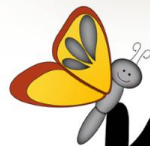
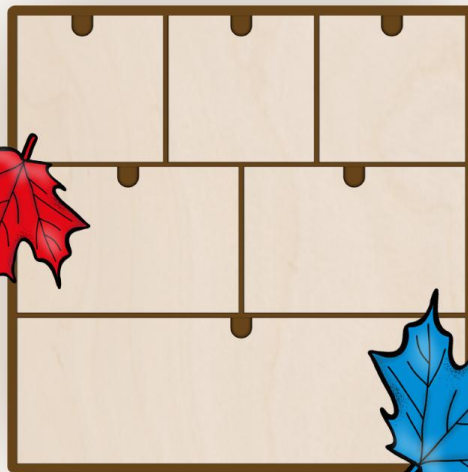
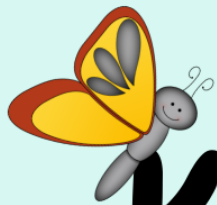


Wiskunde kastje

Herfstbladeren



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels



Kriebel regels



DIT MAG JE DOEN

- Je mag spelletjes gebruiken in de klas.
- Reclame maken voor onze spelletjes, website of social media mag altijd!
- Je mag foto's van je spelmomenten met onze bundels delen op social media!

Tag ons in jullie foto's!
@kleuterkriebels



DIT MAG JE NIET DOEN

- Je mag de bundel niet gratis delen met anderen.
- Je mag de bundels niet doorverkopen.
- Je mag geen aanpassingen doen aan de bundels en deze dan onder jouw eigen naam plaatsen of verkopen.

Volg jij ons al?

Klik op de link en volg ons!



[Website en shop](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[@kleuterkriebels](#)



[Kleuter Kriebels
groep](#)



[@kleuterkriebels](#)

Meten

Blaadjes op de tak



Doel van het spel

- De kleuters leren op een speelse manier meten.
- De kleuters gaan aan de slag met tellen en hoeveelheden.
- De kleuter leren de getallen of getalbeelden vormgeven.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten.
- Knip en lamineer deze.
- Voorzie whiteboardstiften en de blaadjes
 - Wij gebruiken de 3D-blaadjes van @j3D_prints_jdc (https://www.instagram.com/J3D_PRINTS_JDC).
 - In de bundel vind je achteraan ook een blad met kopieer blaadjes.



Spelregels

- De kleuter kiest een opdrachtkaart en neemt blaadjes.
- Op de tak die uitsteekt leggen ze blaadjes voor de hele lengte van de tak.
- De kleuters tellen achteraf de hoeveelheid blaadjes en noteren het getalbeeld of getal in het hokje.



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?



Hoeveel bladeren passen op de tak?

Patronen

Blaadjes in de wind



Doel van het spel

- De kleuters gaan aan de slag met patronen.
- De kleuters gaan aan de slag met het 'lezen' van codes.



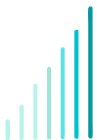
Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten.
- Knip en lamineer deze.
- Voorzie de blaadjes
 - Wij gebruiken de 3D-blaadjes van @j3D_prints_jdc (https://www.instagram.com/J3D_PRINTS_JDC).
 - In de bundel vind je achteraan ook een blad met kopieer blaadjes.



Spelregels

- De kleuter kiest een opdrachtkaart en neemt blaadjes.
- Bovenaan het kaart staat de kleurencode van het patroon. De kleuters maken dit patroon af.



Gradaties en differentiatie

- Er zijn opdrachtkaarten waarop het patroon zichtbaar is en de kleuters het moeten afwerken en er zijn opdrachtkaarten waarbij ze de kleurencode moeten volgen bovenaan de kaart.



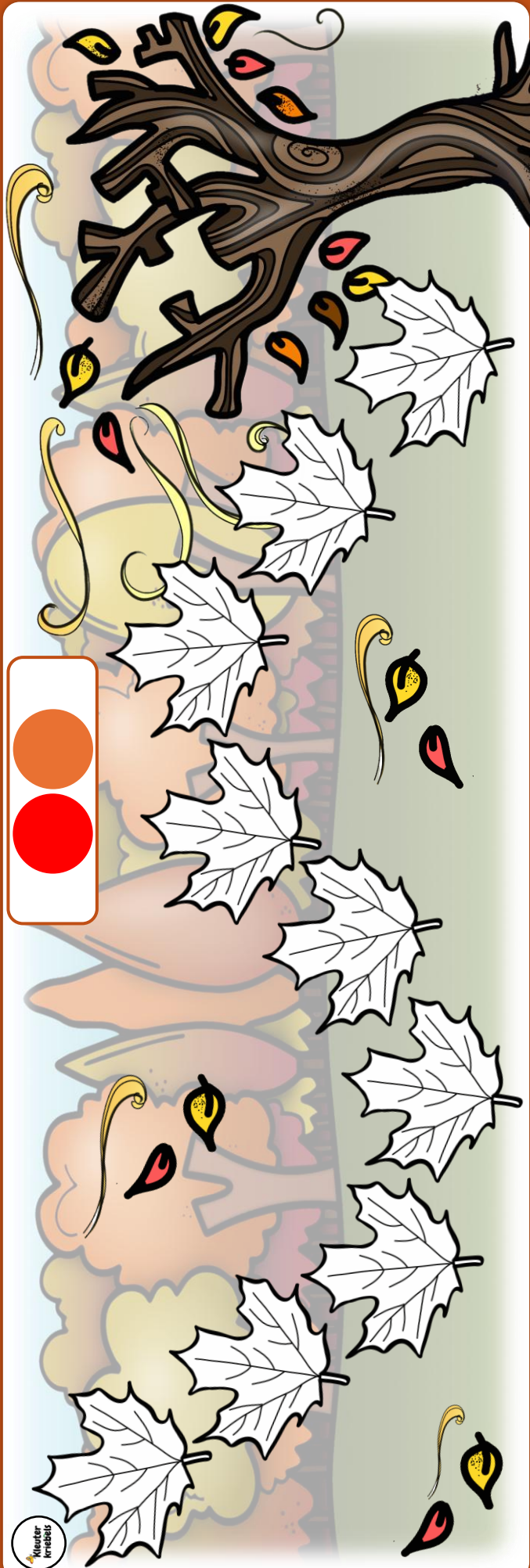


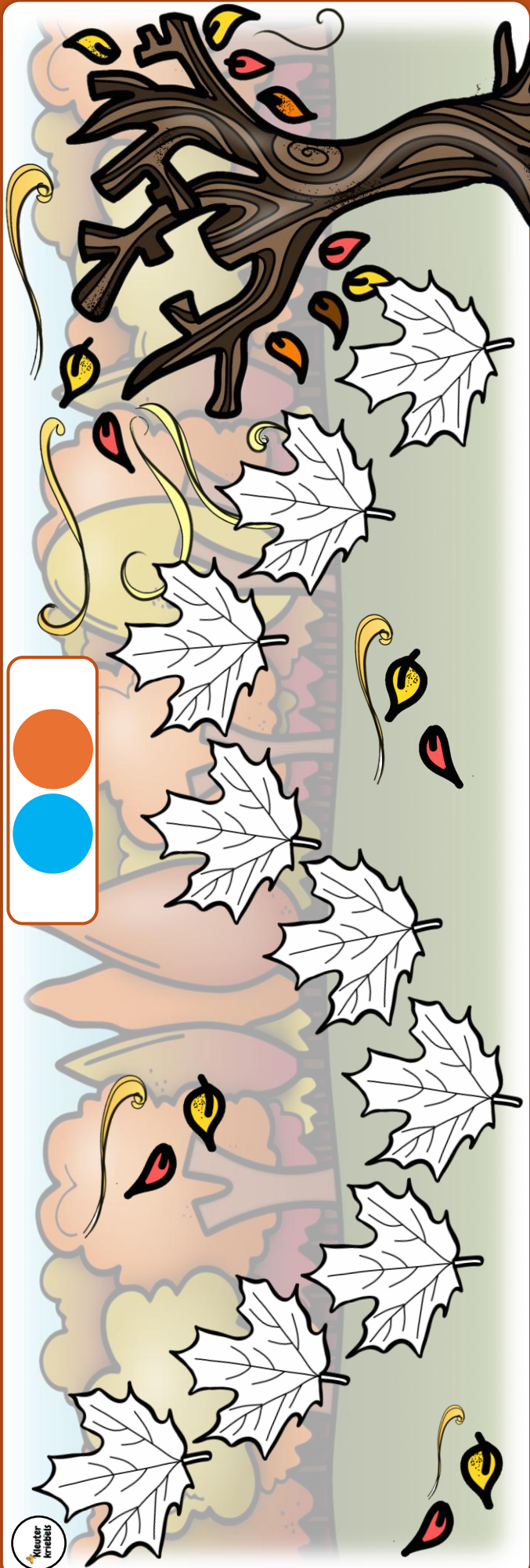


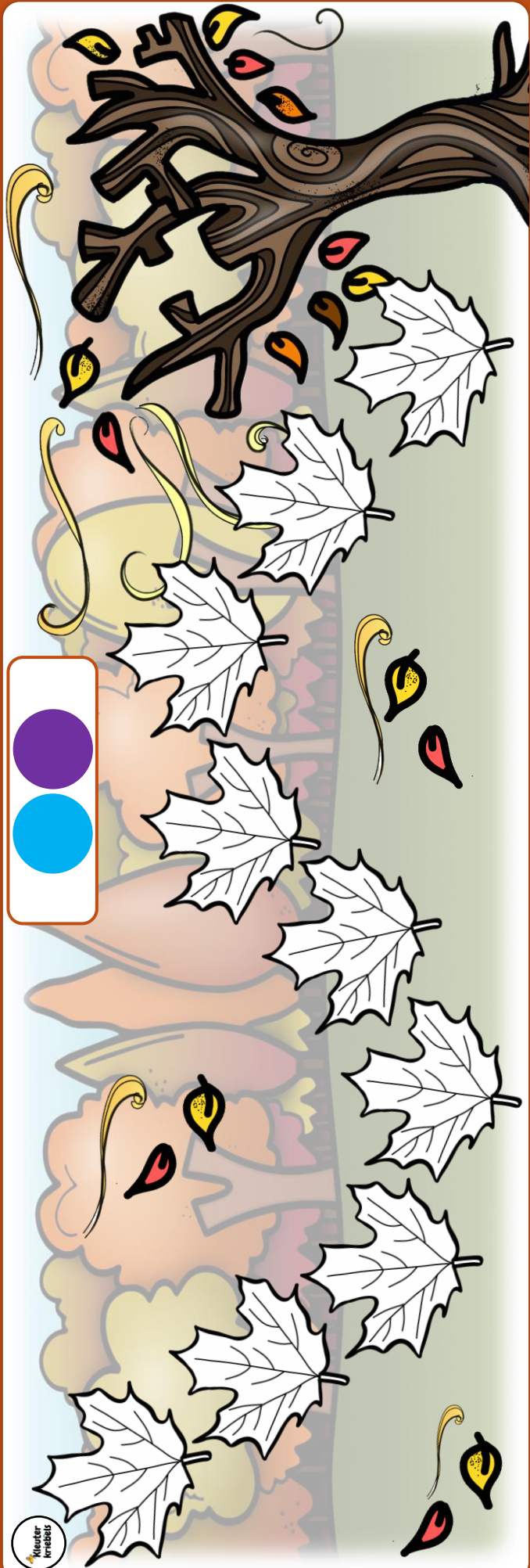


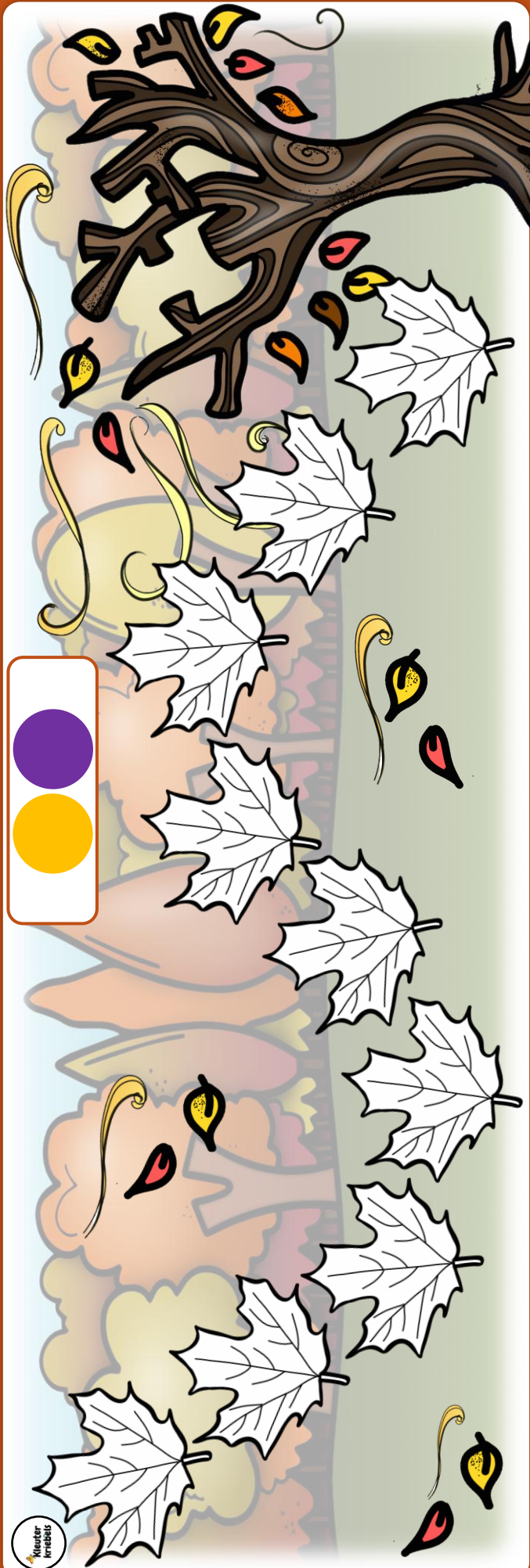


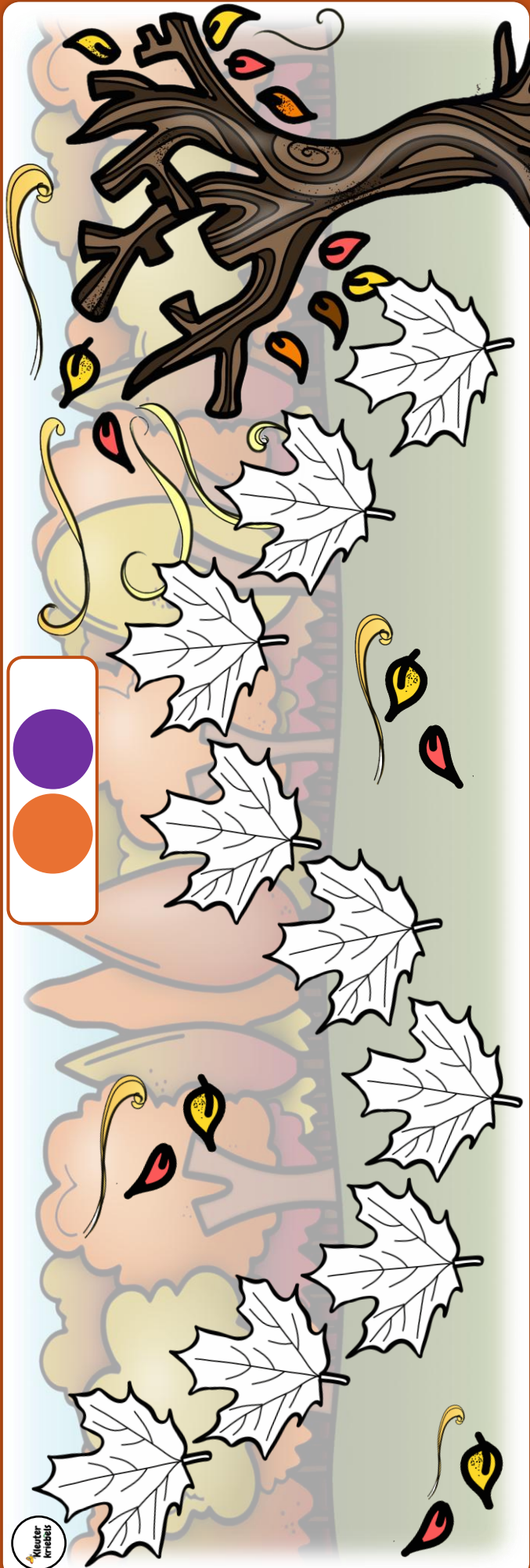




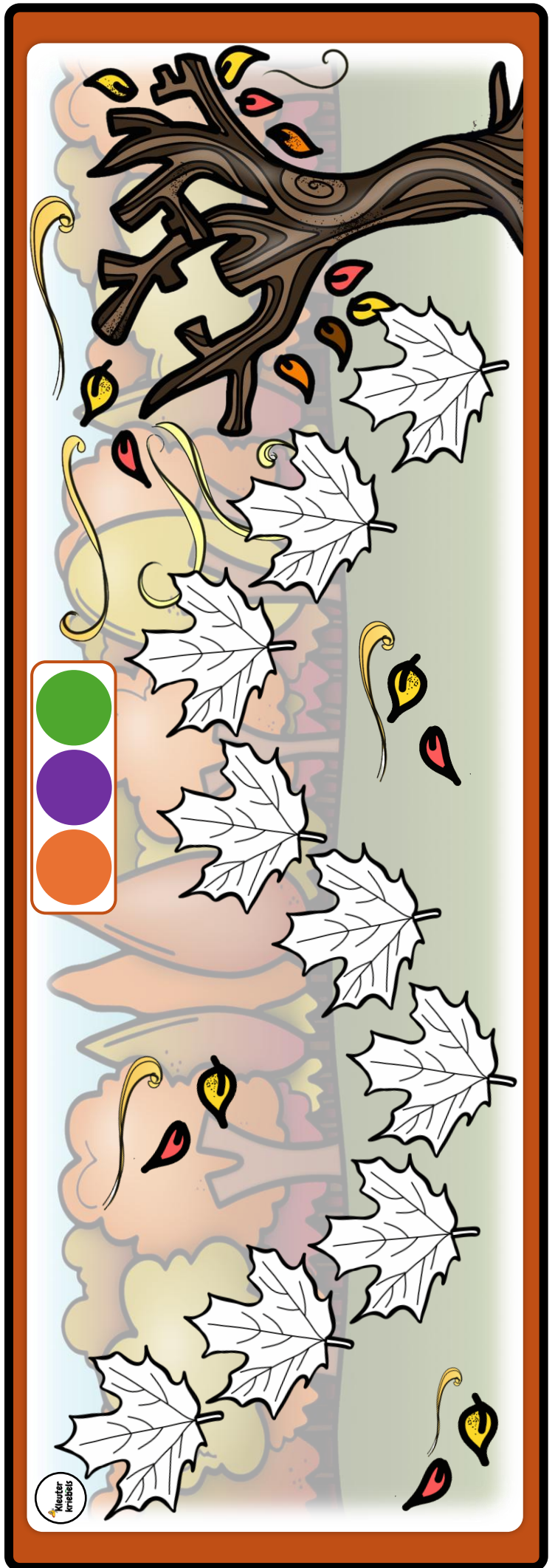




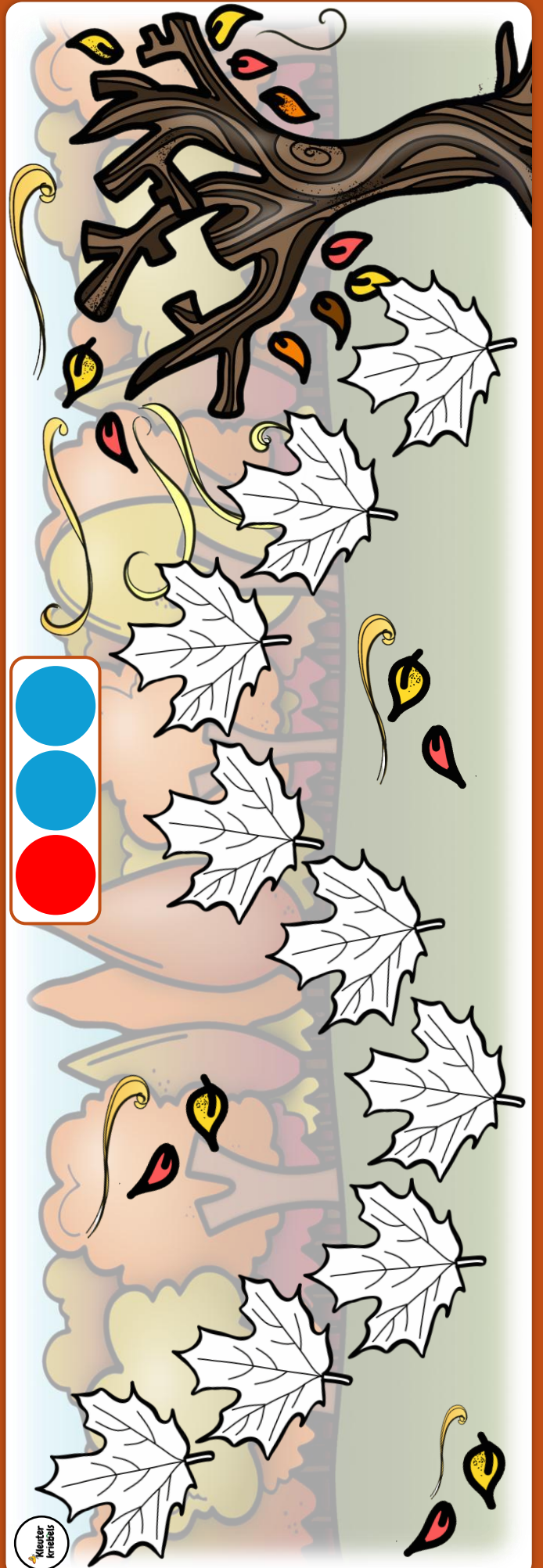
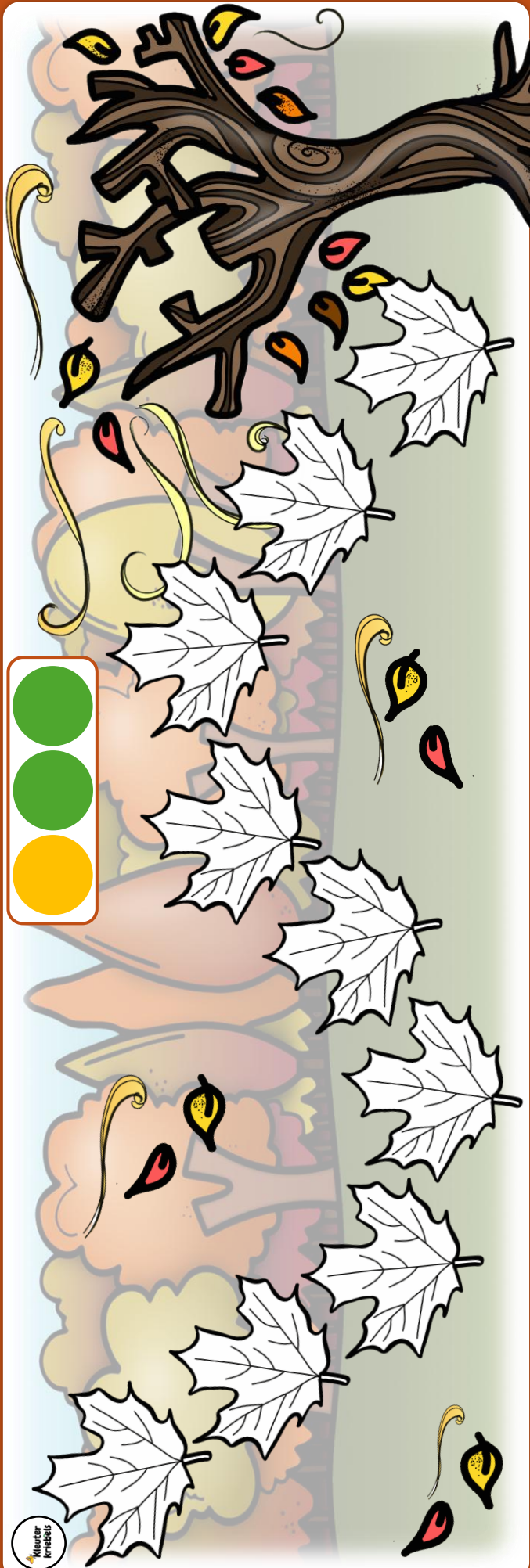


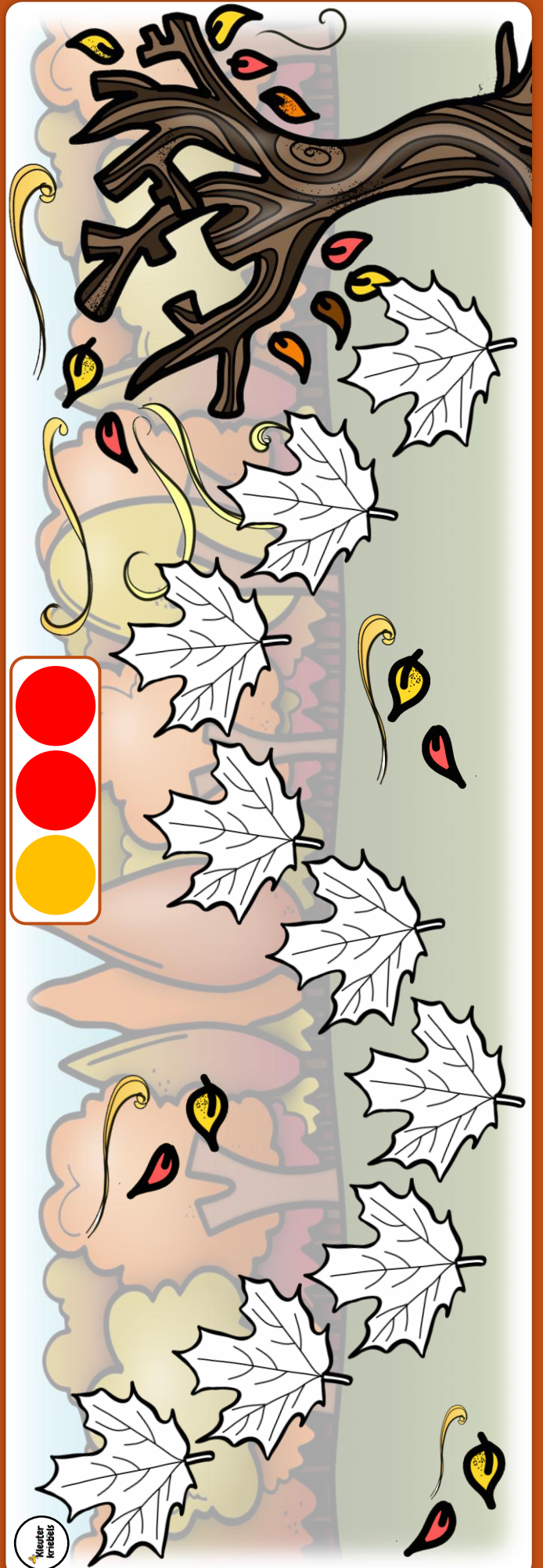
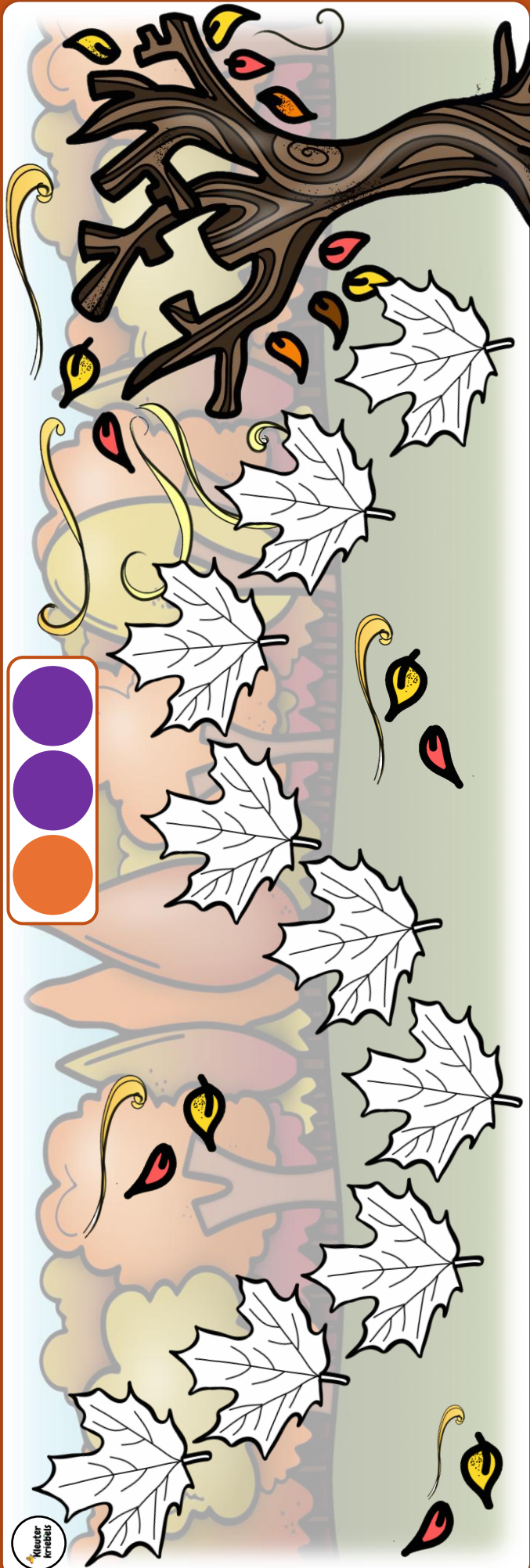












Getallen

Cijferbomen



Doel van het spel

- De kleuters gaan aan de slag met hoeveelheden en tellen.



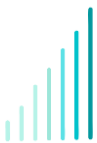
Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten. We voorzien getalbeelden en cijfers.
- Knip en lamineer deze.
- Voorzie de blaadjes
 - Wij gebruiken de 3D-blaadjes van @j3D_prints_jdc (https://www.instagram.com/J3D_PRINTS_JDC).
 - In de bundel vind je achteraan ook een blad met kopieer blaadjes.
- We voorzien ook een lege boom, zo kan je ook aan de slag gaan met de blaadjes en een dobbelsteen.



Spelregels

- De kleuter kiest een opdrachtkaart en neemt blaadjes.
- Hij/zij kijkt naar de hoeveelheid in de hoek en legt evenveel blaadjes.



Gradaties en differentiatie

- Er zijn opdrachtkaarten met getalbeelden of met cijfers.
- Er kan geoefend worden met een dobbelsteen: gebruik dan de lege boom en laat de kleuters dobbelen en zo de boom vullen.



2



1





4



3





6



5





8



7



10

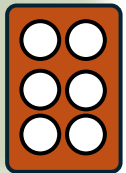
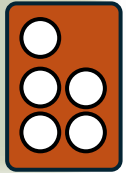


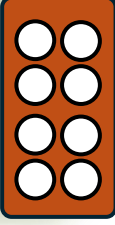
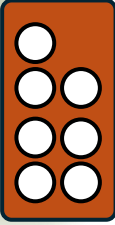
9

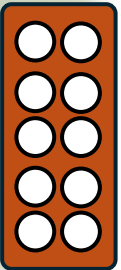
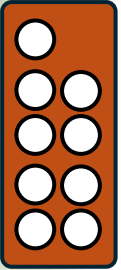


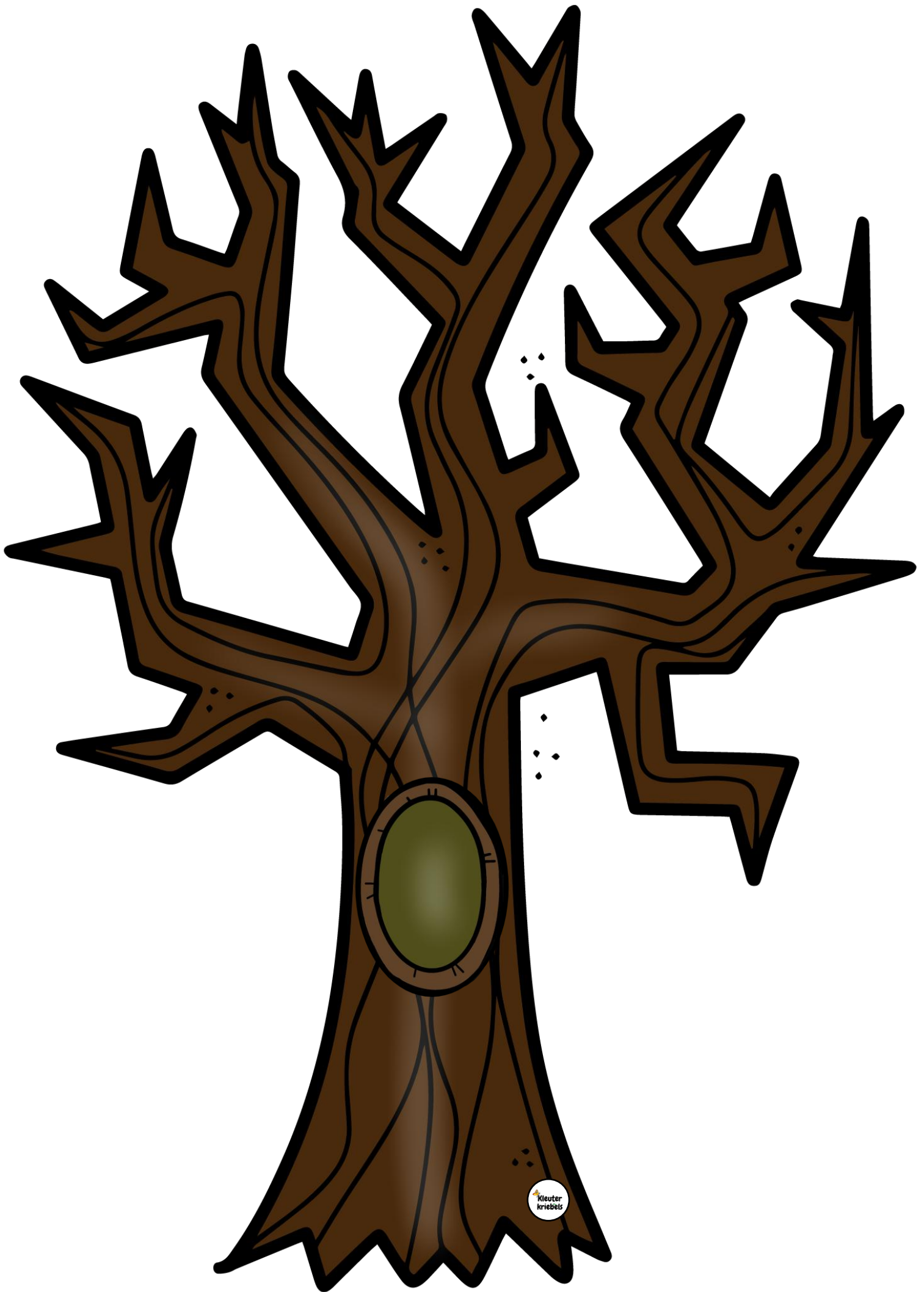


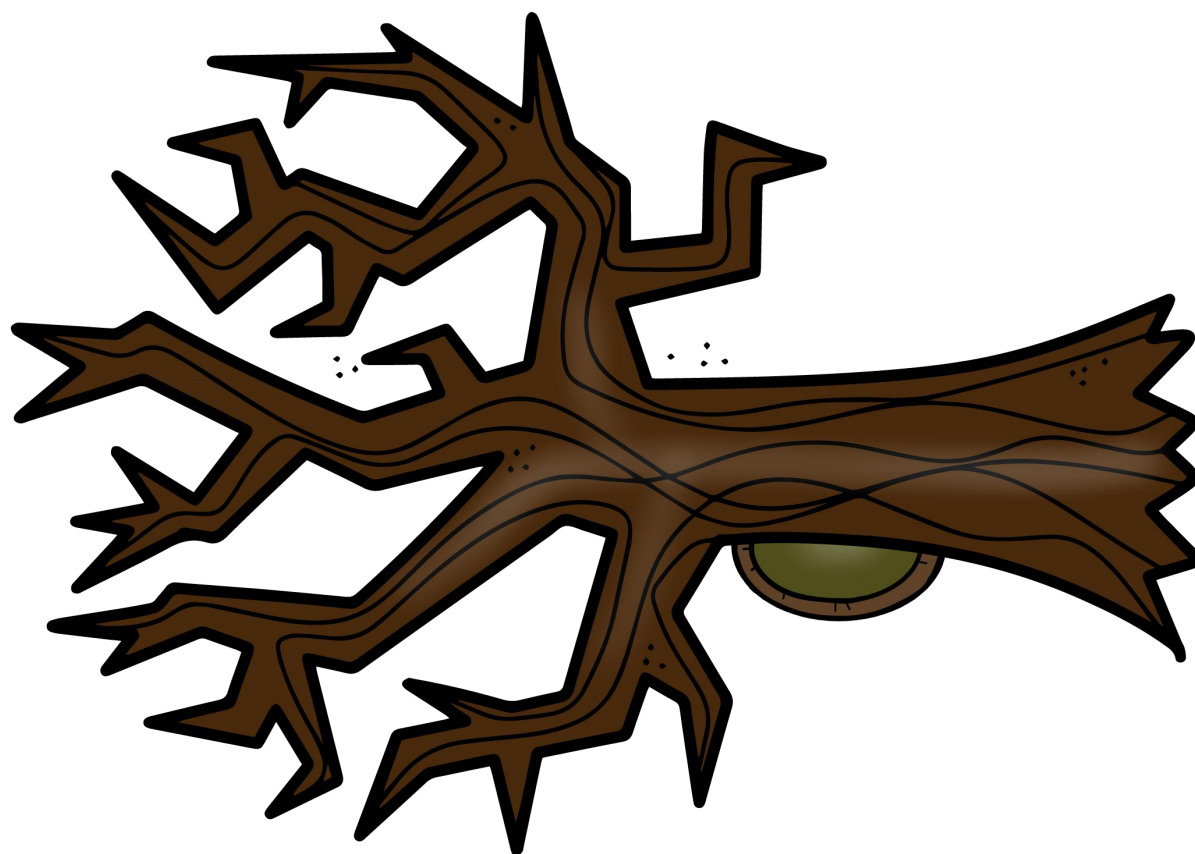
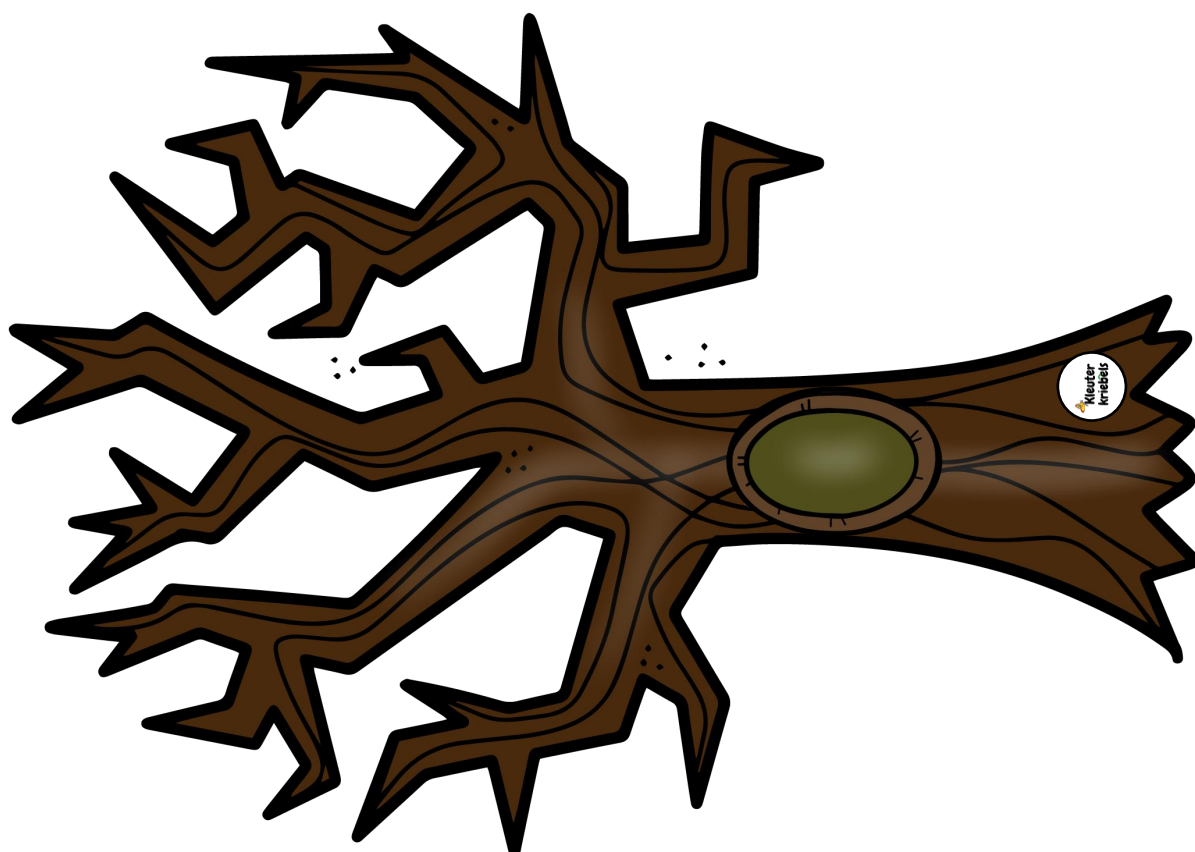












Sorteren

Blaadje hier, blaadje daar



Doel van het spel

- De kleuters gaan aan de slag met sorteren d.m.v. kenmerken.



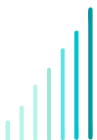
Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten.
- Knip en lamineer deze.
- Voorzie de blaadjes
 - Wij gebruiken de 3D-blaadjes van @j3D_prints_jdc (https://www.instagram.com/J3D_PRINTS_JDC).
 - In de bundel vind je achteraan ook een blad met kopieer blaadjes.



Spelregels

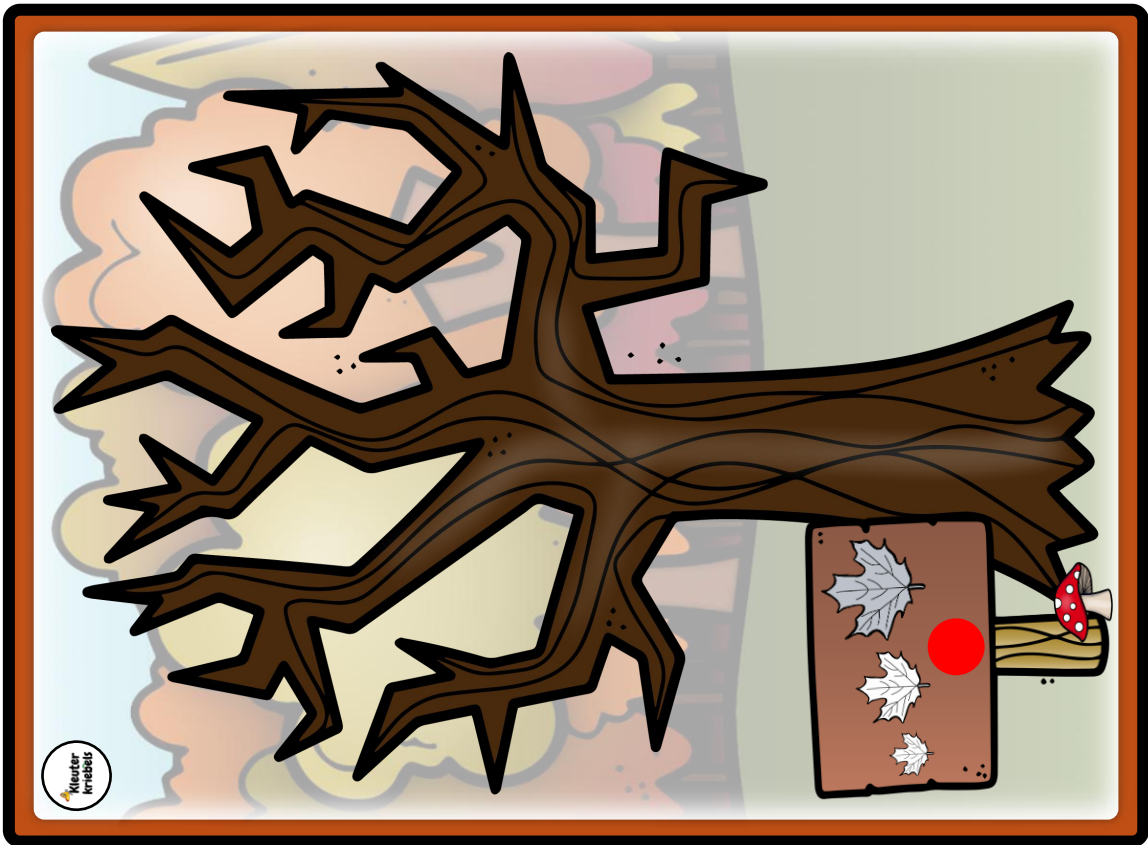
- De kaarten liggen verspreid op de tafel.
- De kleuters kijken naar de kenmerken: klein of middelgroot of groot en het bijhorende kleur.
- Ze leggen de blaadjes op de juiste boom (bv. de grote rode bladeren bij de boom met het kenmerk rood en groot).



Gradaties en differentiatie

- Er zijn opdrachtkaarten met ook enkel de 3 kenmerken: groot, middelgroot en klein..























Wegen

Een berg vol blaadjes



Doel van het spel

- De kleuters gaan aan de slag met hoeveelheden.
- De kleuters gaan aan de slag met wegen en vergelijken.



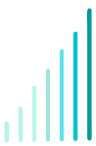
Voorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten.
- Knip en lamineer deze.
- Voorzie de blaadjes
 - Wij gebruiken de 3D-blaadjes van @j3D_prints_jdc (https://www.instagram.com/J3D_PRINTS_JDC).
 - In de bundel vind je achteraan ook een blad met kopieer blaadjes.
- Voorzie een balans.



Spelregels

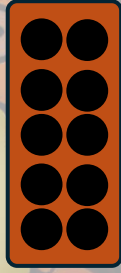
- De kleuter kiest een opdrachtkaart en kijkt goed welke blaadjes en hoeveel blaadjes ze nodig hebben (bv. 5 grote bladeren en 10 middelgrote bladeren.)
- De kleuters leggen de blaadjes in de balans en kijken wat het zwaarste weegt. Daar zetten ze een kruisje bij.



Gradaties en differentiatie

- We voorzien opdrachtkaarten met getalbeelden en cijfers.

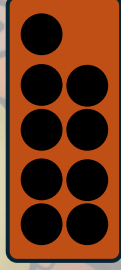
Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



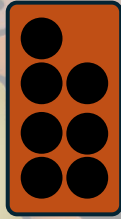
Wat weegt het zwaarder?



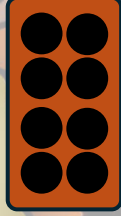
Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?



Wat weegt het zwaarder?

7

4



Wat weegt het zwaarder?

8

6



Wat weegt het zwaarder?

8

10



Wat weegt het zwaarder?

3

7



Wat weegt het zwaardst?

10

10



Wat weegt het zwaardst?

9

10



Wat weegt het zwaardst?

4

6



Wat weegt het zwaardst?

3

6



Wat weegt het zwaarder?



2

4

Wat weegt het zwaarder?



1

5

Wat weegt het zwaarder?



2

3

Wat weegt het zwaarder?



3

6

Vormen

Blaadjes in het rond



Doel van het spel

- De kleuters gaan aan de slag met vormen herkennen en vormen namaken.



Voorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten en de boom. We voorzien enkele varianten.
- Knip en lamineer deze.
- Voorzie de blaadjes.
 - Wij gebruiken de 3D-blaadjes van @j3D_prints_jdc (https://www.instagram.com/J3D_PRINTS_JDC).
 - In de bundel vind je achteraan ook een blad met kopieer blaadjes.
- We voorzien ook een lege boom om de blaadjes rond te leggen.



Spelregels

- De kleuter kiest een opdrachtkaart en neemt blaadjes.
- Hij/zij maakt de vorm na.

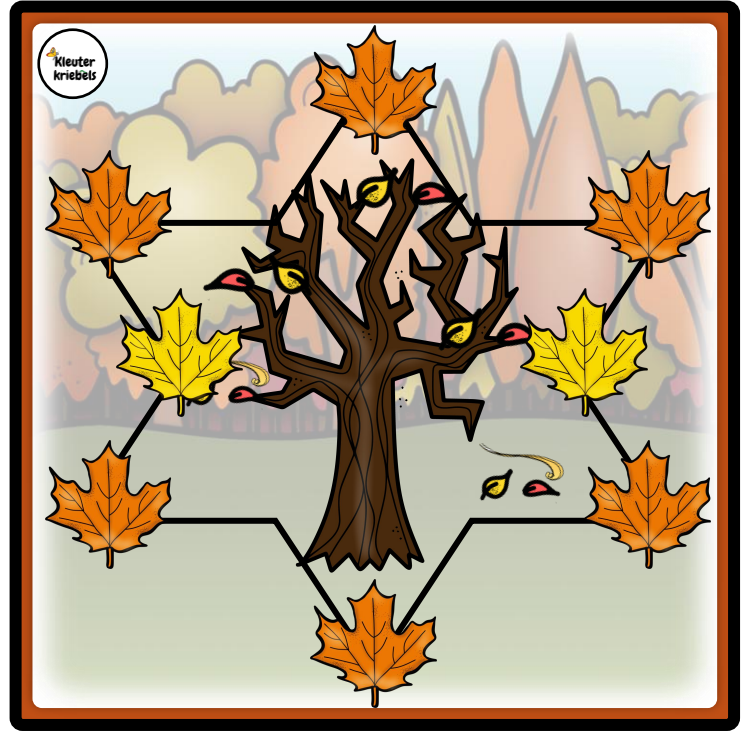








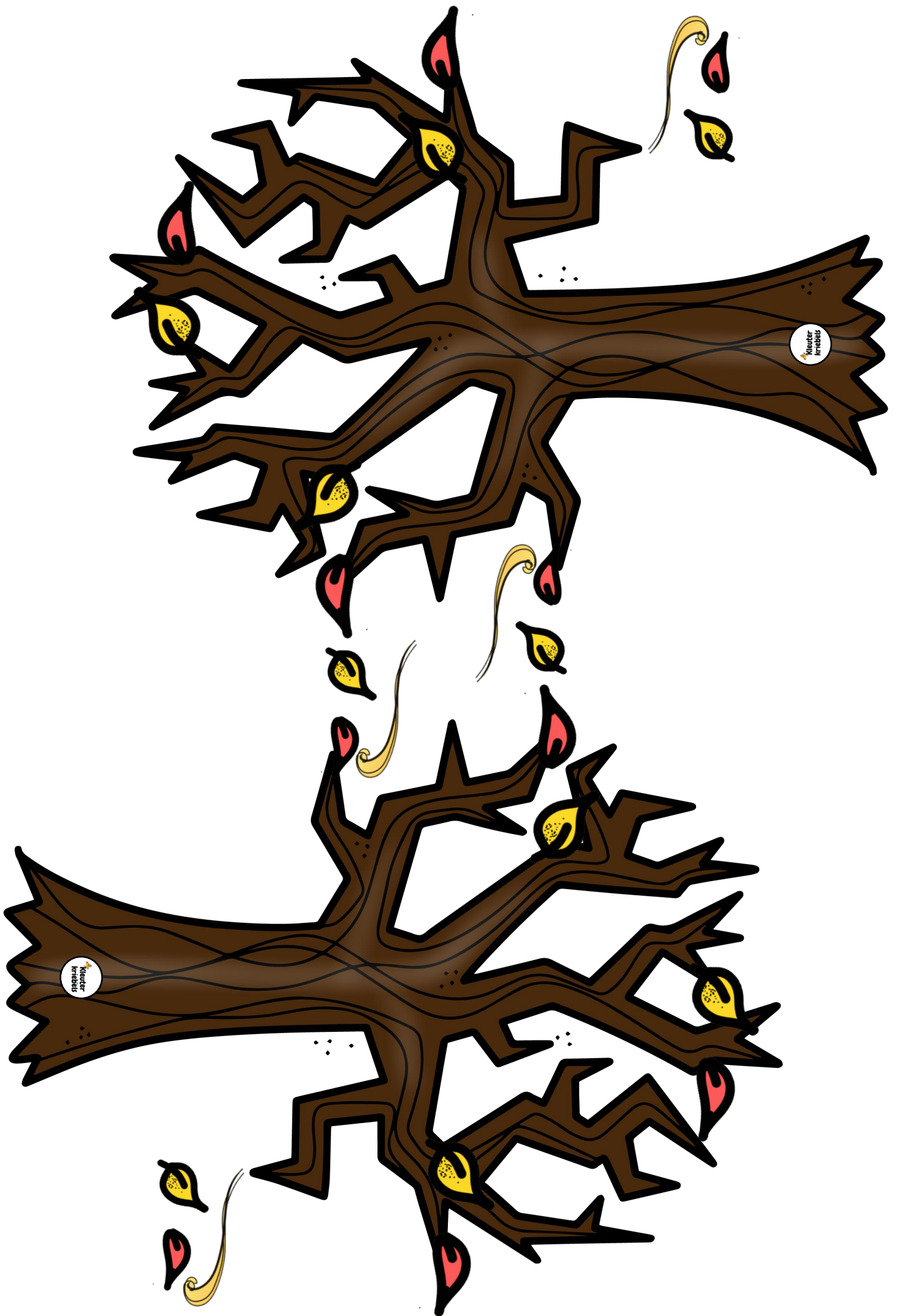












Kopieerblad blaadjes

