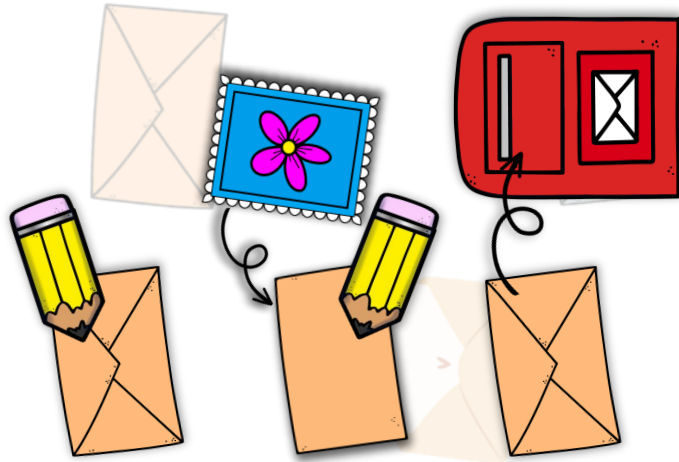


JIJ BENT MIJN VRIEND.

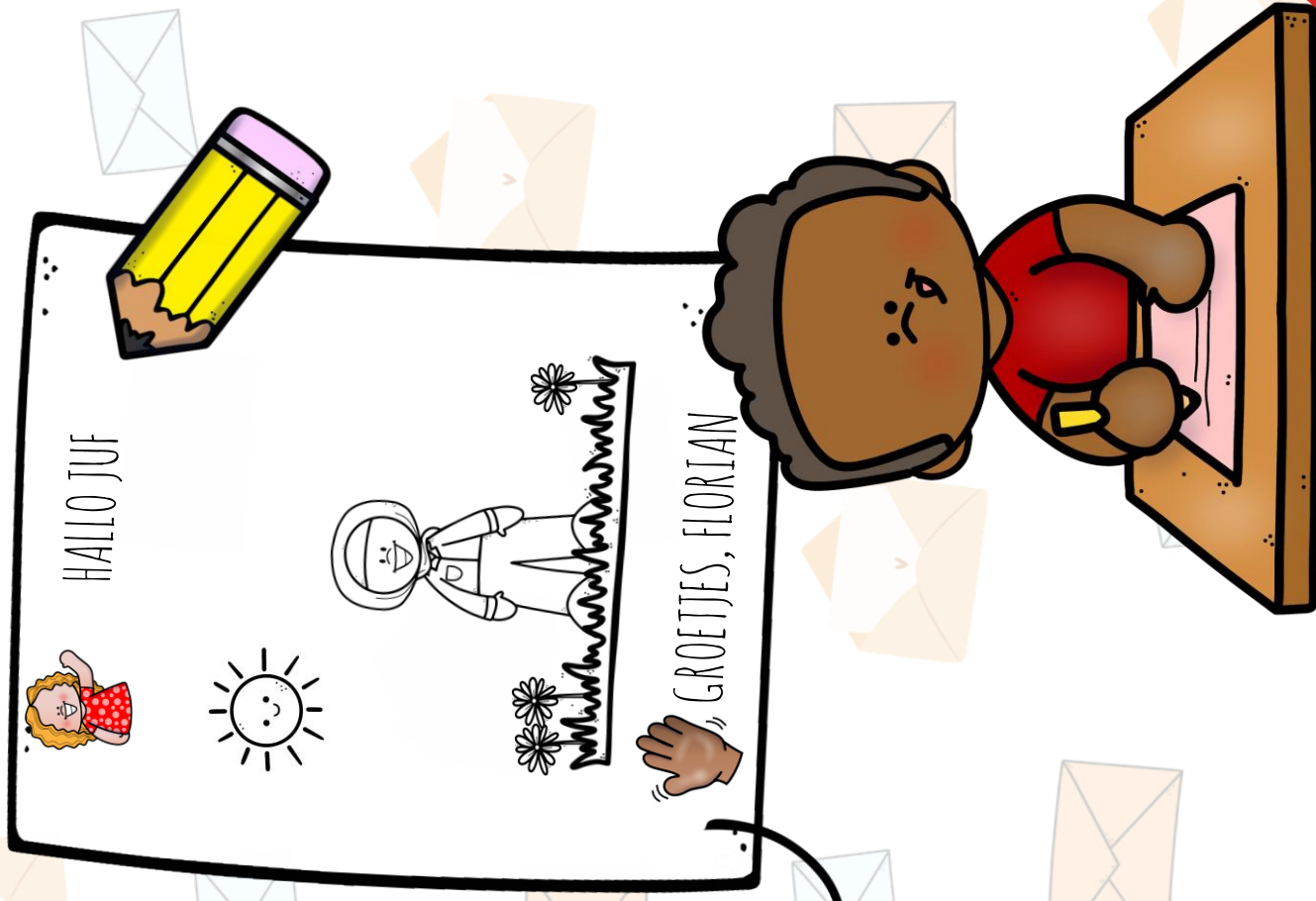
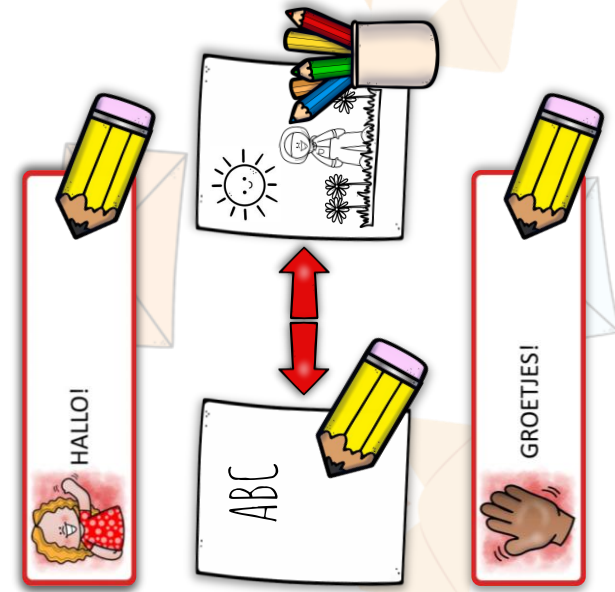


GROETJES!

IK STUUR EEN BRIEF



IK SCHRIJF EEN BRIEF



Wereldoriëntatie tijd

Logische volgorde



Doel van het spel

- De kleuters leren prenten ordenen in tijd.
- De kleuters leren logisch nadenken.
- De kleuters leren hoe een brief van thuis tot bij het andere adres komt.



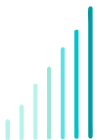
Voorbereidingen voor het spel

- Print de kaarten.
- Knip en lamineer.



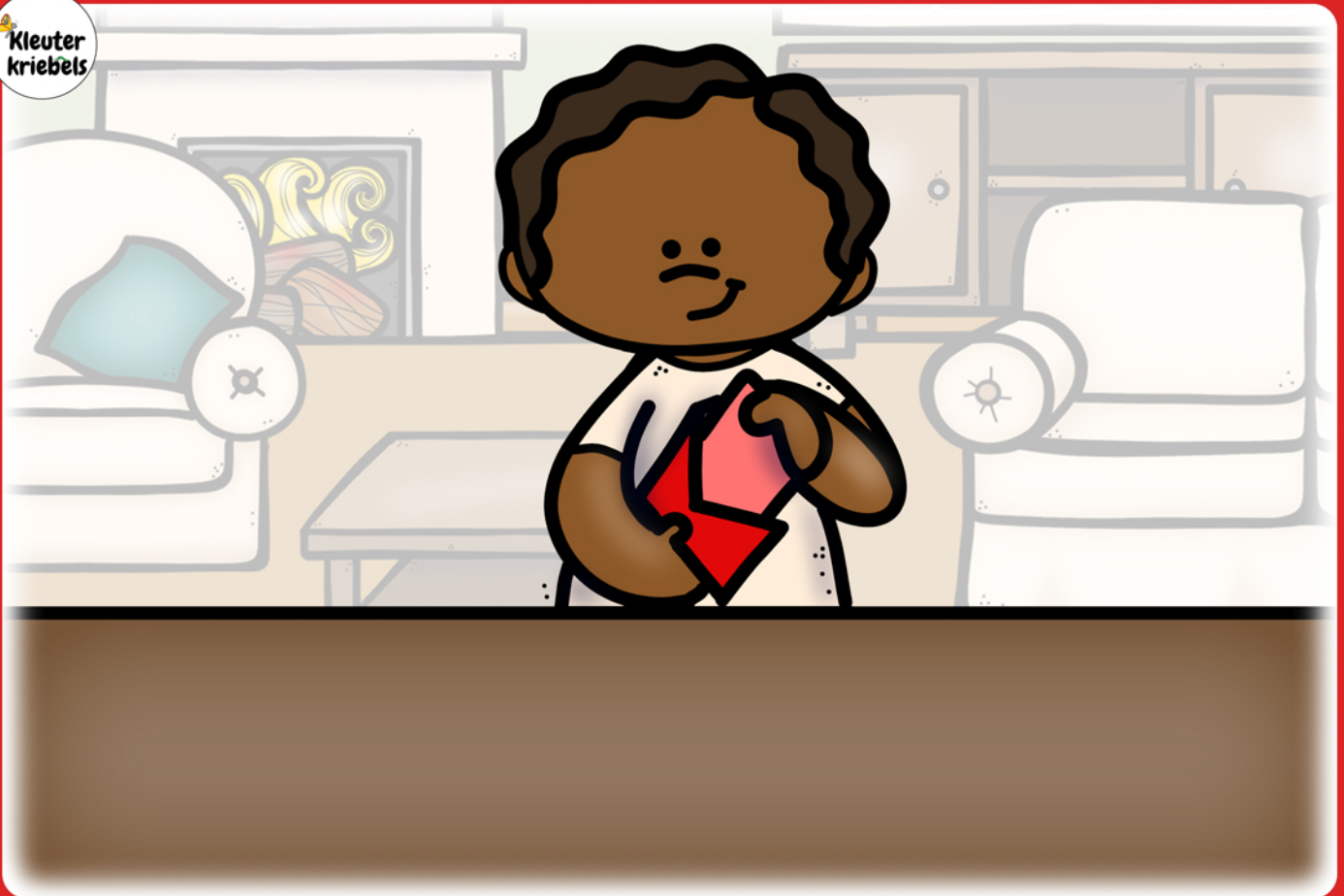
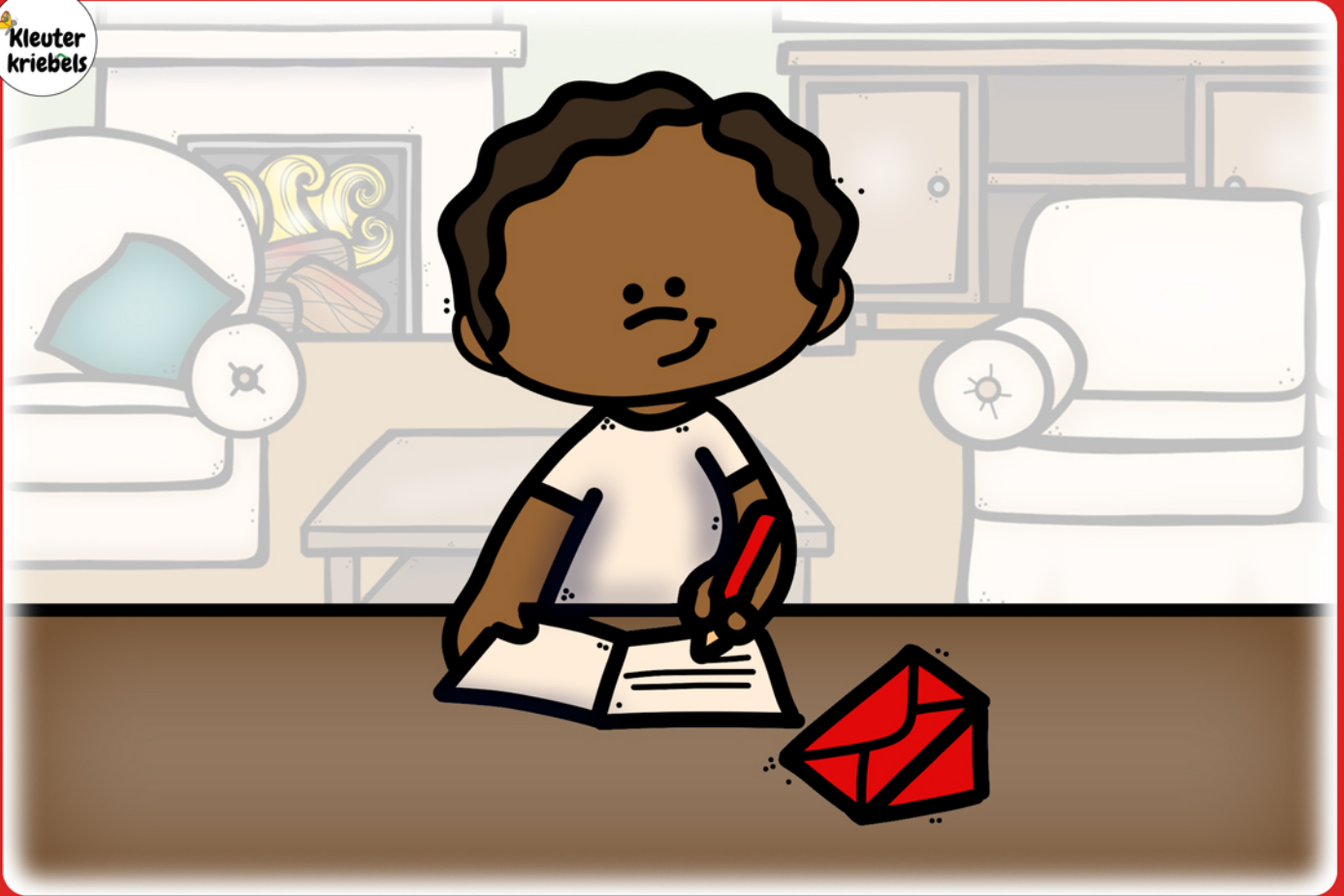
Spelregels

- In de kring kan je de prenten bespreken: wat zien we? Wat gebeurt er?
- In de kring kan je dan spelletjes spelen met de logische volgorde:
 - Prenten door elkaar leggen.
 - Een prent weglaten: wat is weg?
 - Een kleuter laten vertellen, de ander moet het leggen.
 - ...



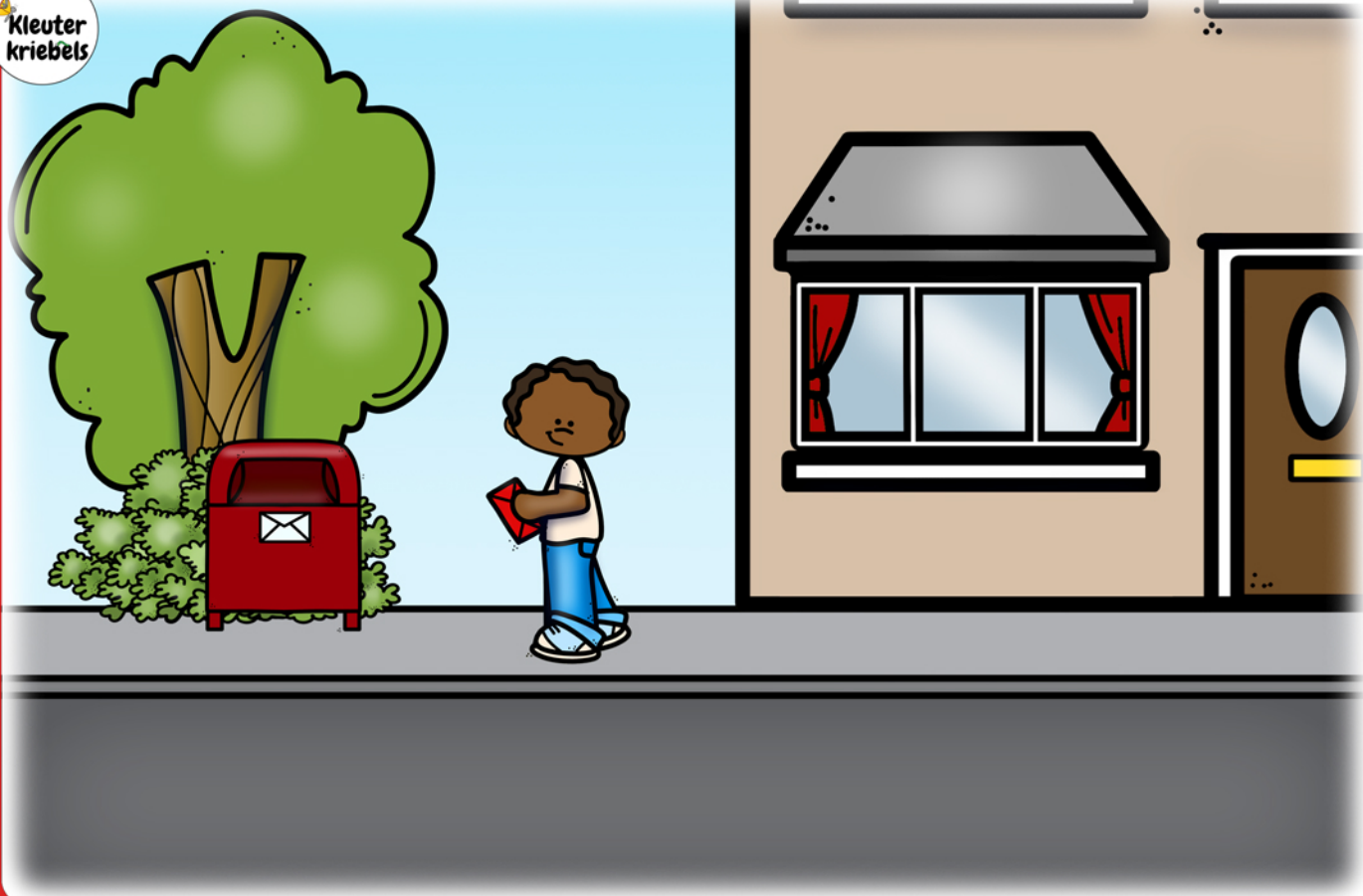
Gradaties en differentiatie

- Je kan de logische volgorde ook aanbieden in BA als knip- en plakactiviteit. Gebruik hiervoor de kleine kaartjes.

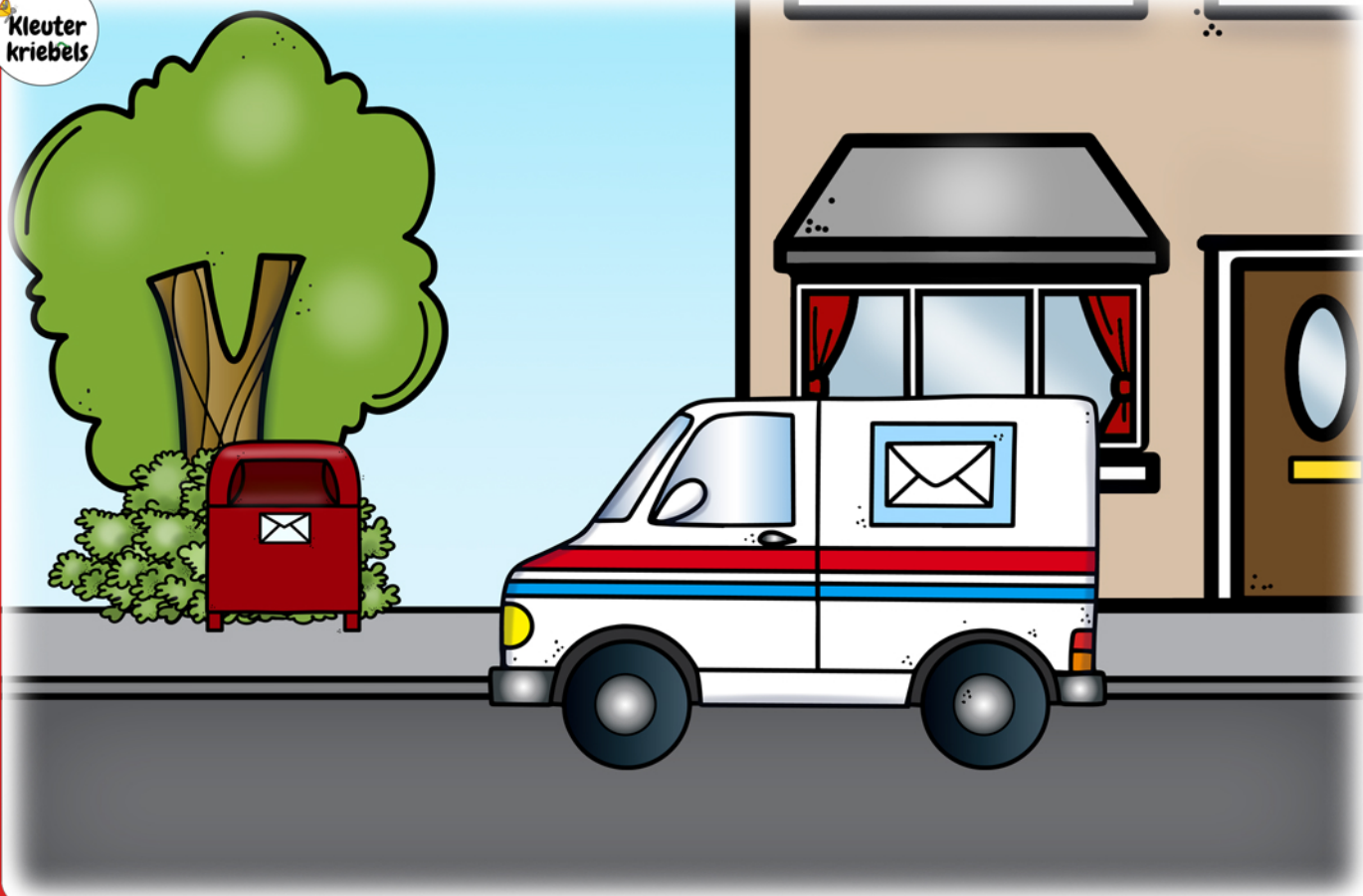




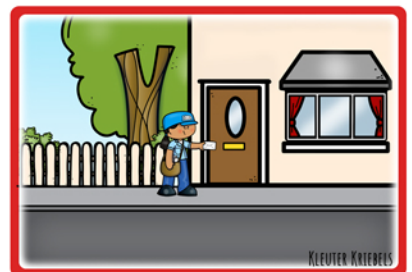
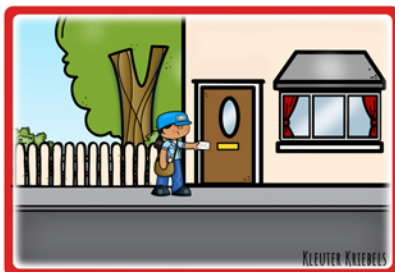
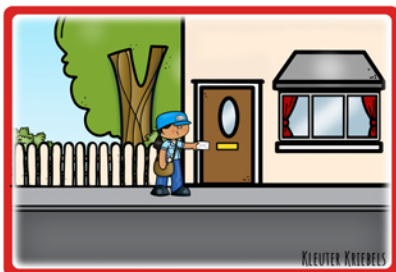
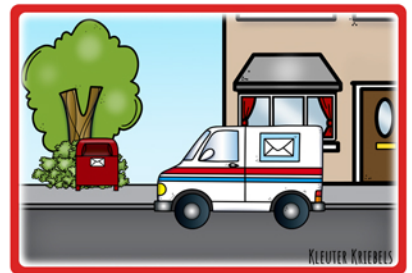
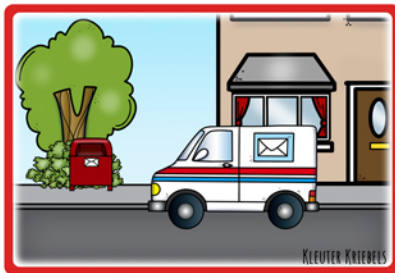
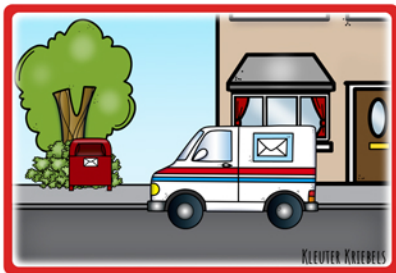
Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels







Gezelschapsspel Op postronde!



Doel van het spel

- De kleuters leren een gezelschapsspel spelen.
- De kleuters leren cijfers herkennen.



Voorbereidingen voor het spel

- Print het spelbord (opgelet we hebben 2 varianten, kies diegene die het best voor jou klas past).
- Print 4x de postwagen. Kleef na het lamineren 4 velcro's op de postwagen.
- Print de enveloppen. Kleef op de achterkant velcro's na het lamineren.
- Knip en lamineer alles.
- Voorzie pionnen.



Spelregels

- De kleuters gaan post bezorgen.
- In een zakje zitten allemaal enveloppen. Bij de start van het spel trekken de kleuters 4 enveloppen uit het zakje en kleven deze op de postwagen.
- Iedereen start bij 1.
- De kleuters dobbelen om beurt en banen zich een weg over het spelbord.
- Spelregels:
 - Komen ze bij een huis waarvoor ze een brief hebben (bv. huis 5 – brief 5) dan mogen ze het afleveren: ze leggen de brief op het huisje.
 - Komen ze bij de postwagen: dan mogen ze nog eens dobbelen.
 - Komen ze bij het stopbord: dan moeten ze een beurt overslaan.
 - Komen ze op het rondpunt: dan moeten ze terugkeren.
- Wie als eerste al zijn brieven heeft afgeleverd is gewonnen!

