

Het is feest!



Kleuter
kriebels



Kleuter
kriebels

Kriebel regels



DIT MAG JE DOEN

- Je mag spelletjes gebruiken in de klas.
- Reclame maken voor onze spelletjes, website of social media mag altijd!
- Je mag foto's van je spelmomenten met onze bundels delen op social media!

Tag ons in jullie foto's!
@kleuterkriebels



DIT MAG JE NIET DOEN

- Je mag de bundel niet gratis delen met anderen.
- Je mag de bundels niet doorverkopen.
- Je mag geen aanpassingen doen aan de bundels en deze dan onder jouw eigen naam plaatsen of verkopen.

Volg jij ons al?

Klik op de link en volg ons!



[Website en shop](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[@kleuterkriebels](#)



[Kleuter Kriebels
groep](#)



[@kleuterkriebels](#)

Patronen Ballonnen

Doel van het spel



- Kleuren herkennen en kunnen onderscheiden.
- Eenvoudige patronen kunnen herkennen en namaken.

Vorbereidingen voor het spel

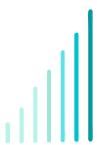


- Print de patroonkaarten. Knip en lamineer deze.
- De kleine opdrachtkaarten kan je in twee vouwen voor je lamineert zodat er aan de voorkant en achterkant een opdrachtkaart staat.
- Voorzie de grapat schijfjes, gekleurde doppen, gekleurde cirkels,...



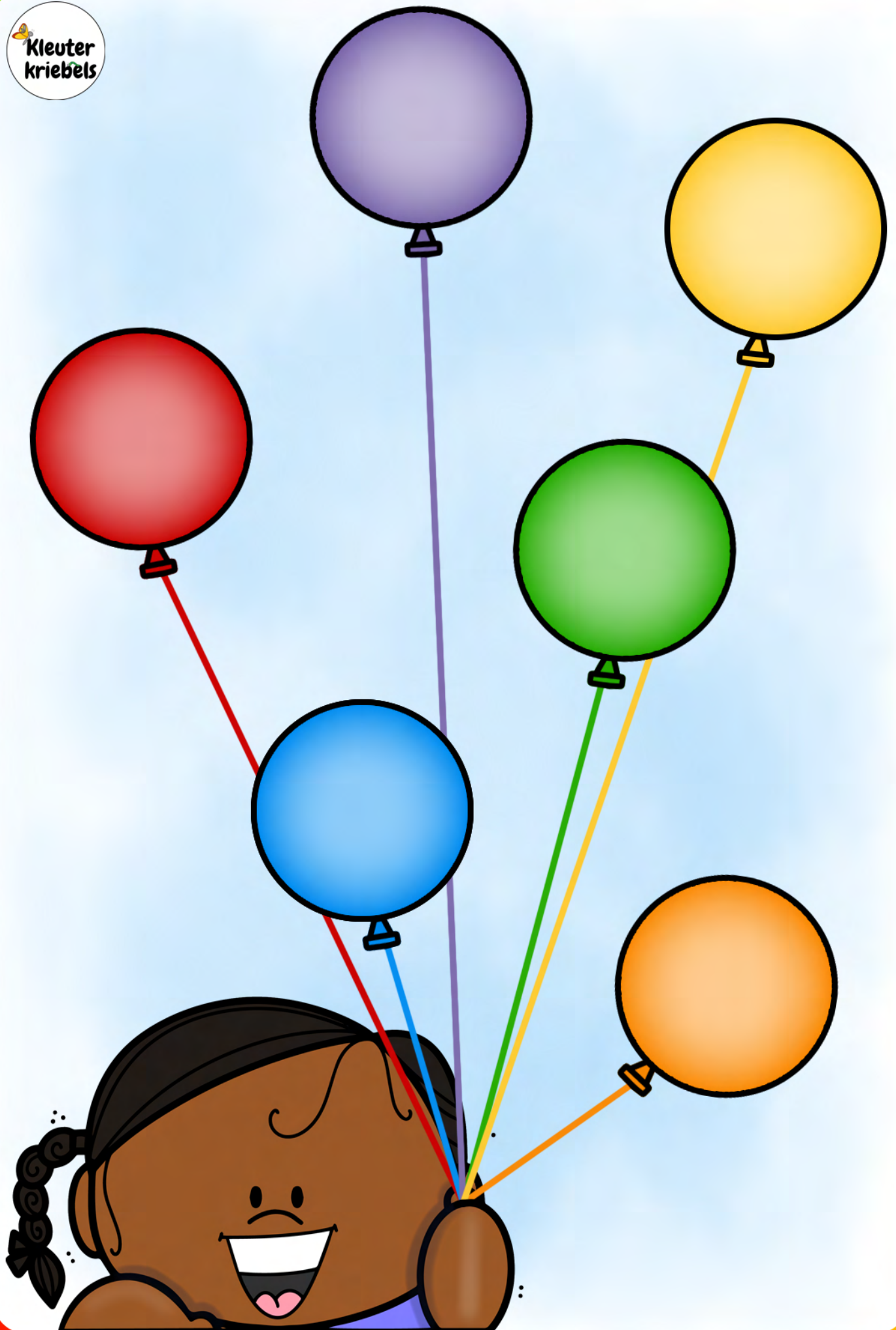
Spelregels

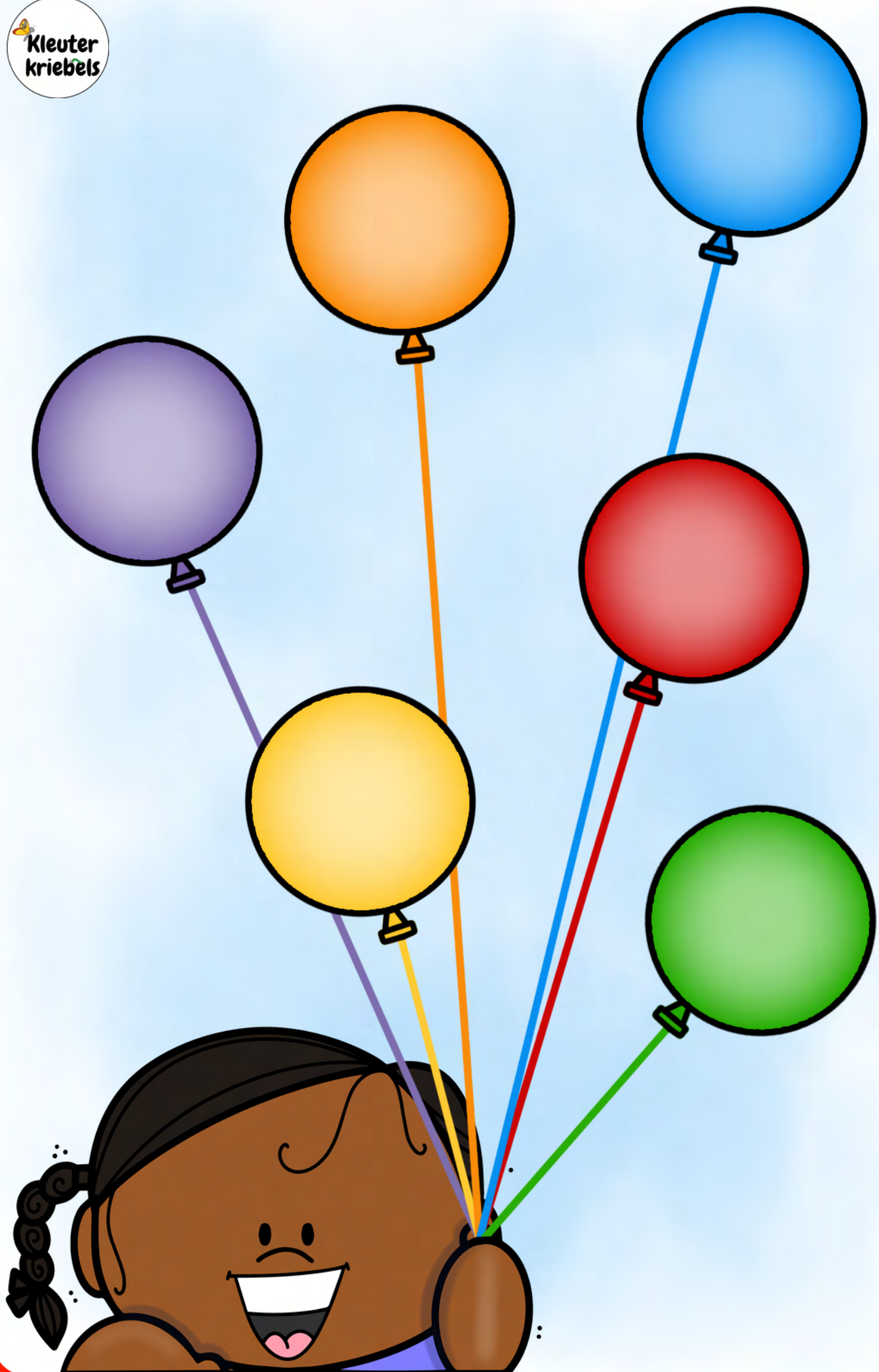
- De kleuters nemen een grote kaart en bekijken de kleuren.
- Het is de bedoeling dat ze de juiste kleuren herkennen en de bijhorende schijfjes nemen. Ze leggen de schijfjes op de juiste kleur ballon.

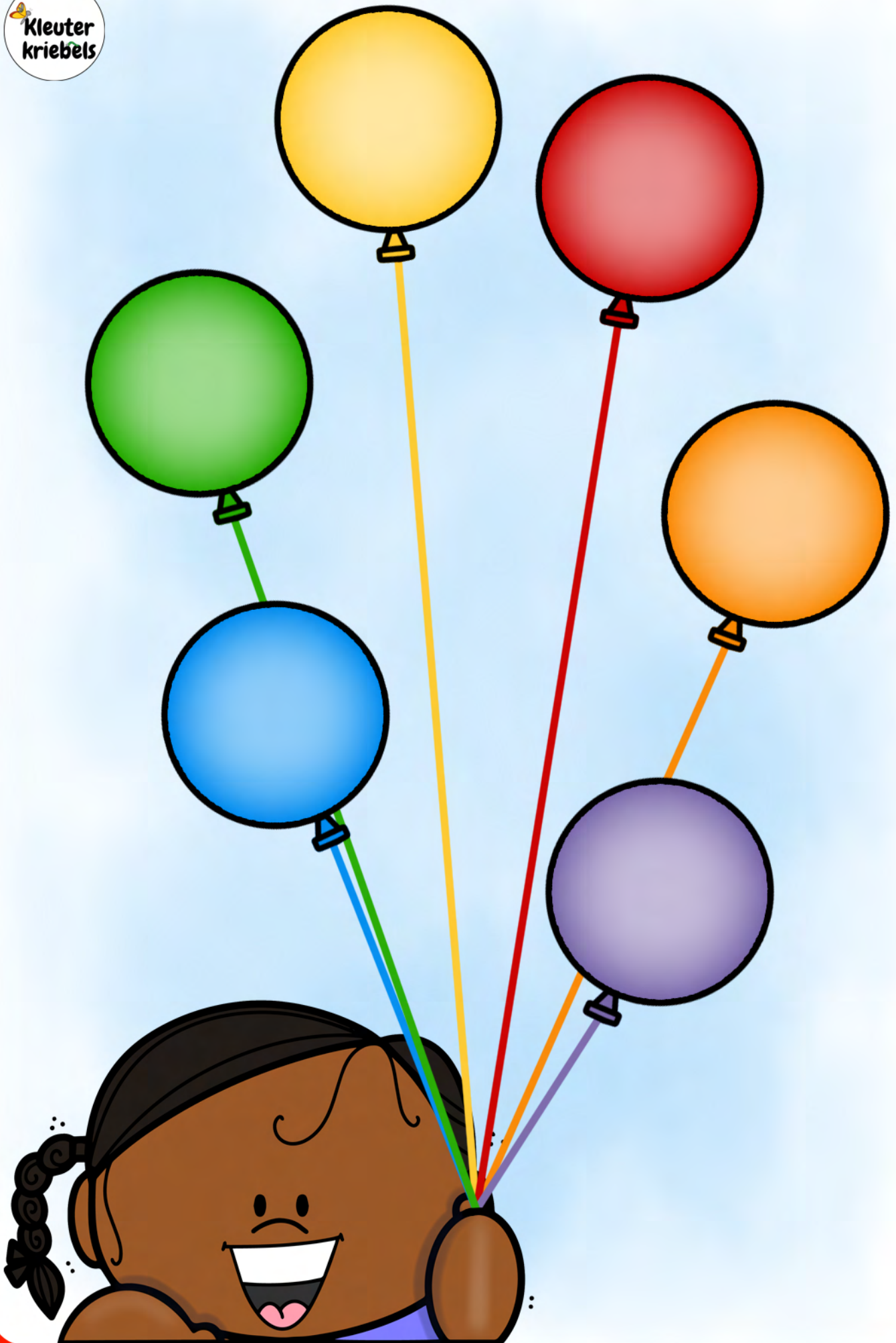


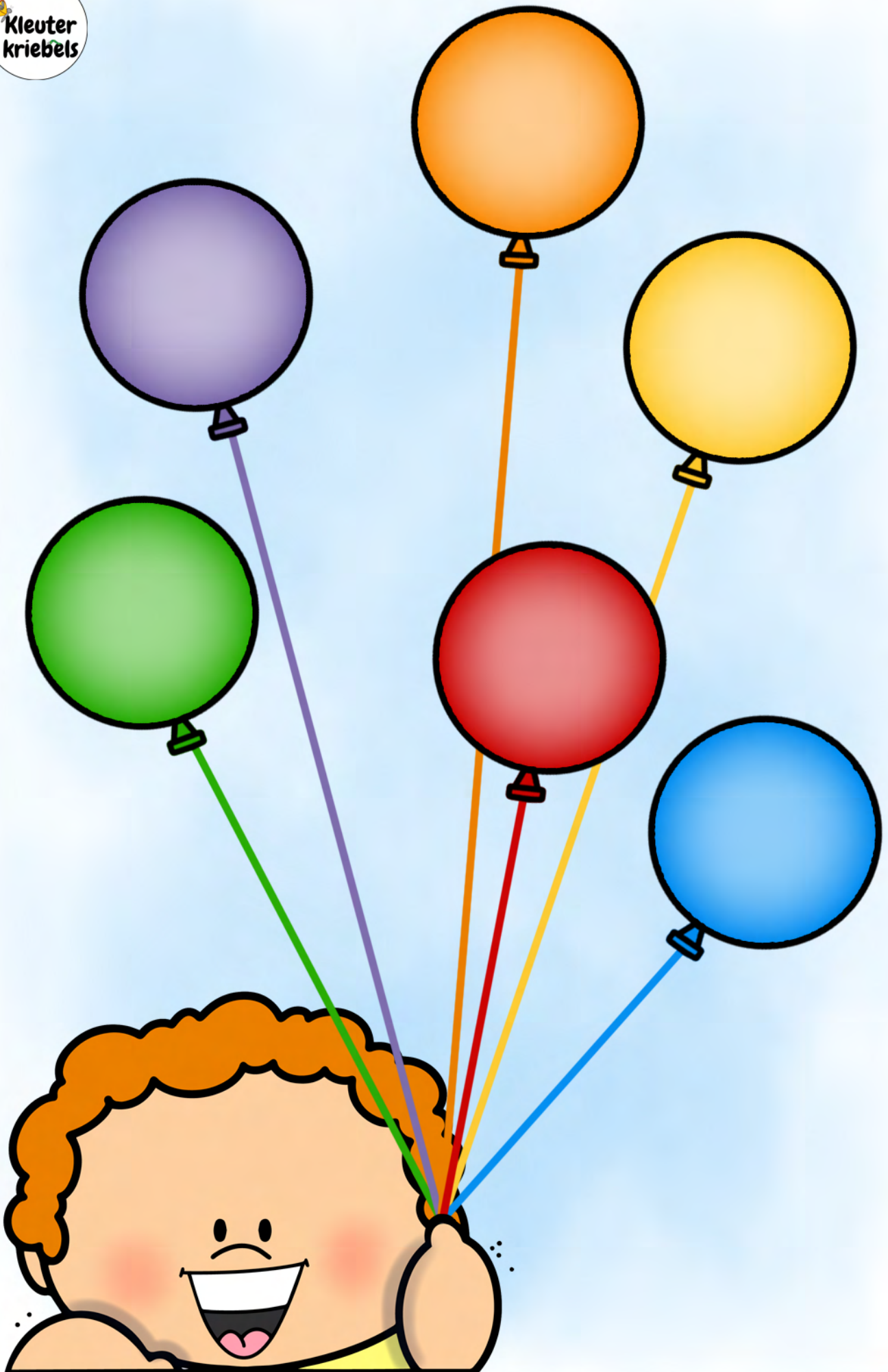
Gradaties en differentiatie

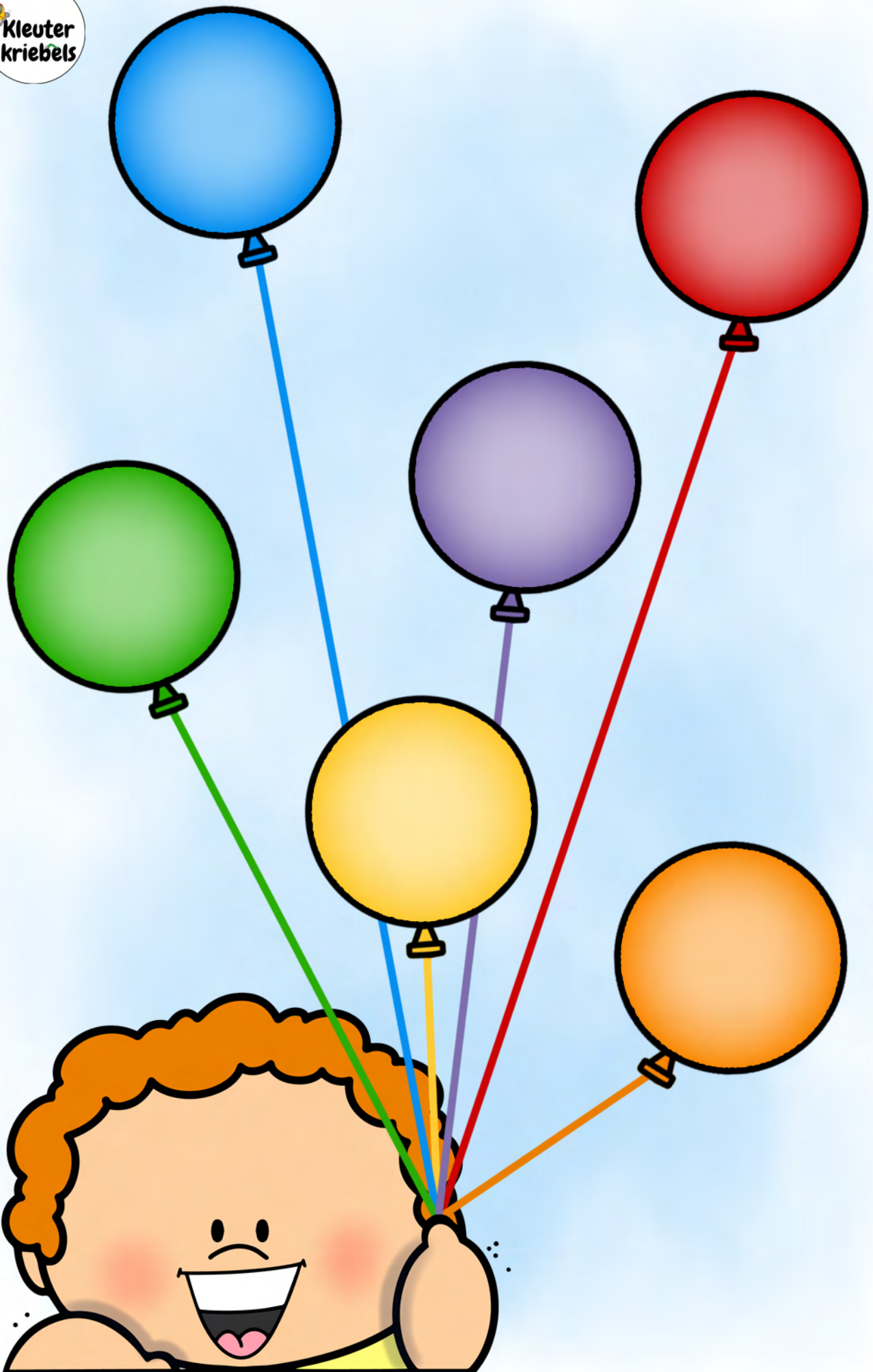
- Je kan de kleuters ook de kleine opdrachtkaarten aanbieden met de blanco grote kaart. De kleuters moeten dan niet enkel het kleur herkennen maar ook het schijfje de juiste plek geven.
- Je kan ook een dobbelsteen aanbieden bij dit spel:
 - Kleurendobbelsteen: dobbel en leg het kleurtje op de juiste plek.
 - Dobbelsteen met hoeveelheden: neem evenveel schijfjes en leg ze op de juiste plek. Je kan er dan ook een stapelspel van maken.

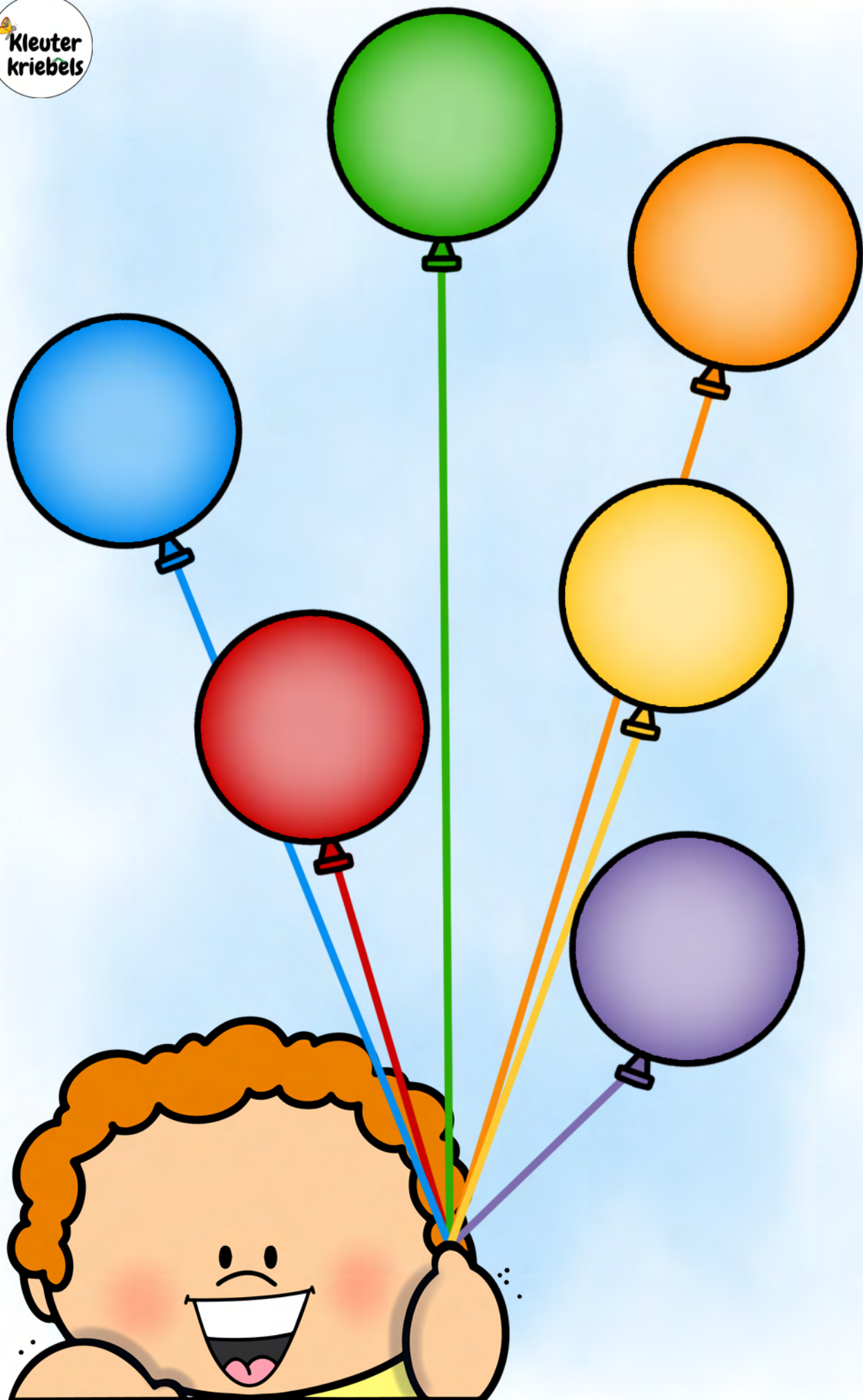


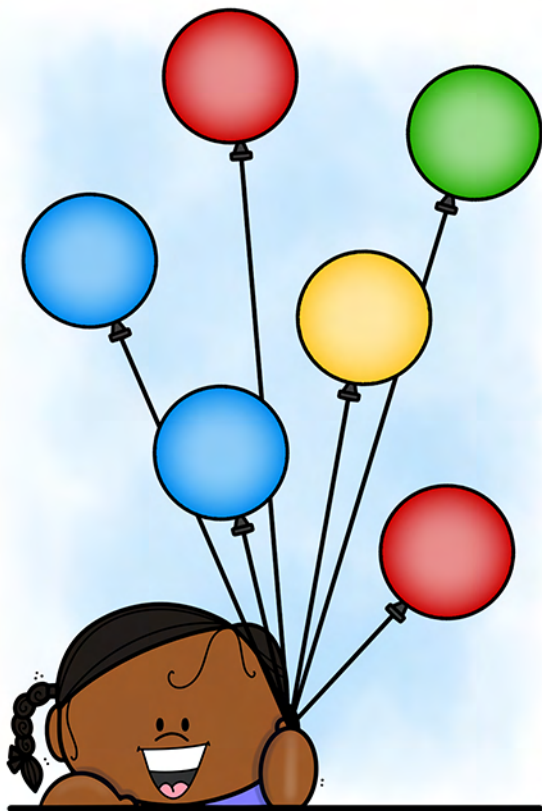




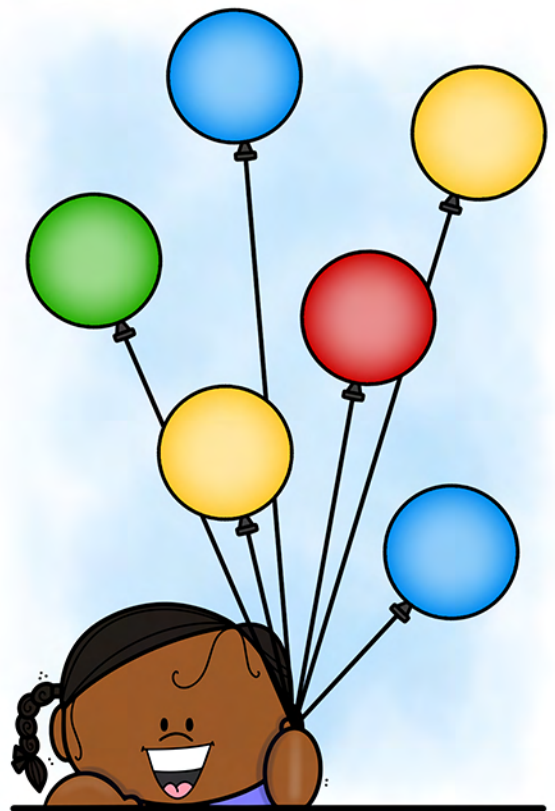




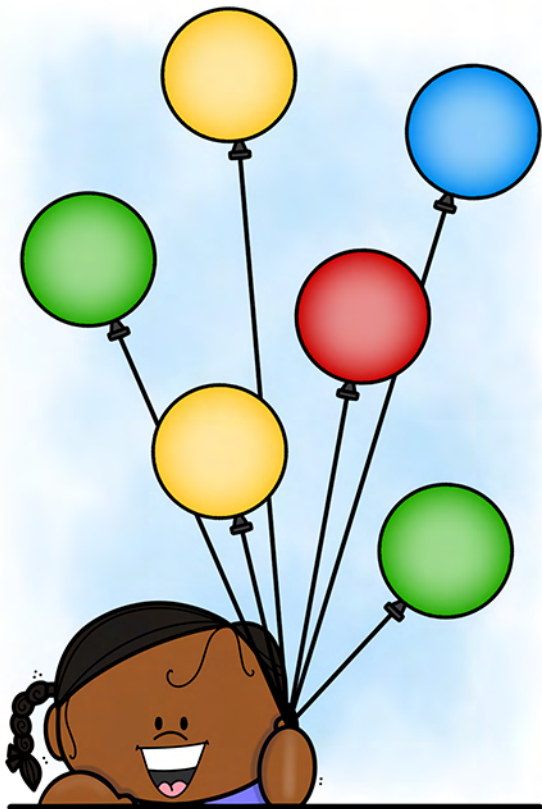




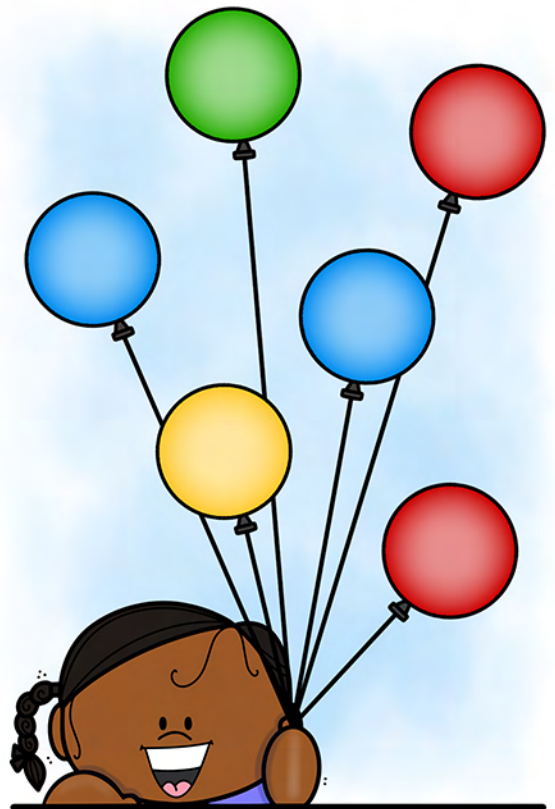
KLEUTER KRIEBELS



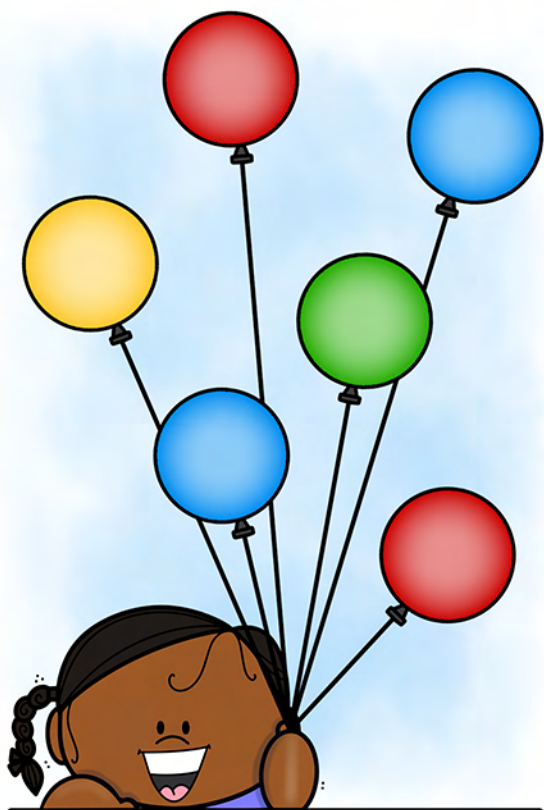
KLEUTER KRIEBELS



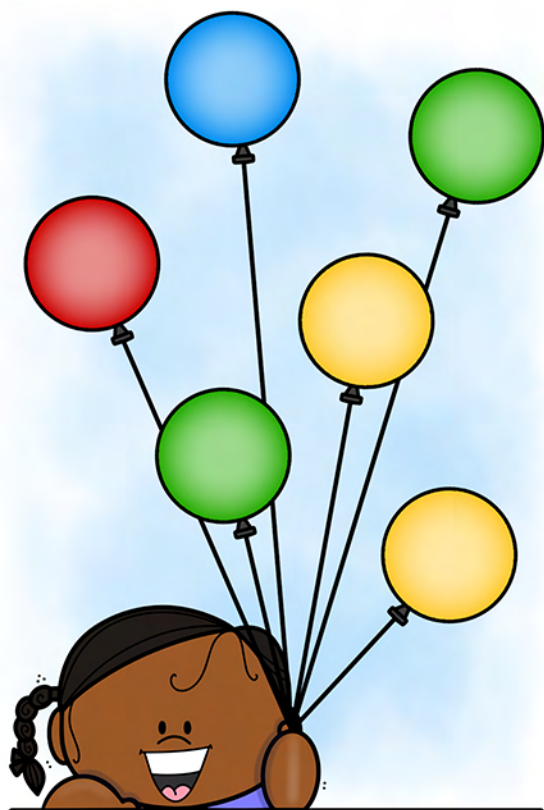
KLEUTER KRIEBELS



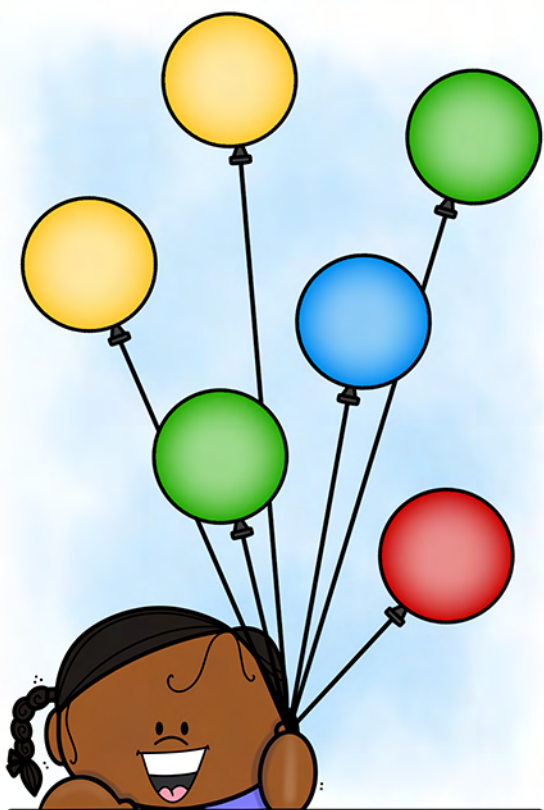
KLEUTER KRIEBELS



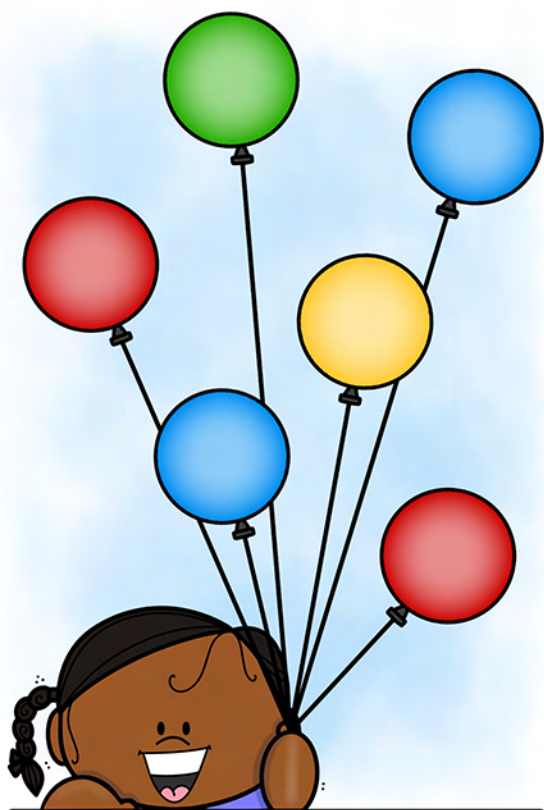
KLEUTER KRIEBELS



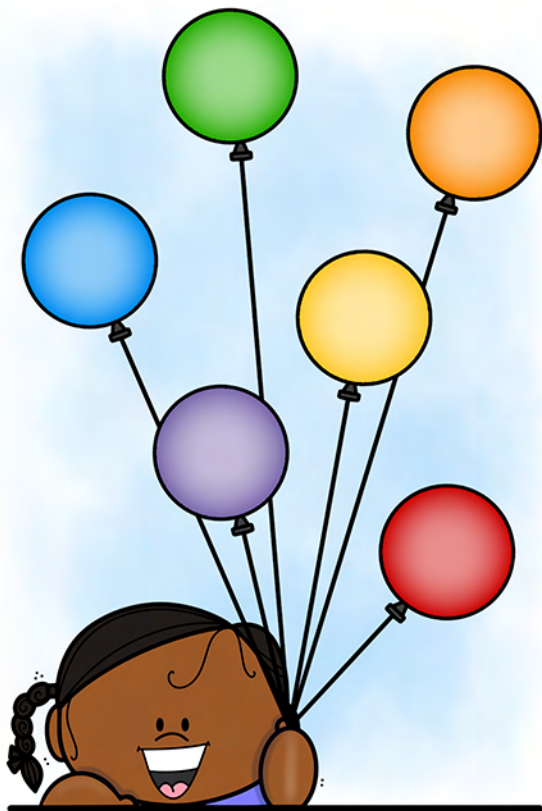
KLEUTER KRIEBELS



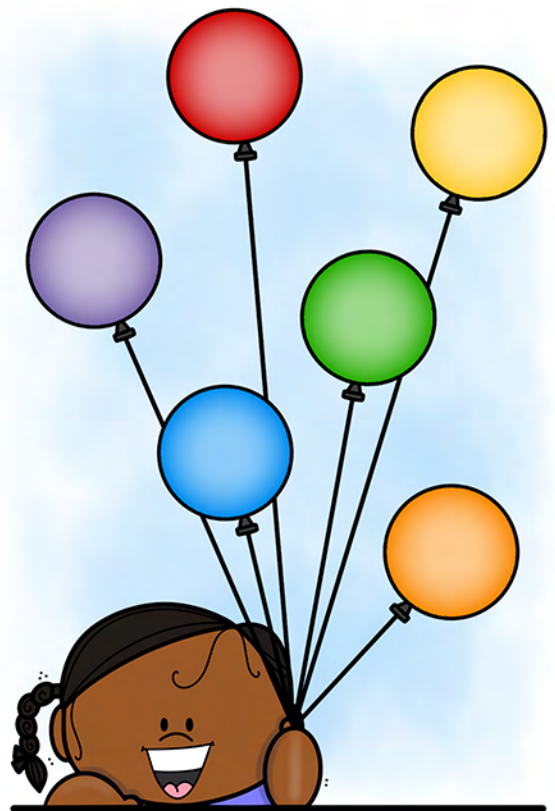
KLEUTER KRIEBELS



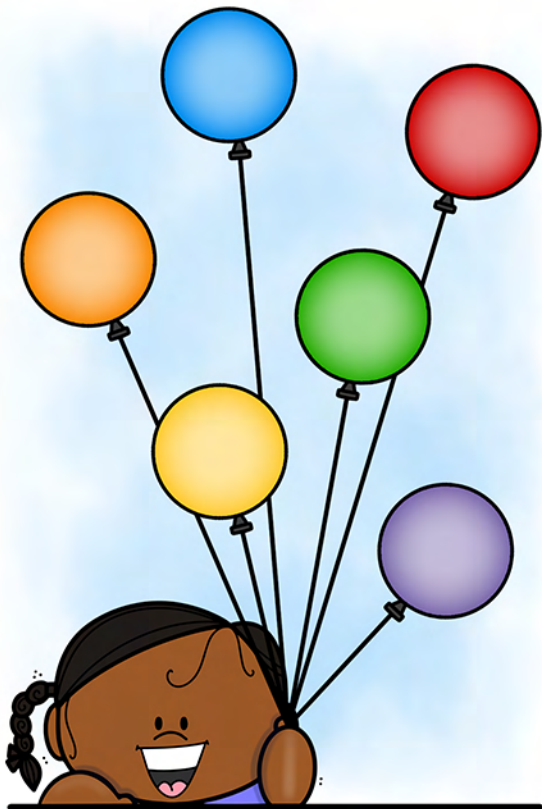
KLEUTER KRIEBELS



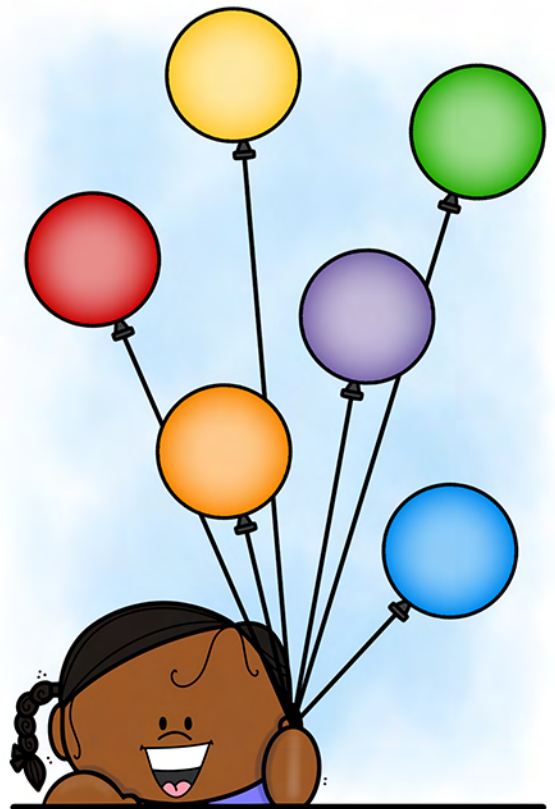
KLEUTER KRIEBELS



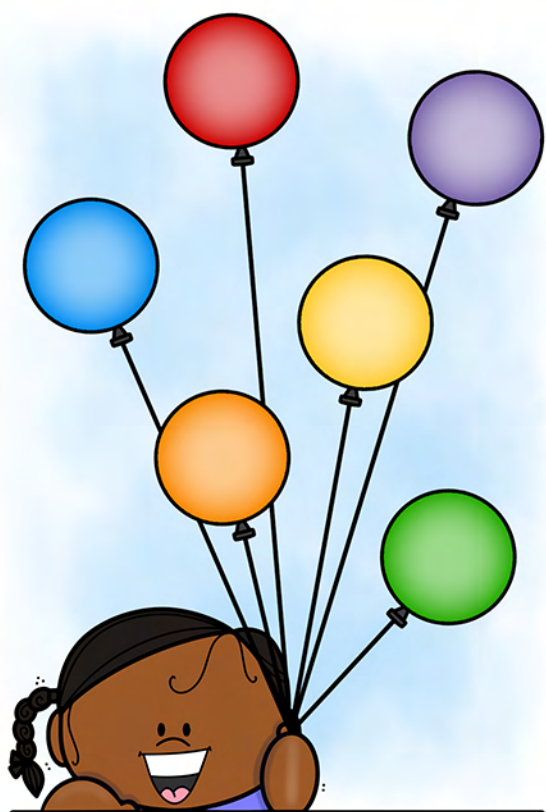
KLEUTER KRIEBELS



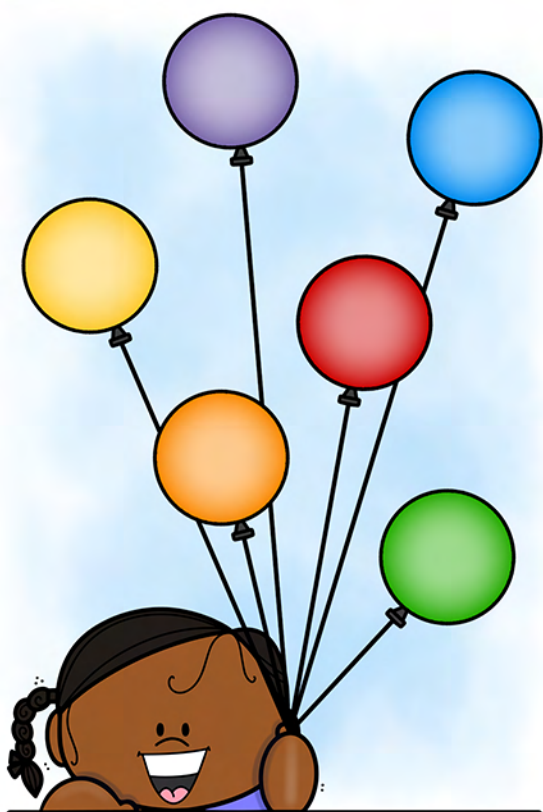
KLEUTER KRIEBELS



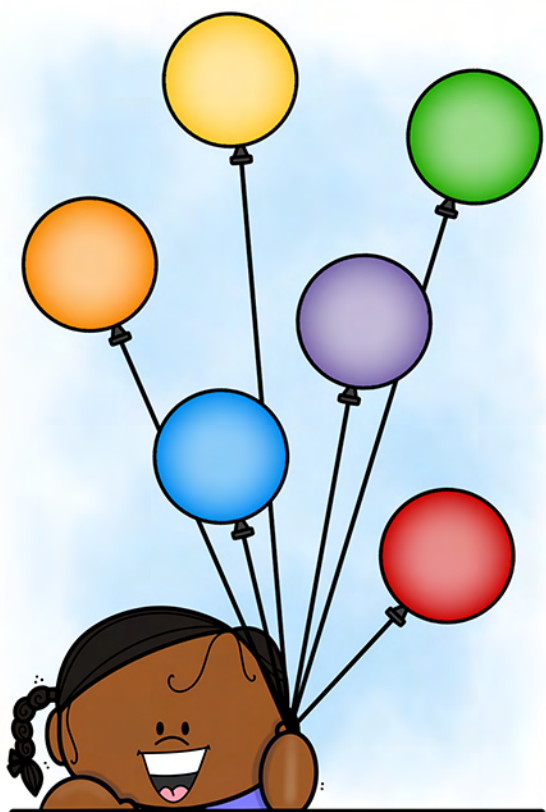
KLEUTER KRIEBELS



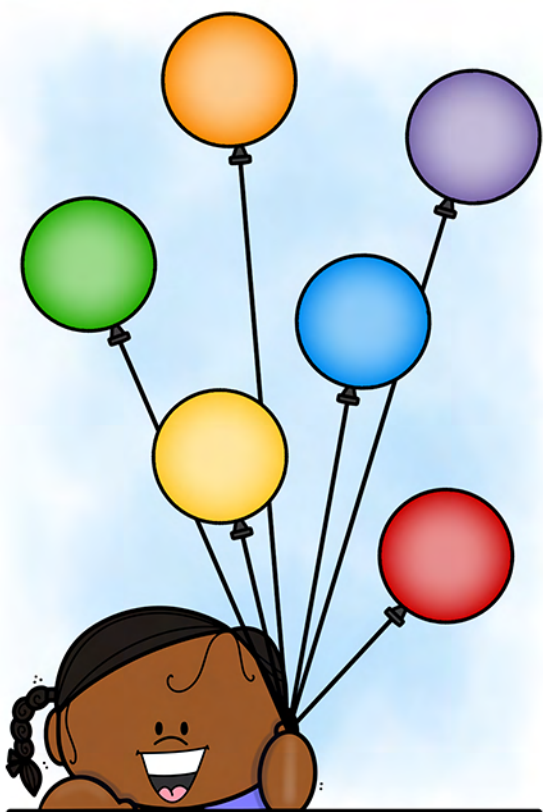
KLEUTER KRIEBELS



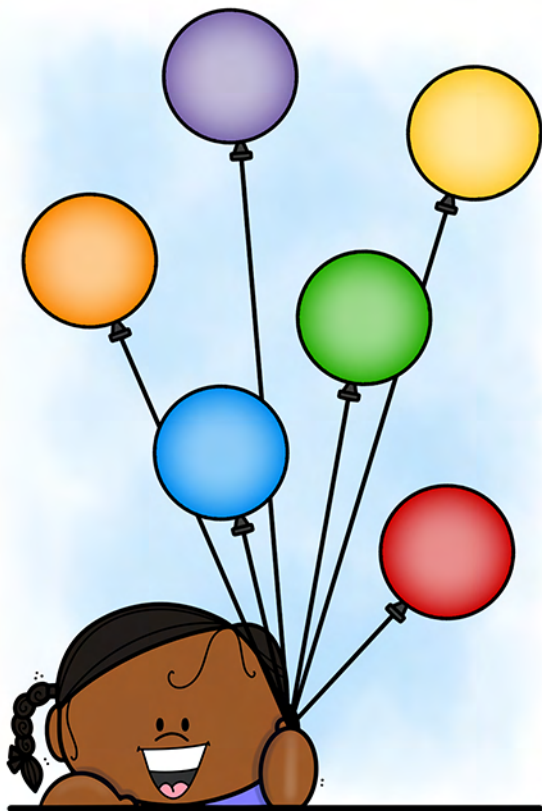
KLEUTER KRIEBELS



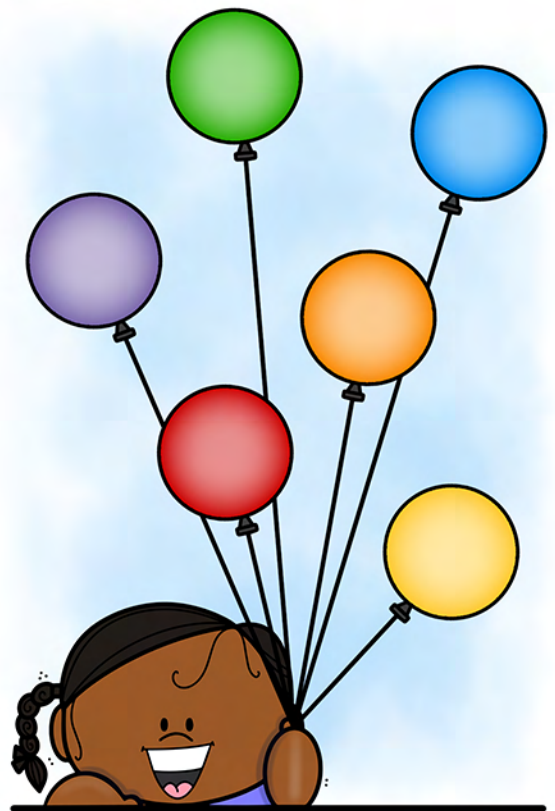
KLEUTER KRIEBELS



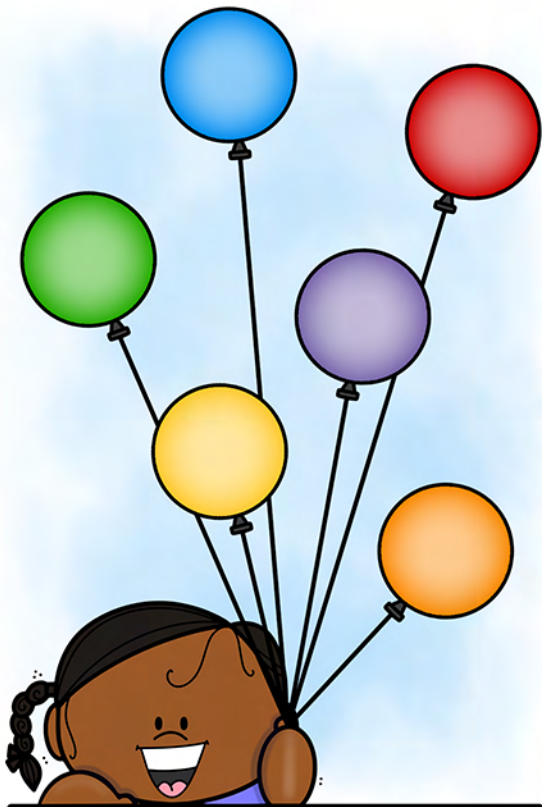
KLEUTER KRIEBELS



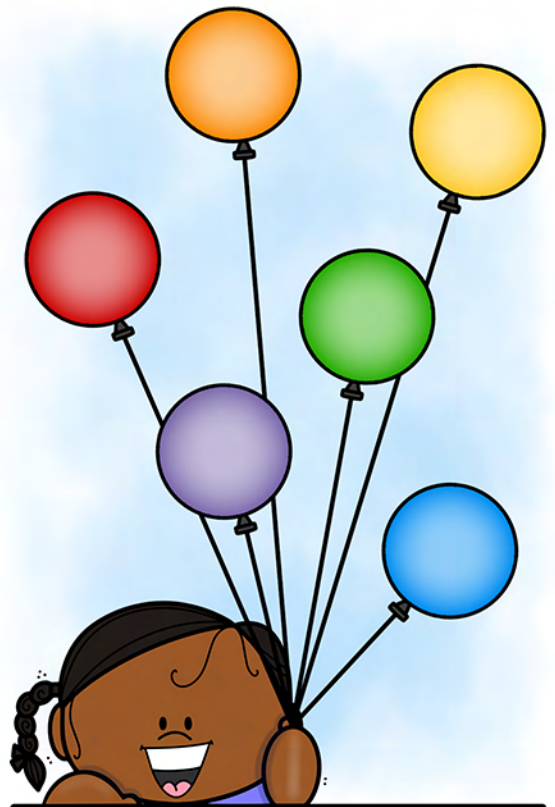
KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS

Bewegend leren

Cadi Cadeau



Doel van het spel

- Kleuren herkennen en kunnen onderscheiden.
- Groot-motorisch aan de slag gaan (lopen, huppelen, springen,...)



Vorbereidingen voor het spel

- Print de prenten van de jongens, knip en lamineer deze.

Tip: Er zit een regenboog achtergrond in de bundel voor als je de kaarten een mooie achtergrond wilt geven.

- Print de cadeautjes, knip en lamineer deze.

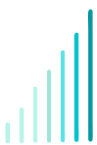
Tip: je kan ook de witte cadeautjes printen op gekleurd papier om inkt te sparen.

- Verdeel de jongens met hun gekleurde ballon in de ruimte en leg de cadeautjes in een mandje.



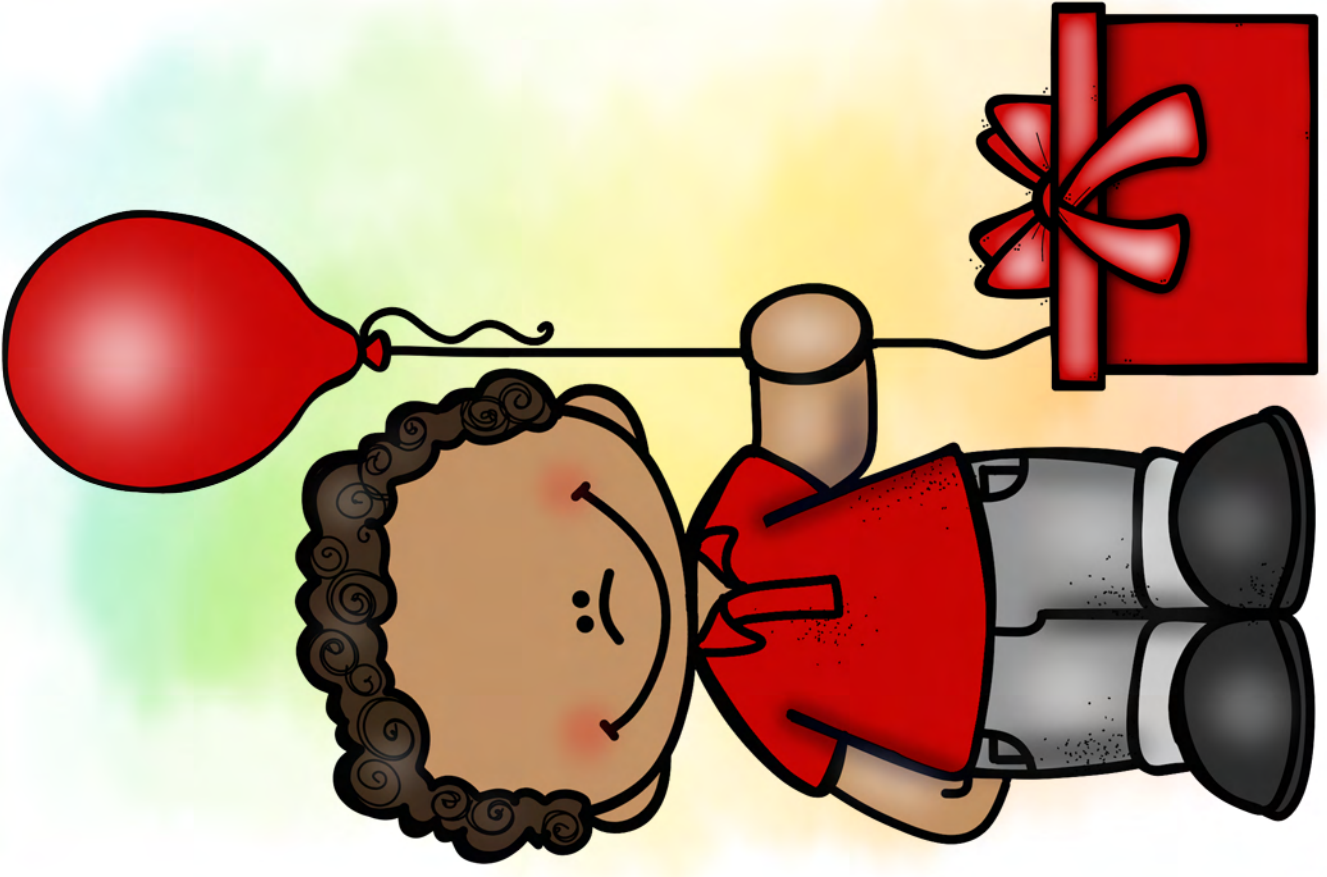
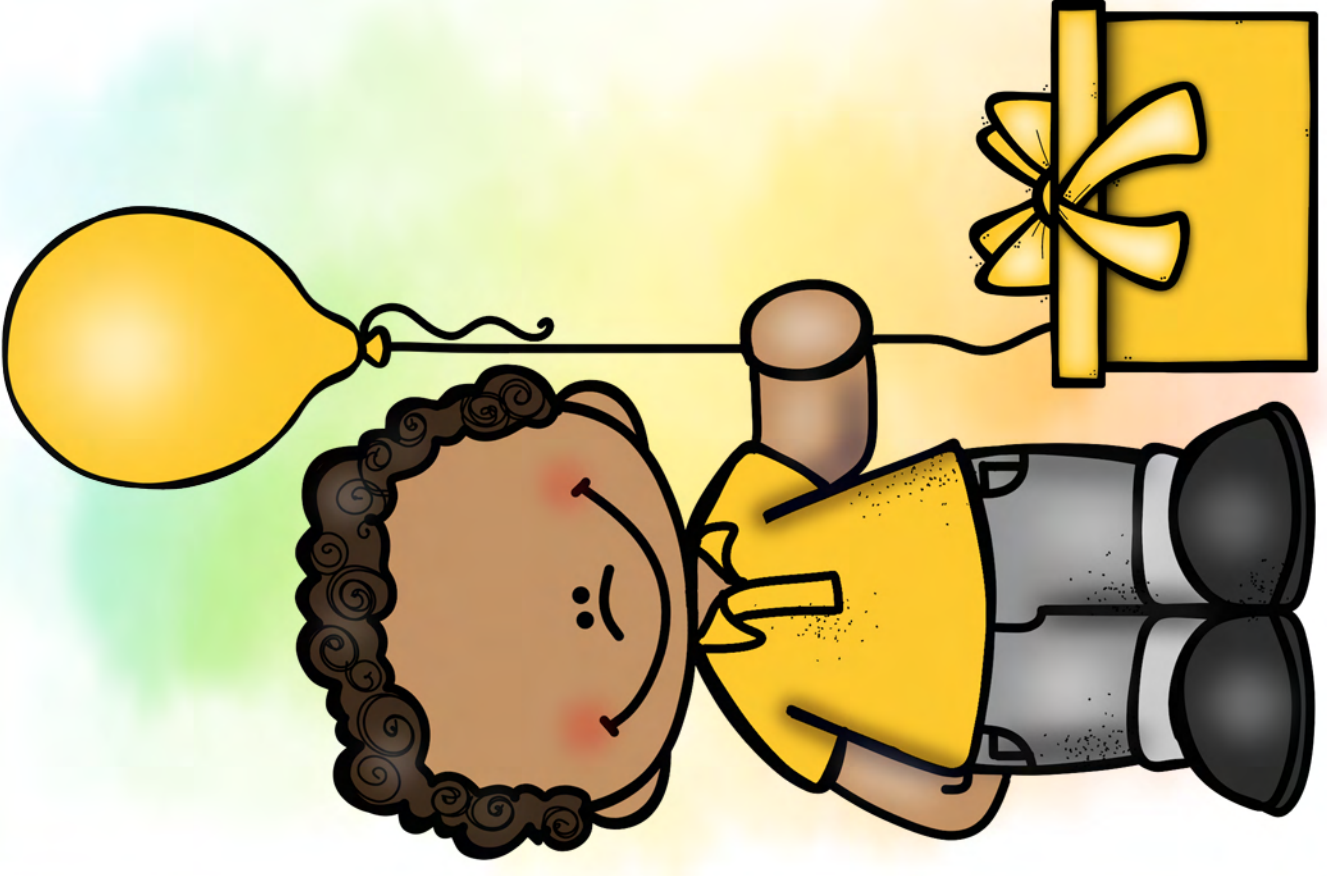
Spelregels

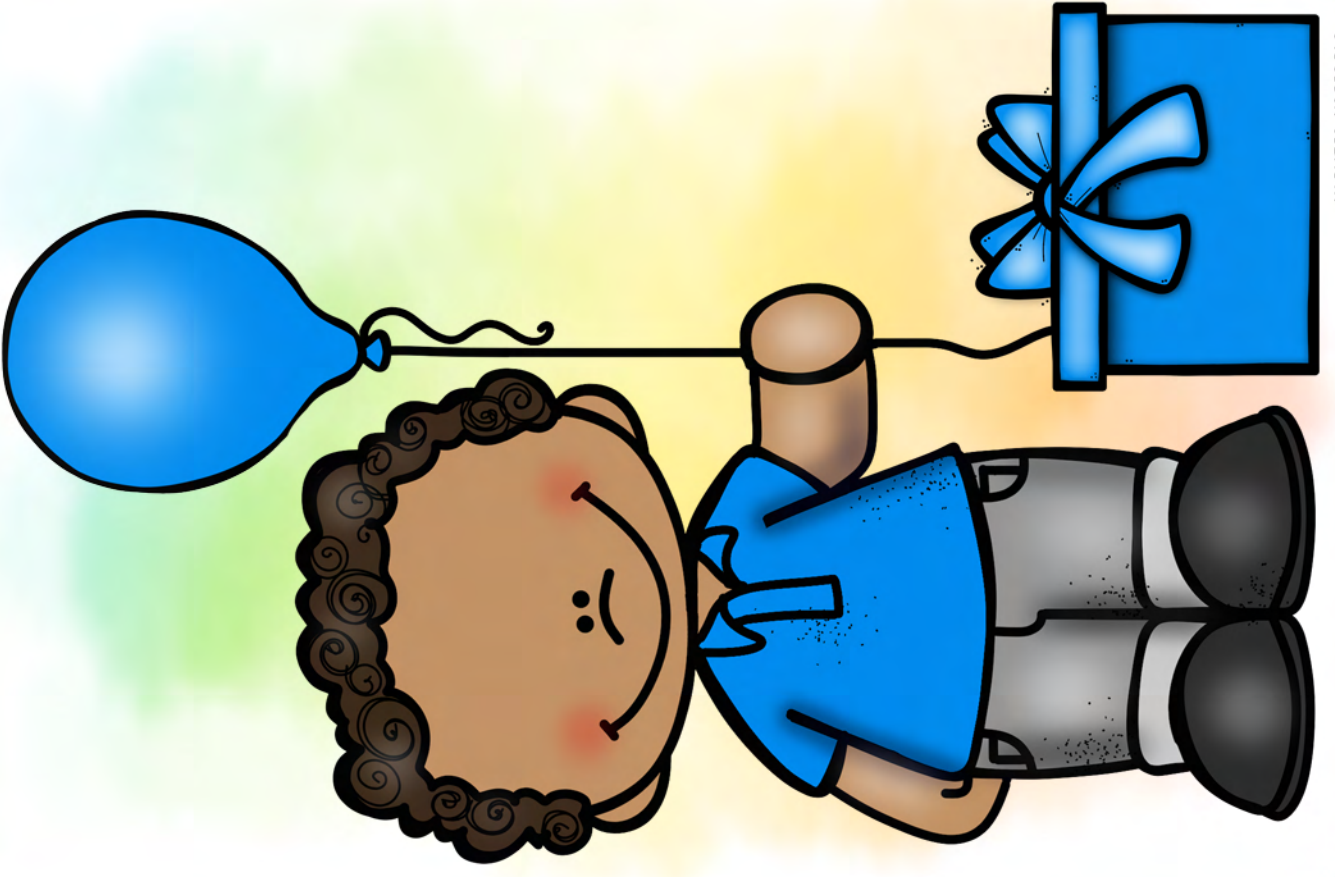
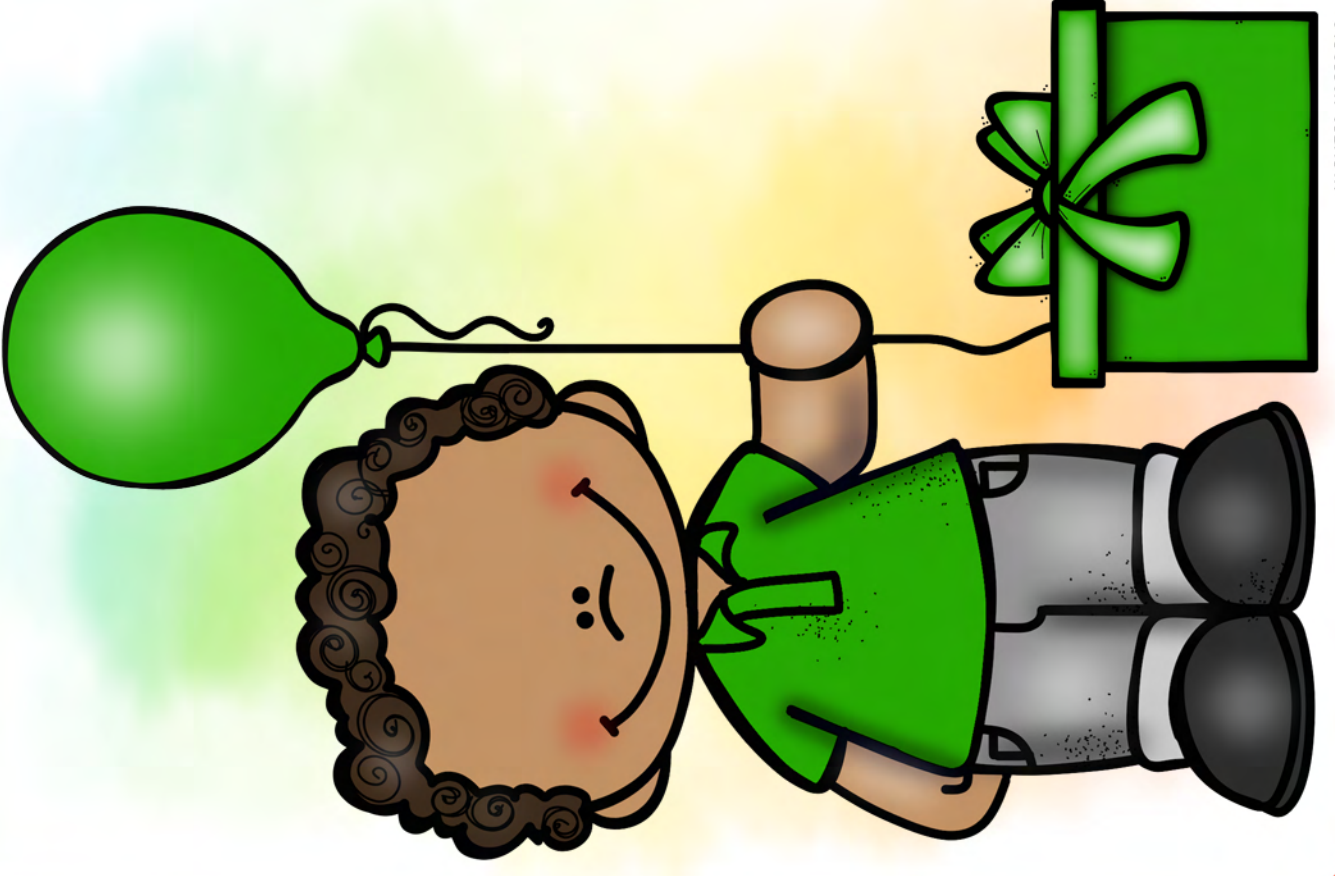
- Zet de feestjongens aan een kant van de zaal of verstopt in de ruimte.
- Laat de kindjes een cadeautje grabbelen en geef een groot-motorische opdracht. (bv. Spring met je cadeautje naar het juiste kleur,...)
- Verdeel zo de cadeautjes.

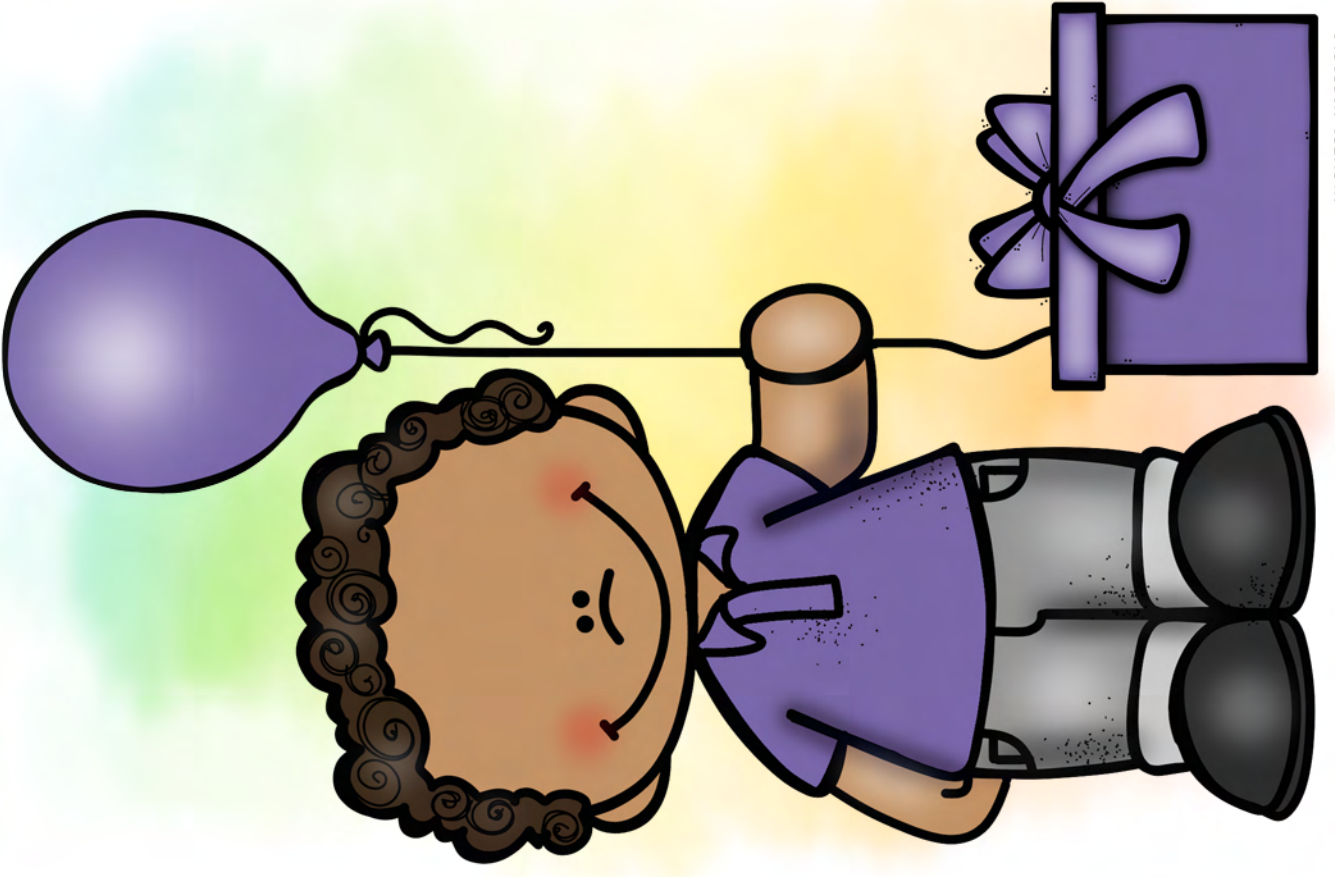
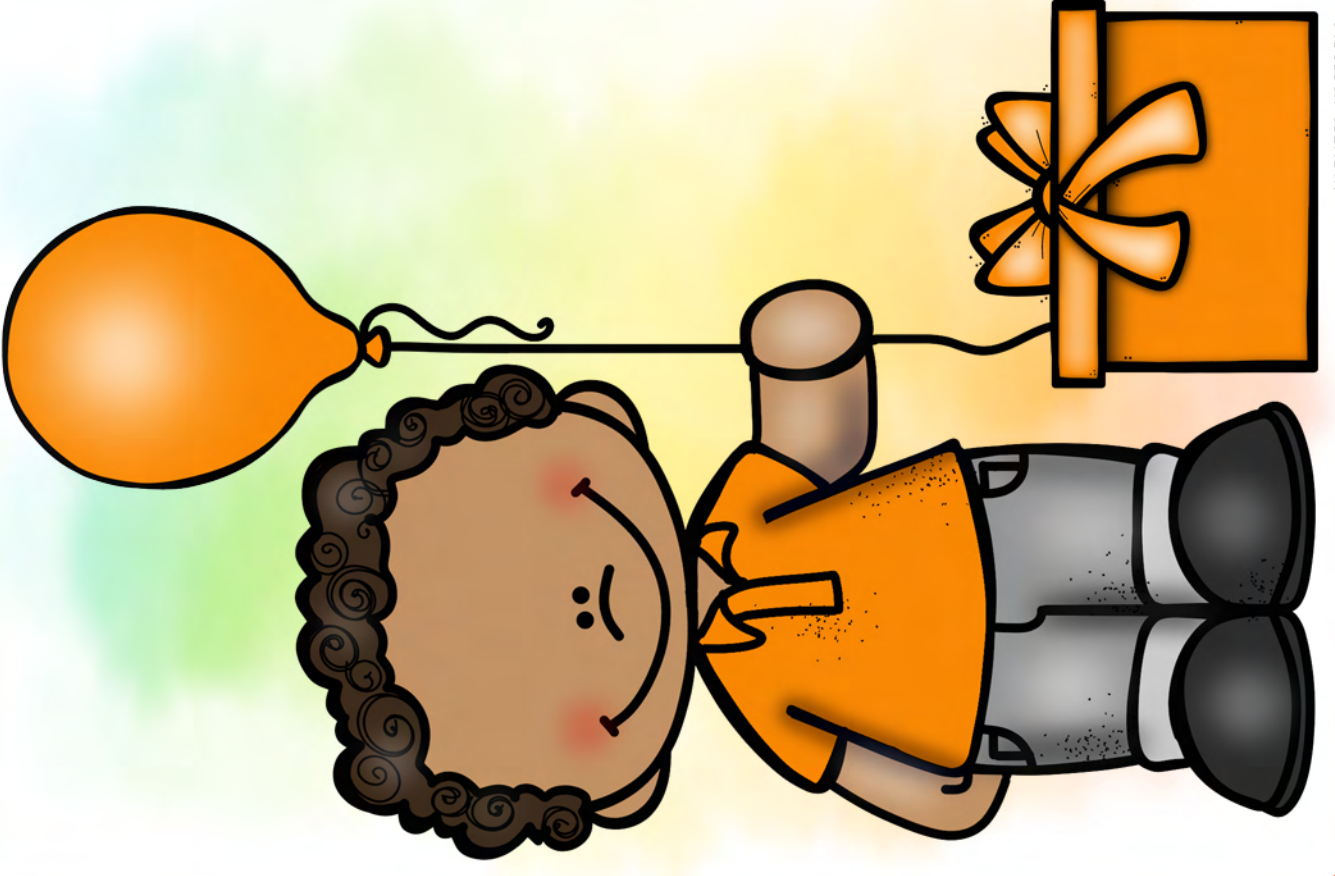


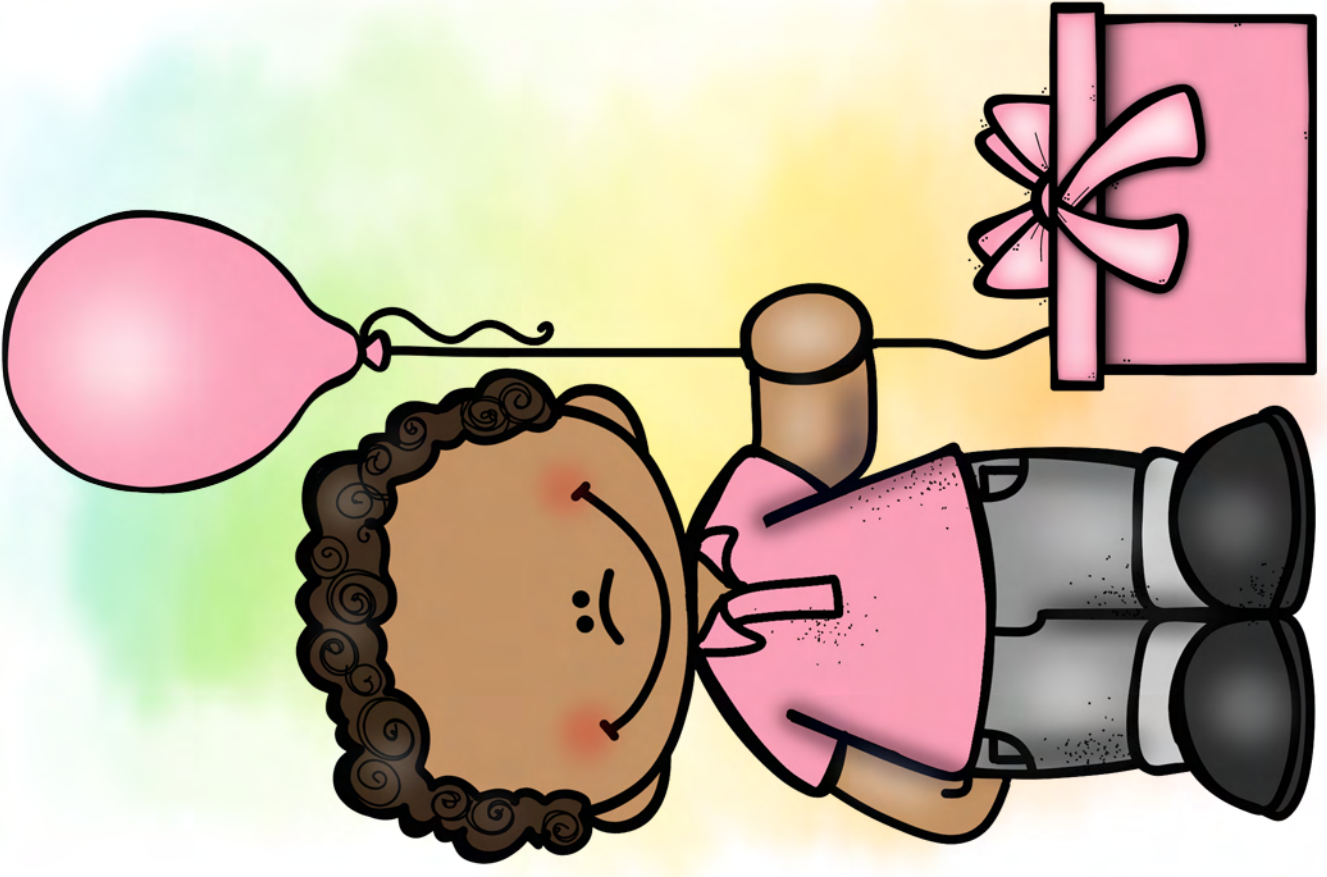
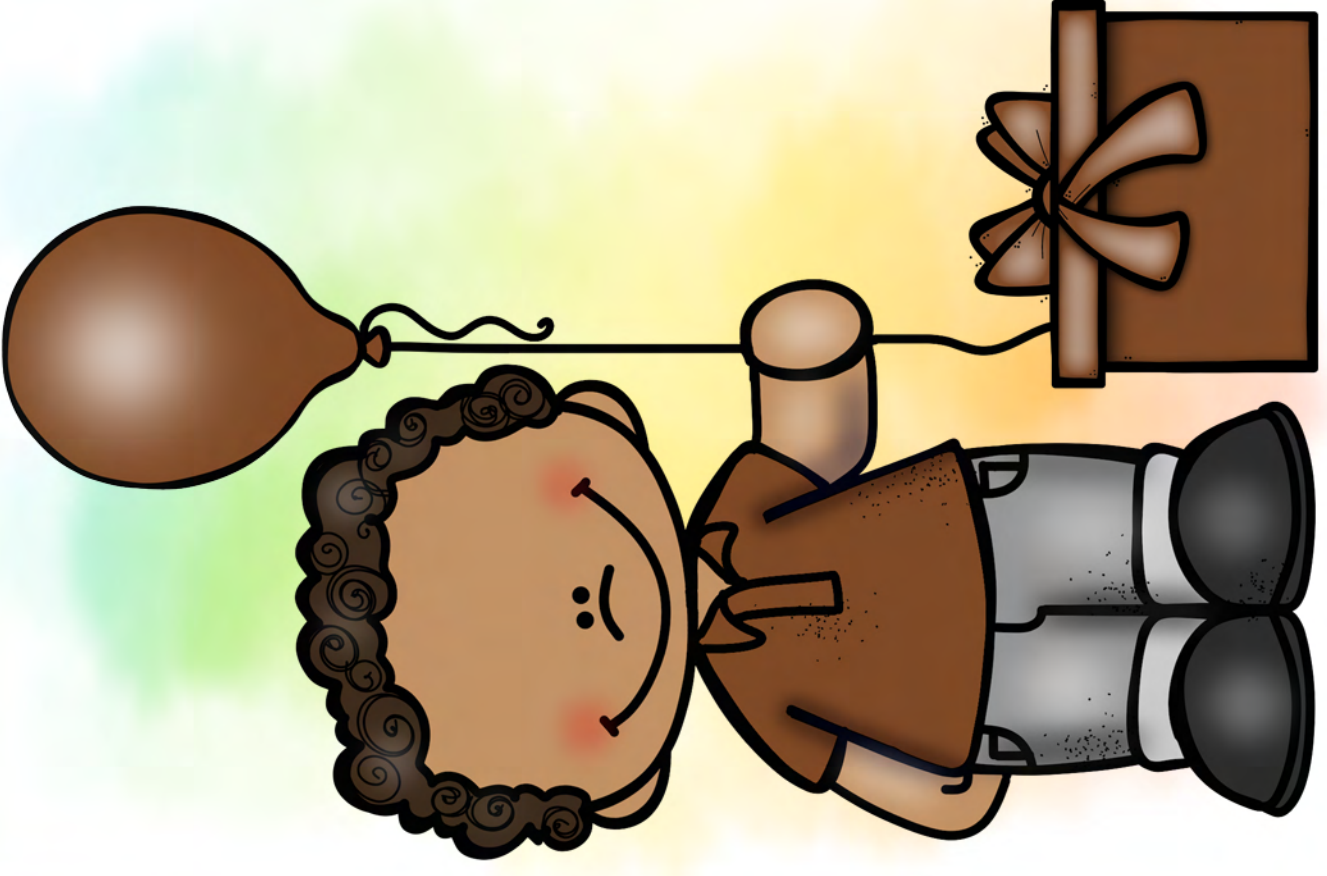
Gradaties en differentiatie

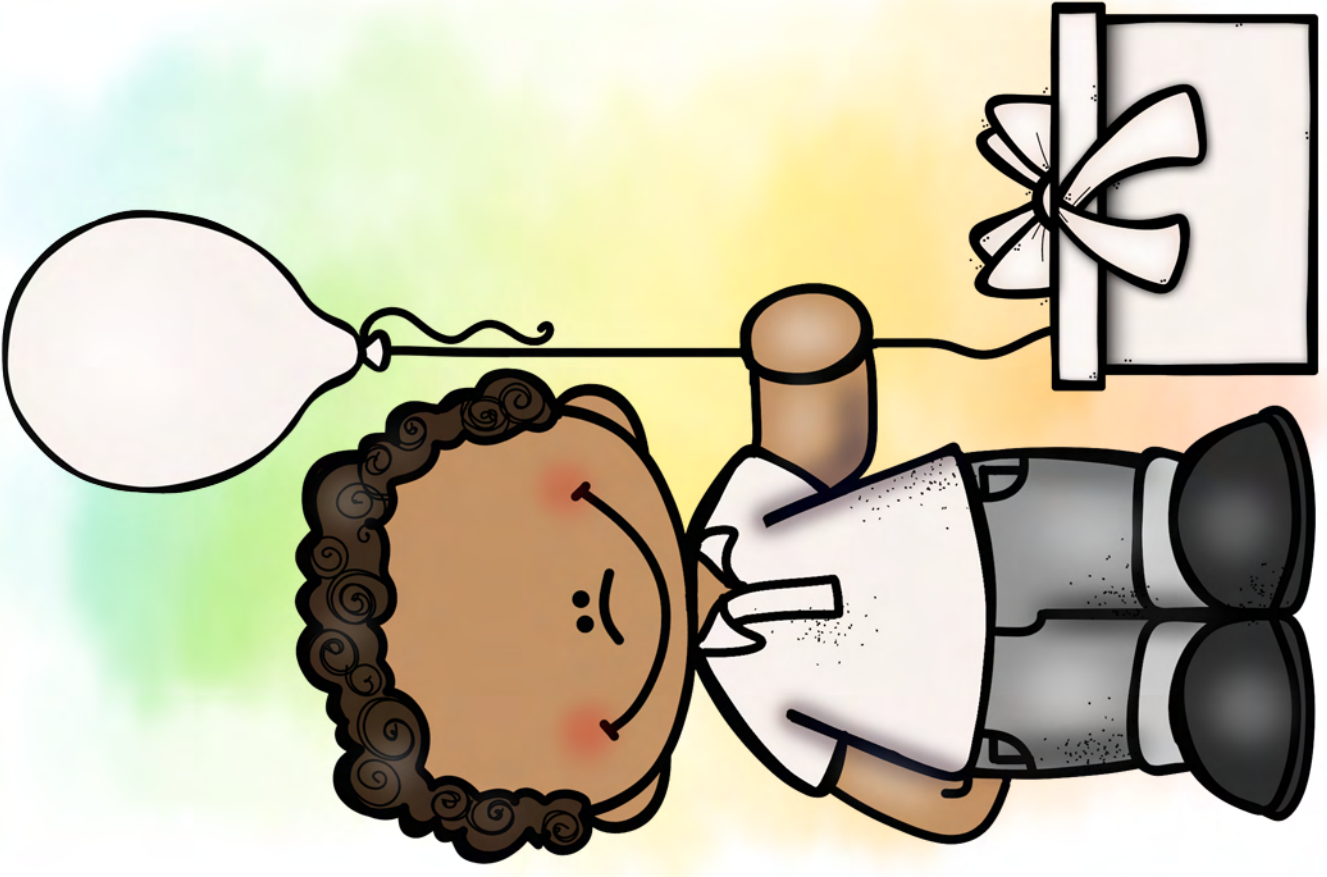
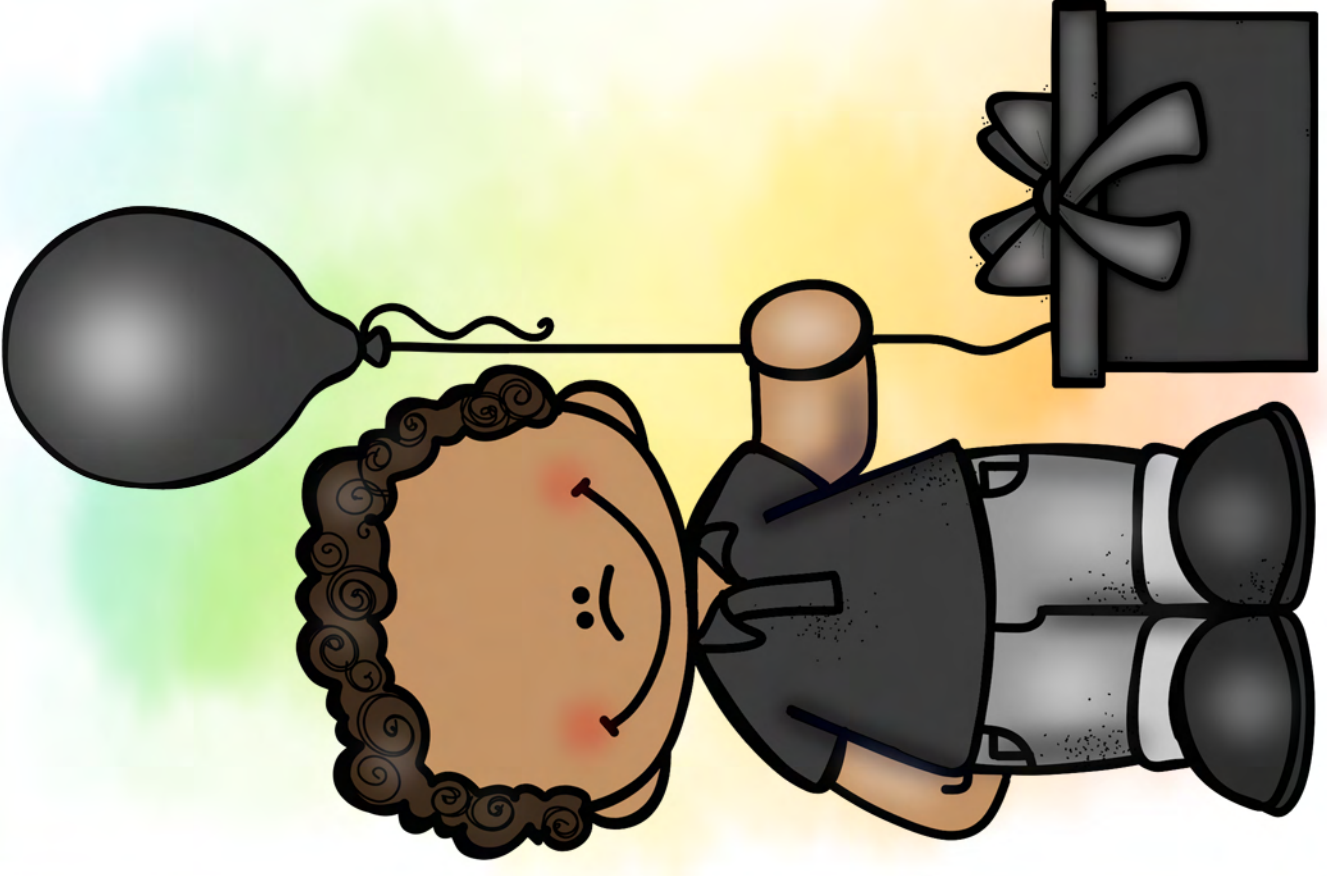
- Je kan er ook een stop-dans-spel van maken. Laat de kleuters een cadeautje grabbelen en zet een muziekje op. Als de muziek speelt mag je springen/kruipen/... naar het juiste jongetje maar als de muziek stopt, dan moet je stilstaan.



































Fijn-motorisch spel

Feesthoeden



Doel van het spel

- Kleuren herkennen en kunnen onderscheiden.
- Fijn-motorisch aan de slag gaan.



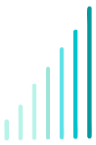
Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten. Knip en lamineer deze.
- Voorzie gekleurde magnetische fiches/pompons/... en eventueel pincetten.



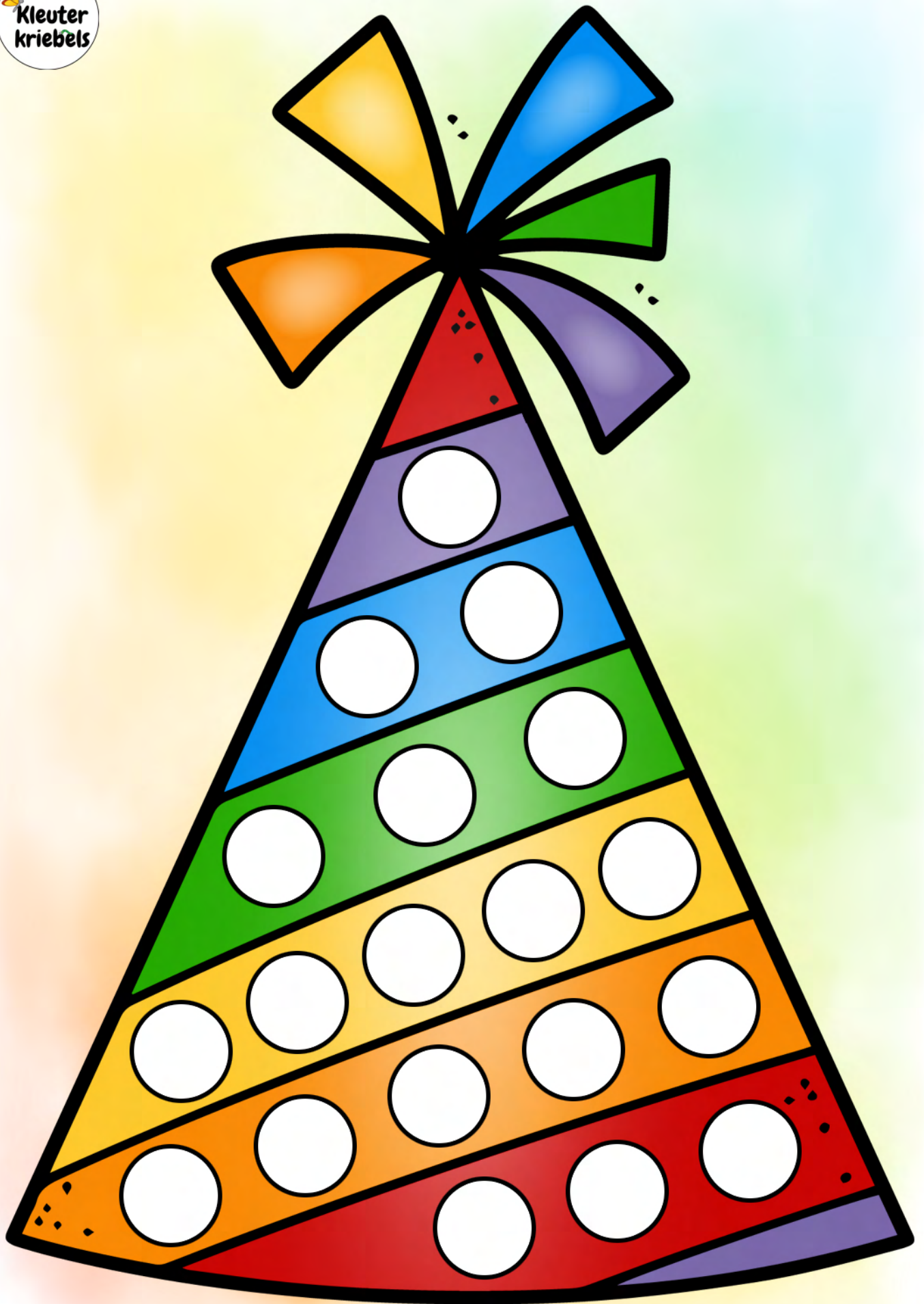
Spelregels

- De kleuters nemen een opdrachtkaart.
- Ze leggen de gekleurde magnetische fiches/pompons/... op de witte bollen volgens de kleur van de streep op de feesthoed.
- Als de feesthoed versierd is kunnen de kleuters het opruimen door met de magnetische staaf erover te gaan.

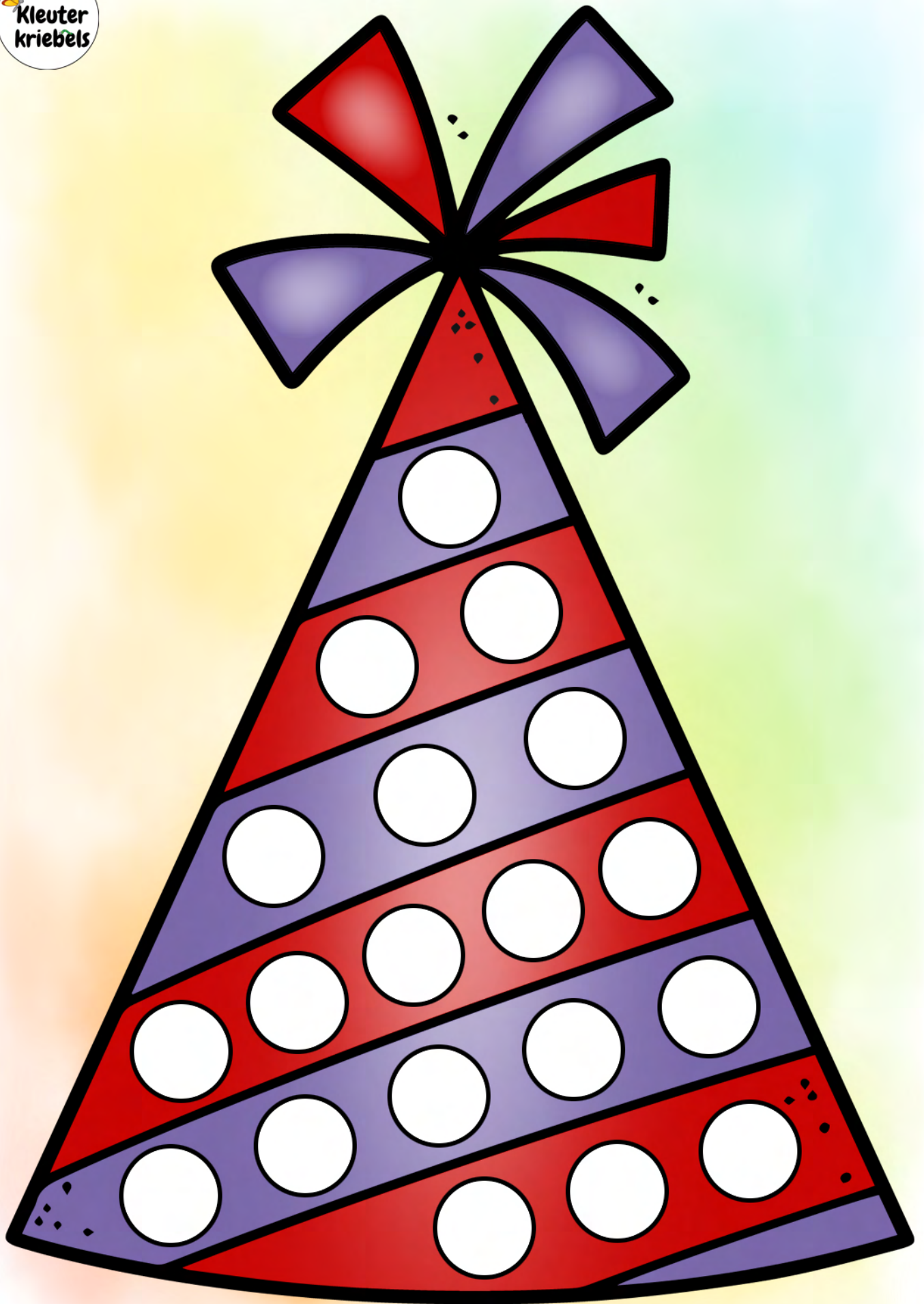


Gradaties en differentiatie

- Je kan een pincet aanbieden om het moeilijker te maken.
- Je kan een dobbelsteen met hoeveelheden voorzien: neem evenveel pompons/magnetische fiches/... als de dobbelsteen aangeeft.

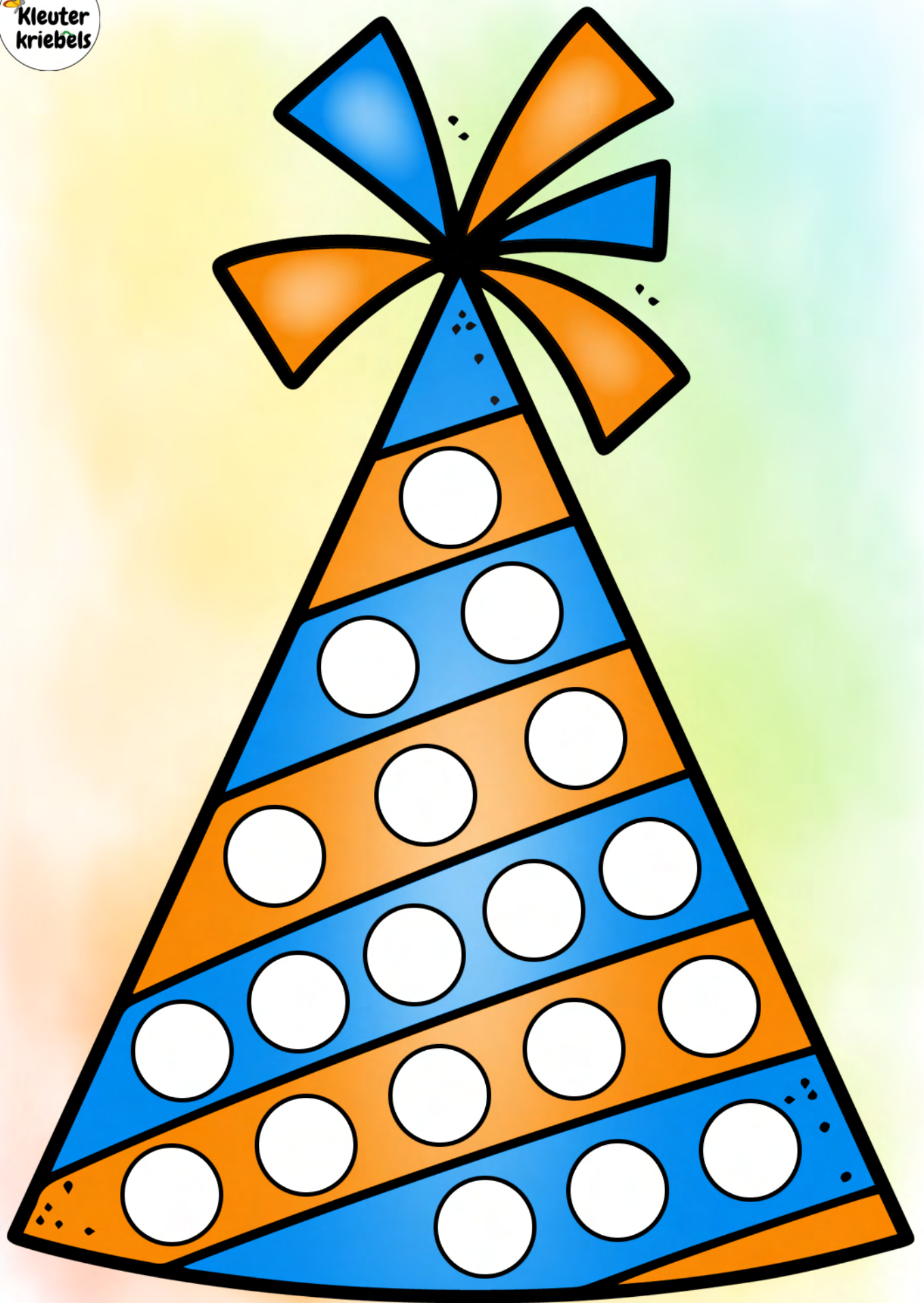








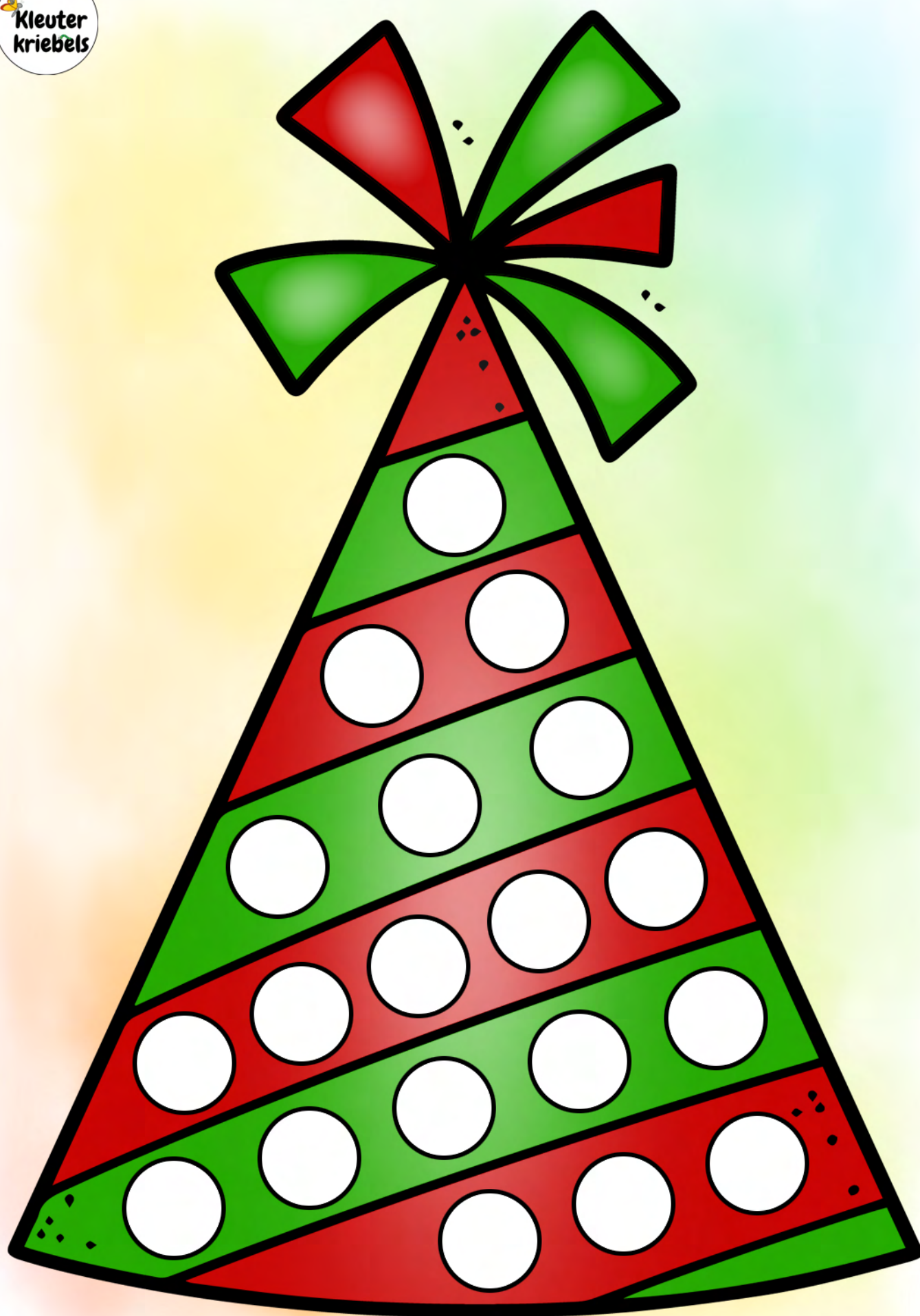


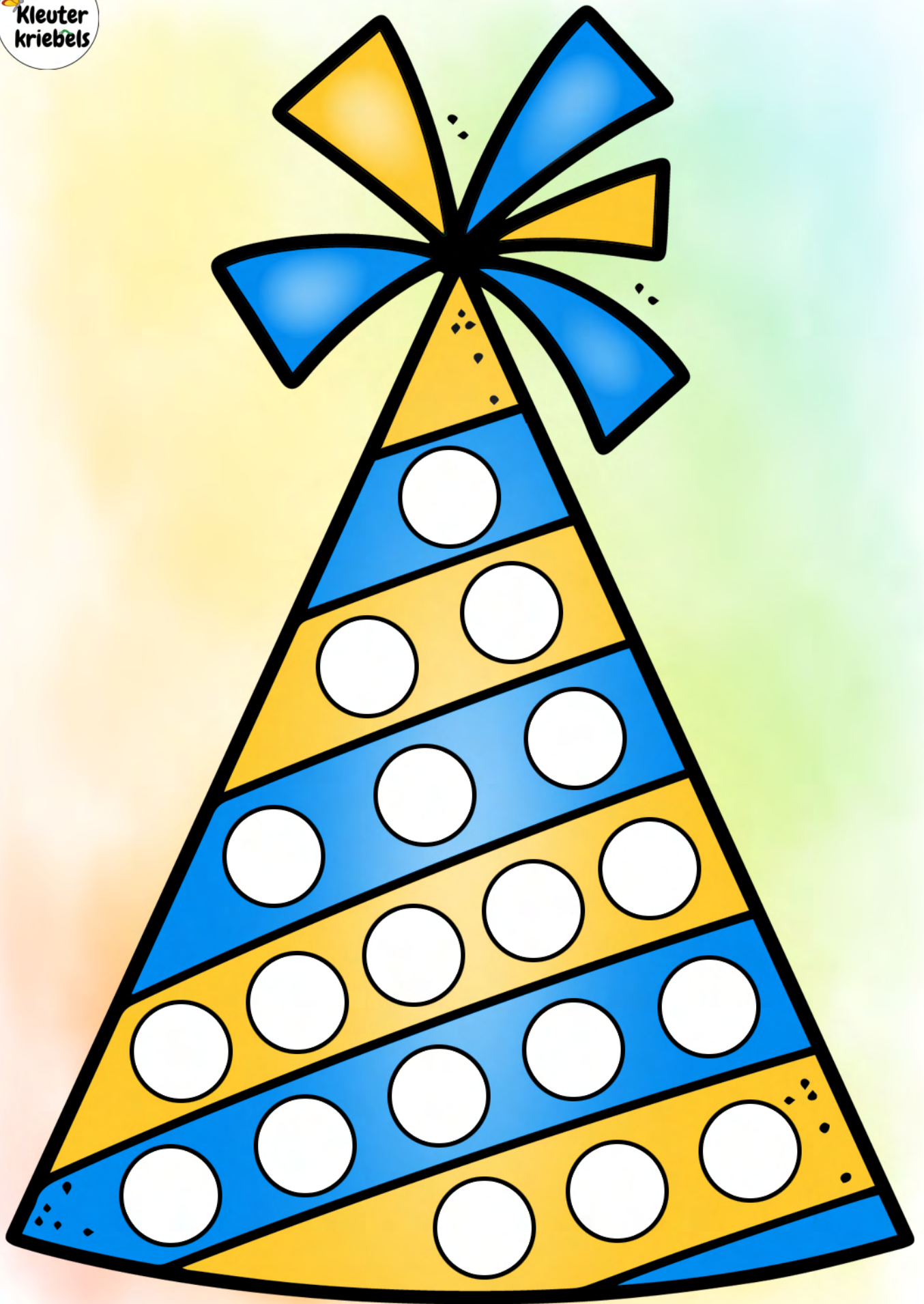












Patronen Feestslingers



Doel van het spel

- Kleuren leren onderscheiden en herkennen.
- De kleuters leren patronen namaken.



Voorbereidingen voor het spel

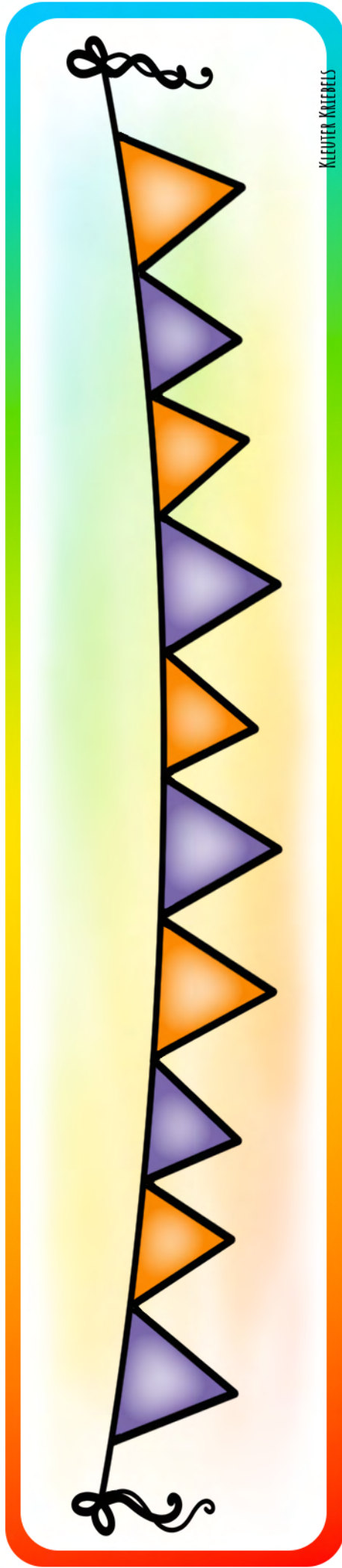
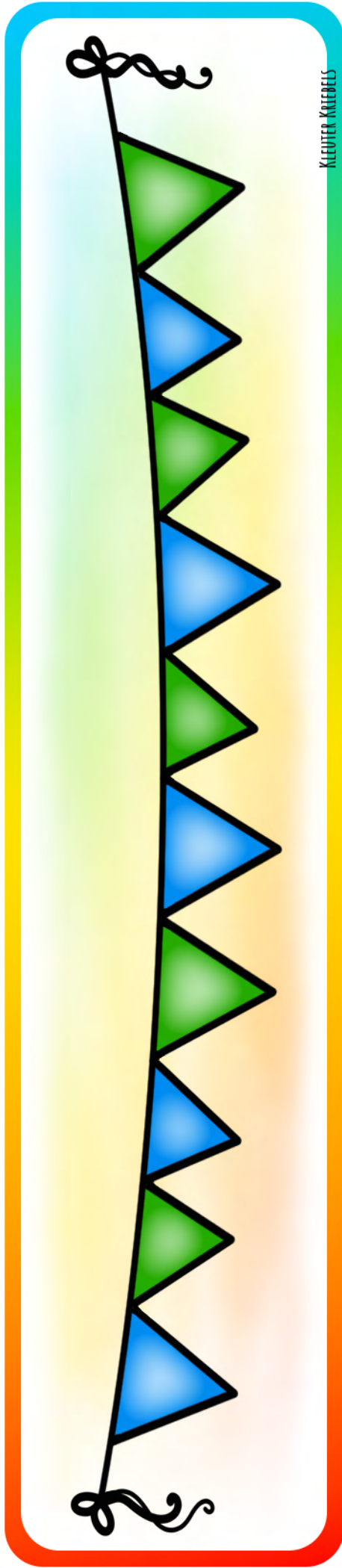
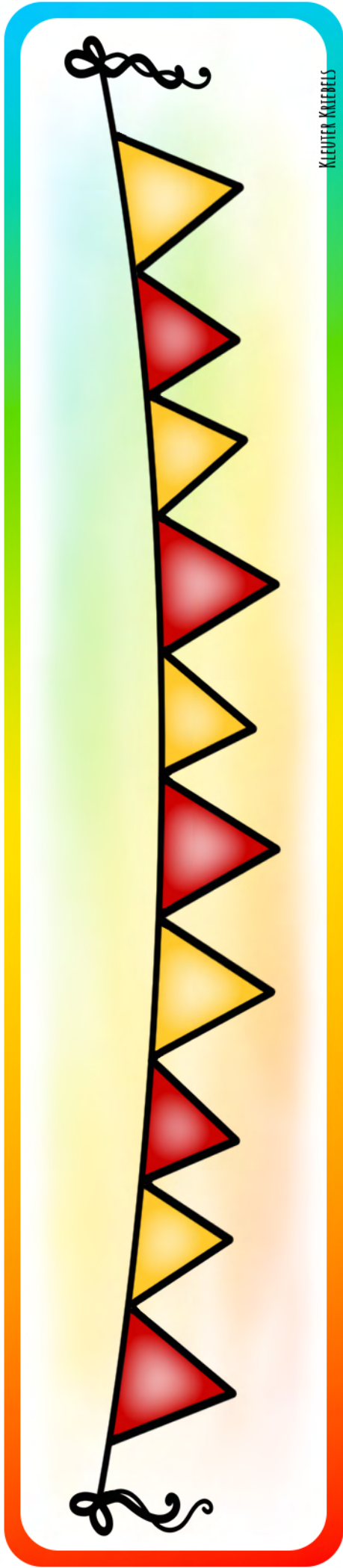
- Print de opdrachtkaarten, knip en lamineer deze.
- Voorzie gekleurde driehoeken uit gekleurd papier.
- Print de basiskaart en lamineer deze.

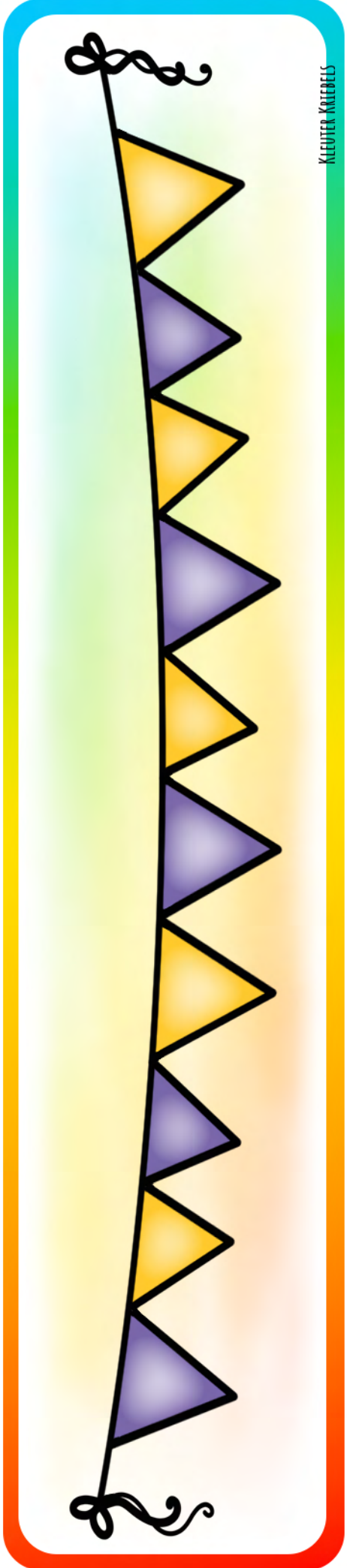
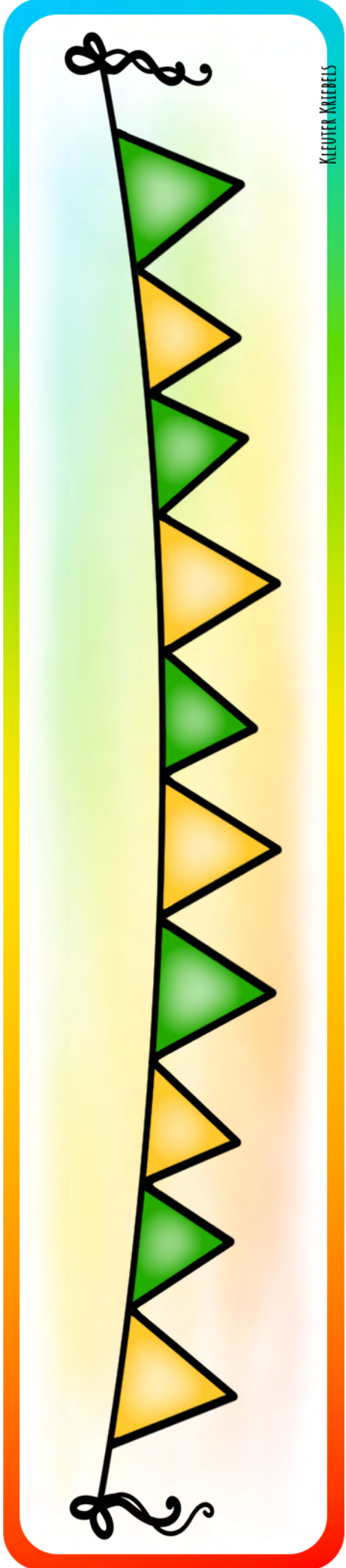
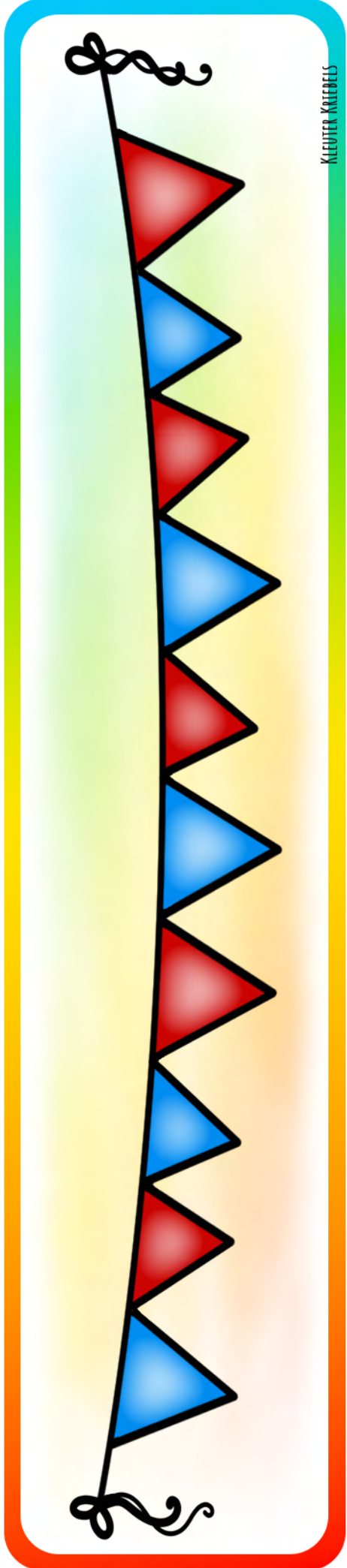
Tip: je kan ook een draad spannen en gekleurde driehoekjes op wasknijpers voorzien om het fijn-motorisch te maken.

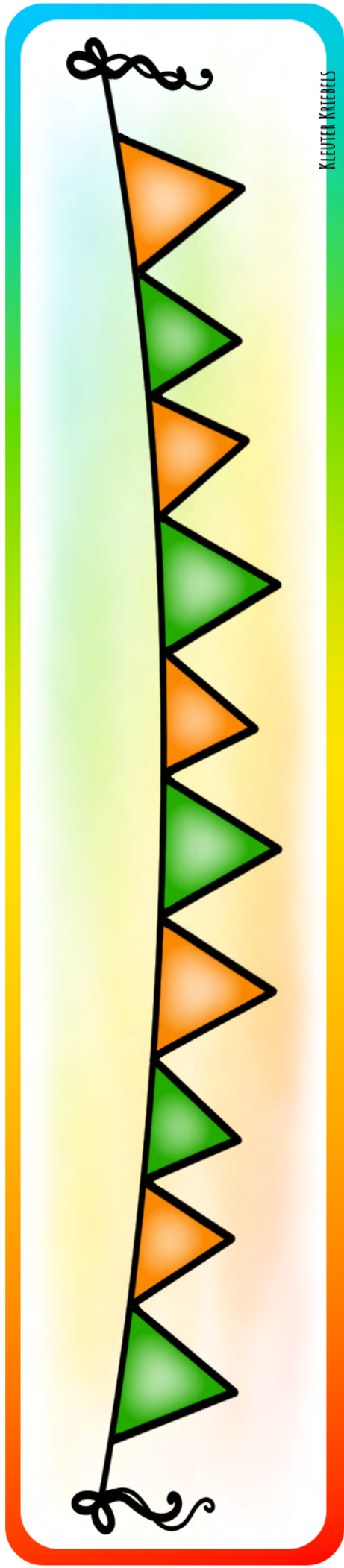
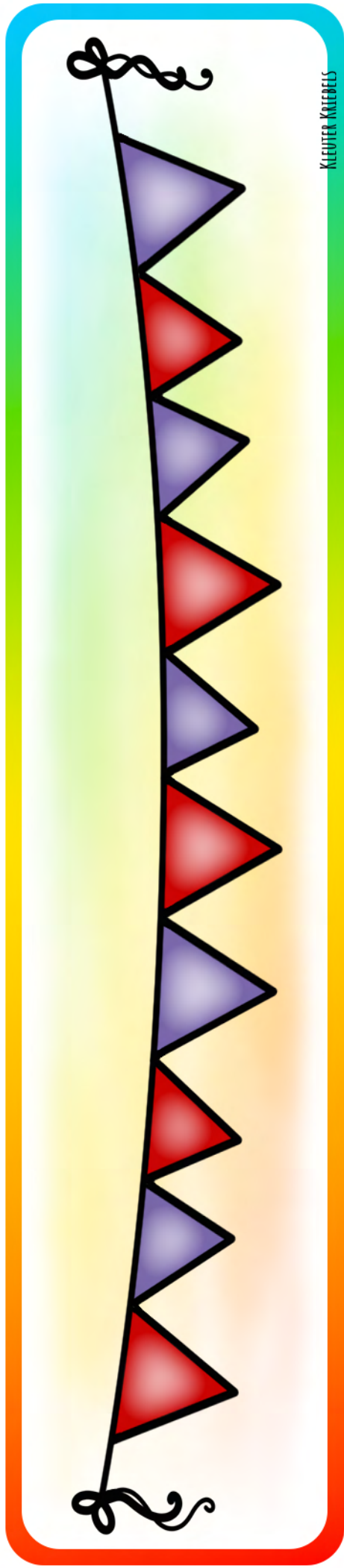
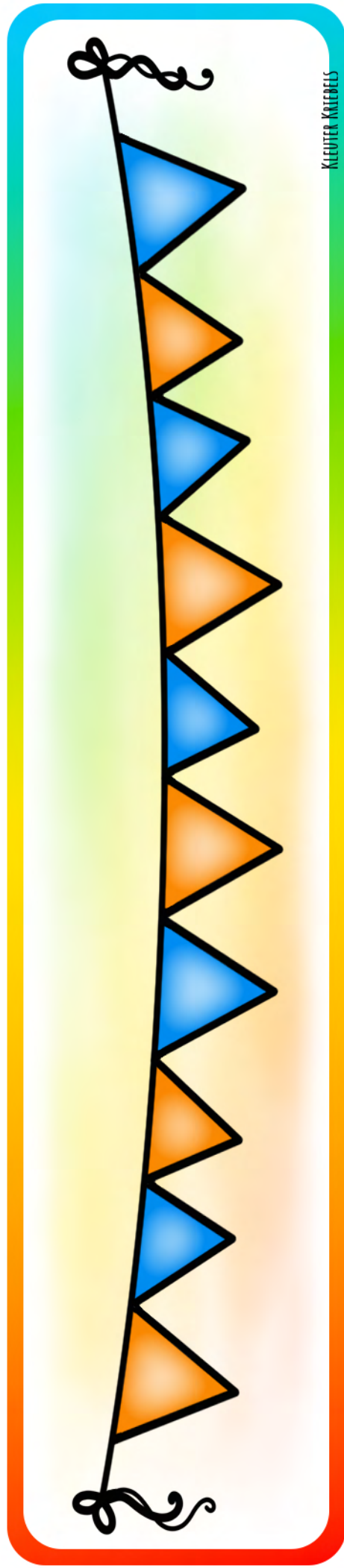


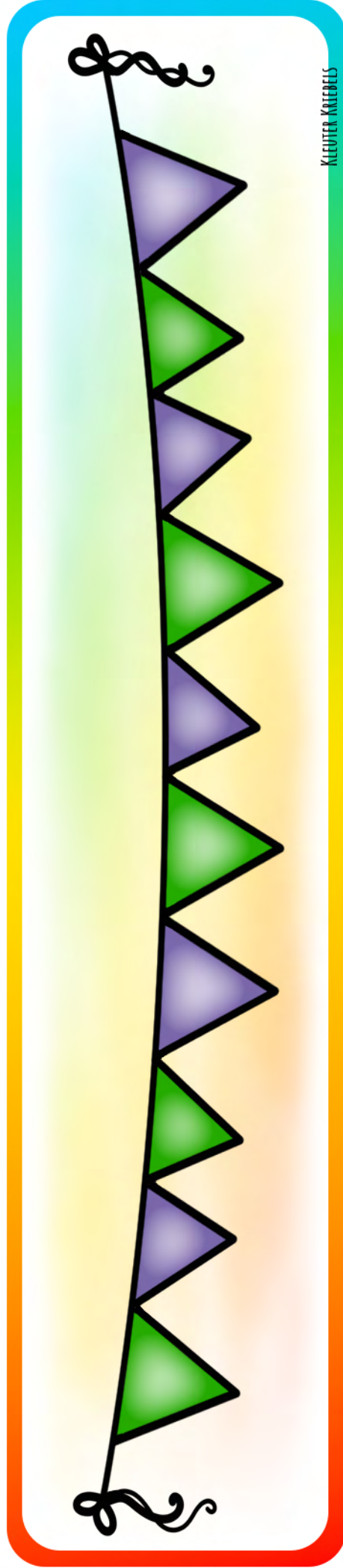
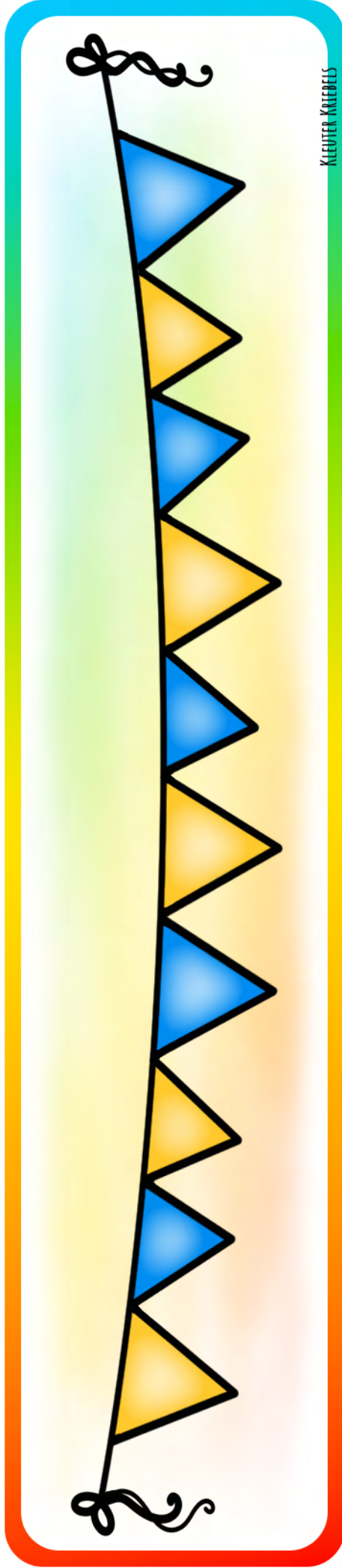
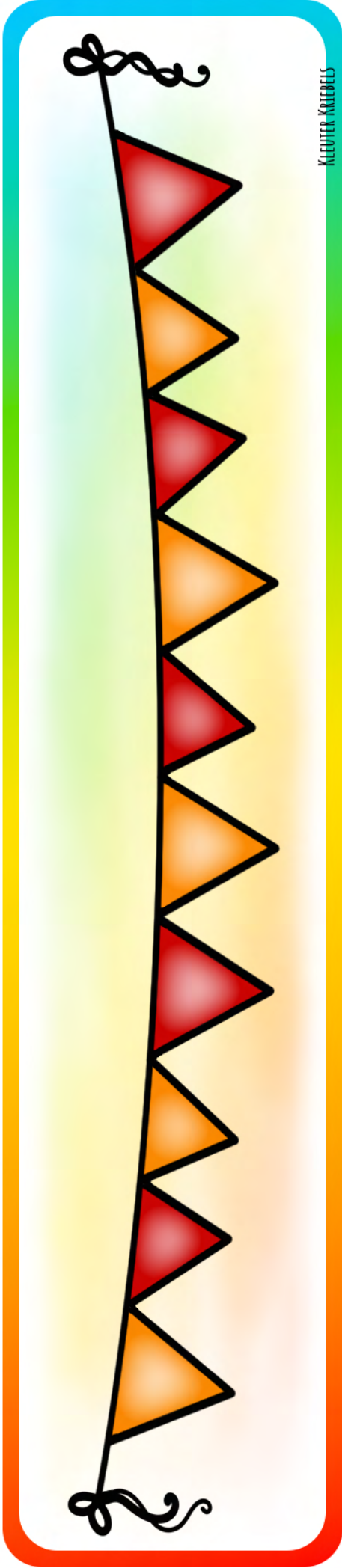
Spelregels

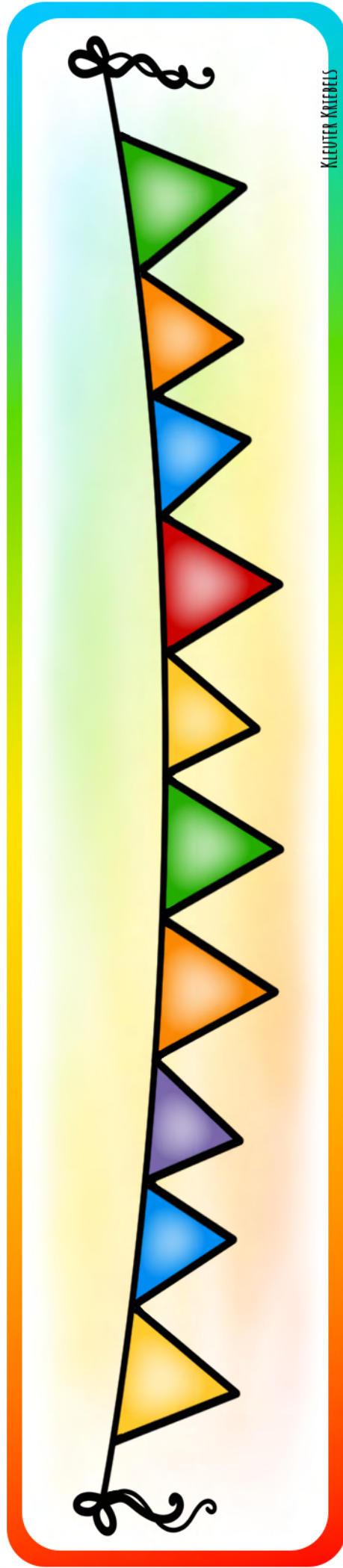
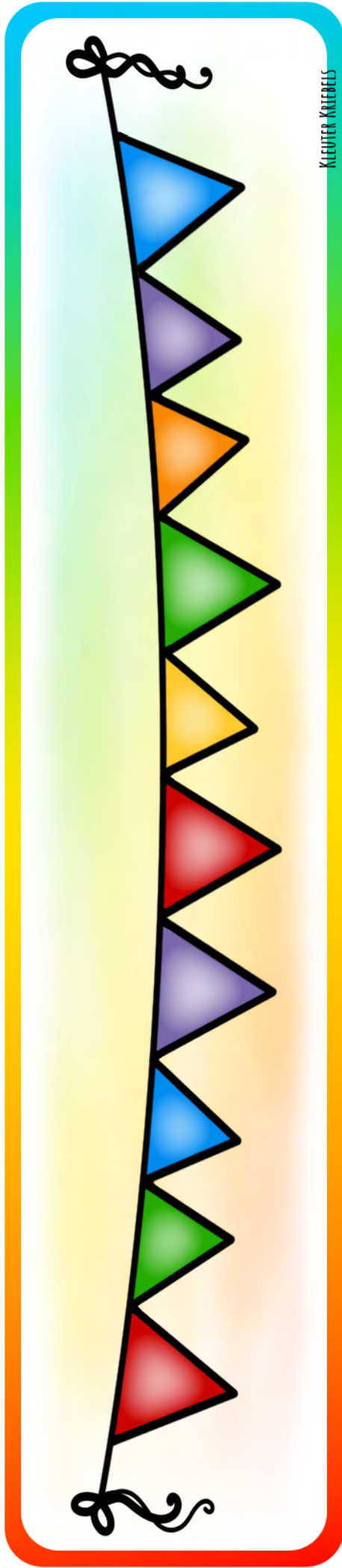
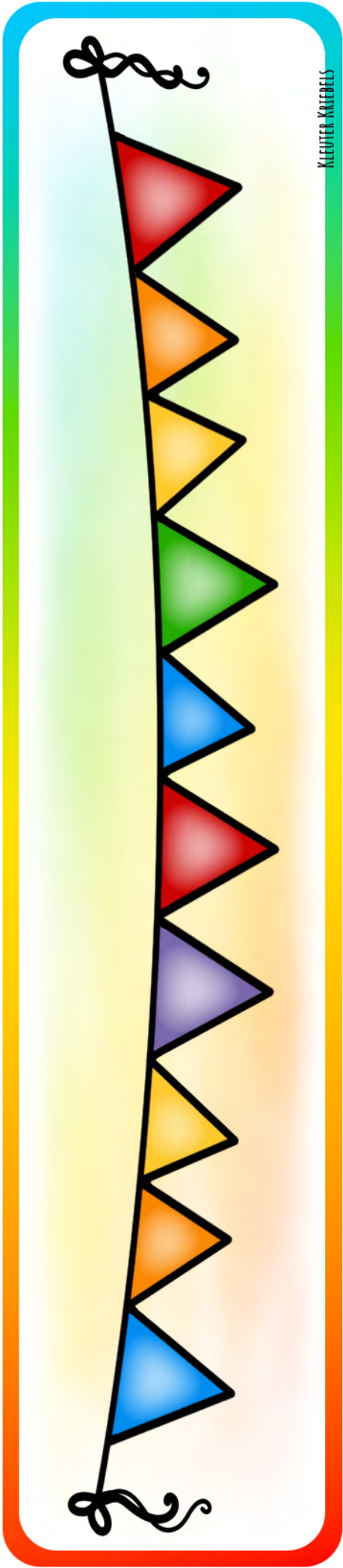
- De kleuter neemt een opdrachtkaart en bekijkt het patroon.
- Ze maken het patroon na op de basiskaart of aan een fysiek gespannen draad met wasknijpers.
- Als de slinger gemaakt is kan het feest beginnen.

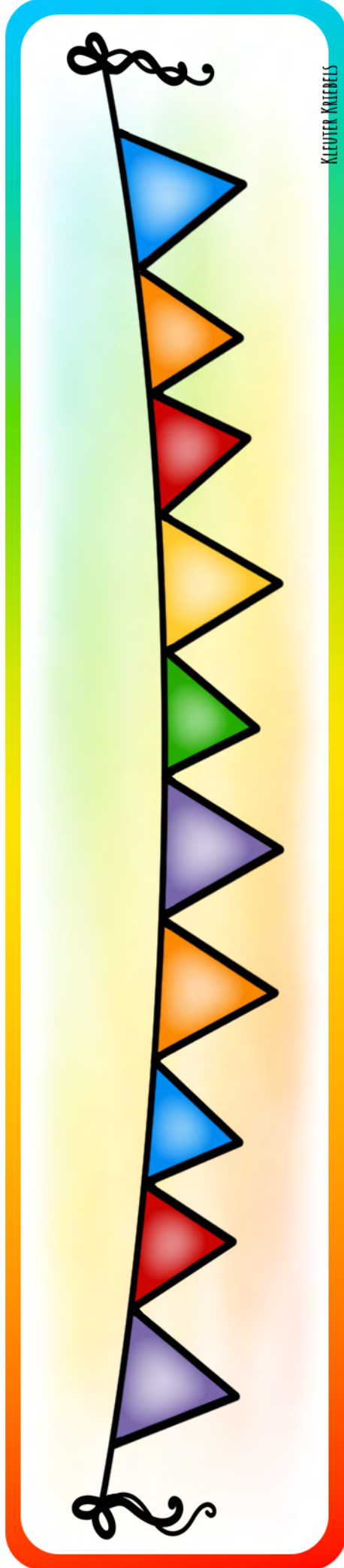
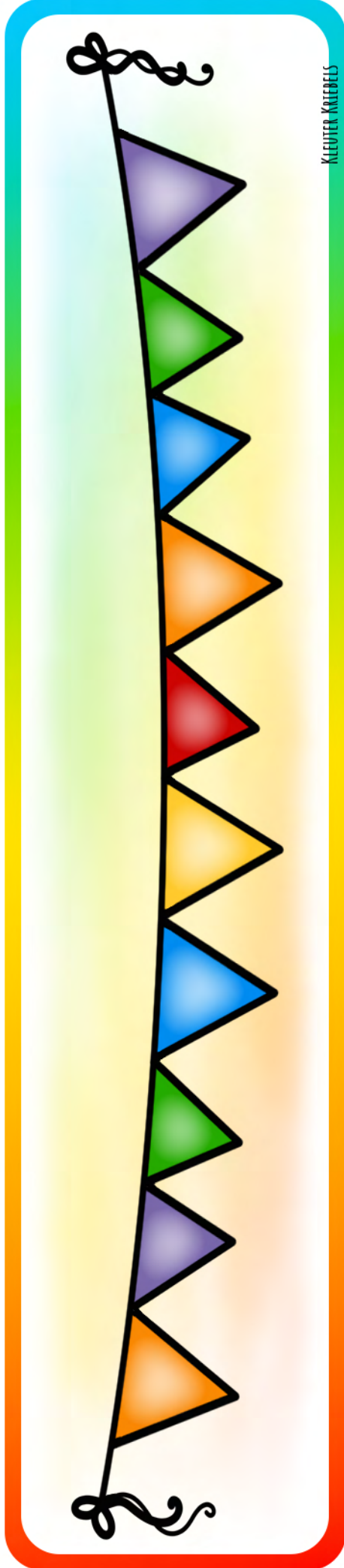
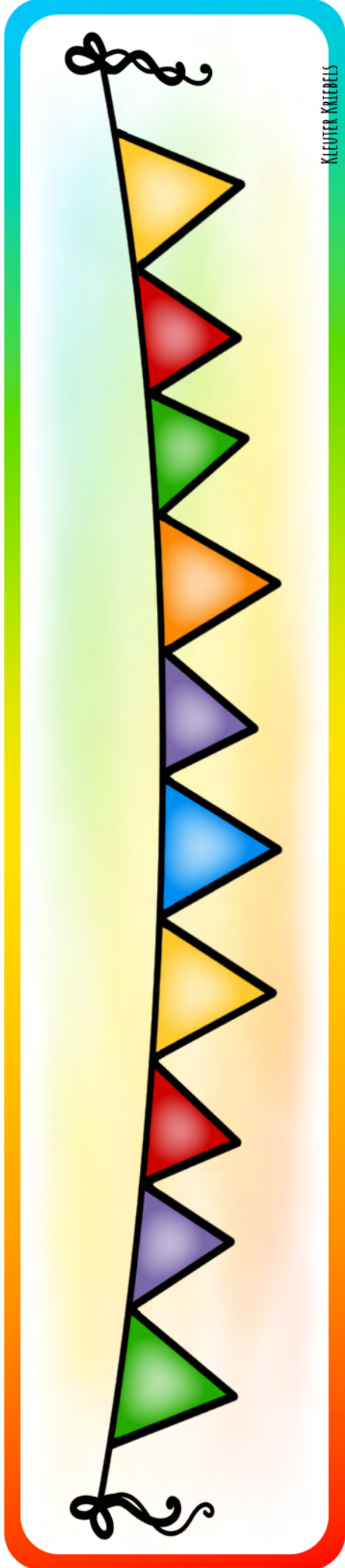


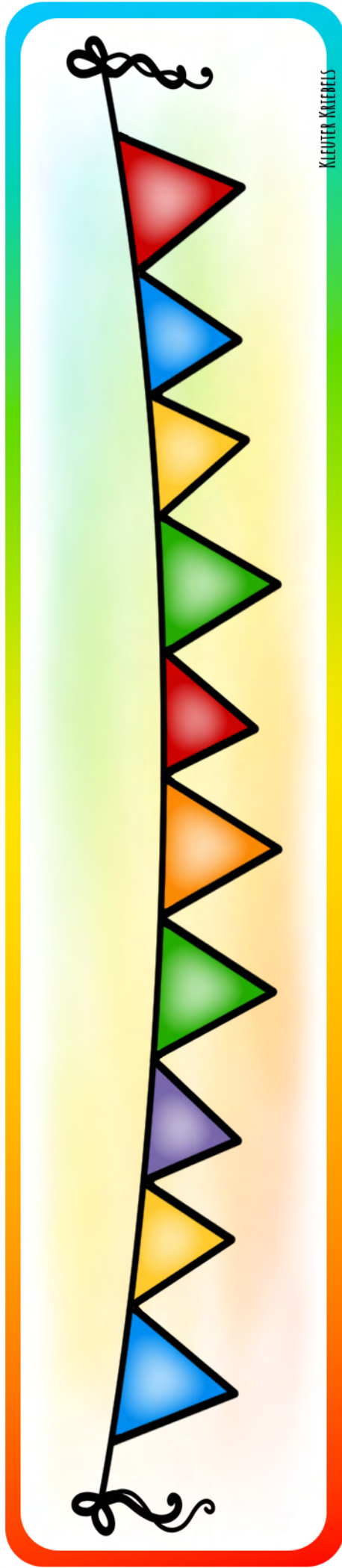
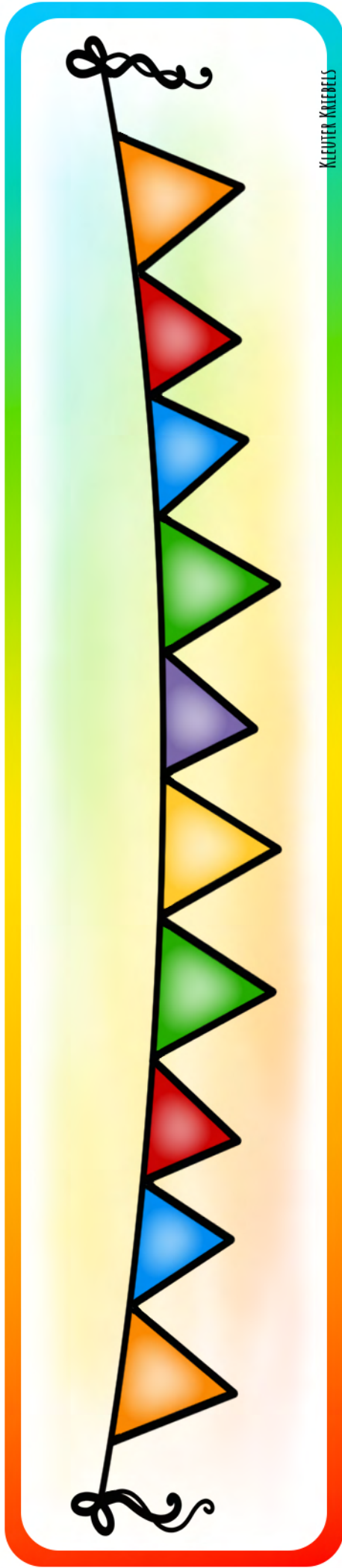
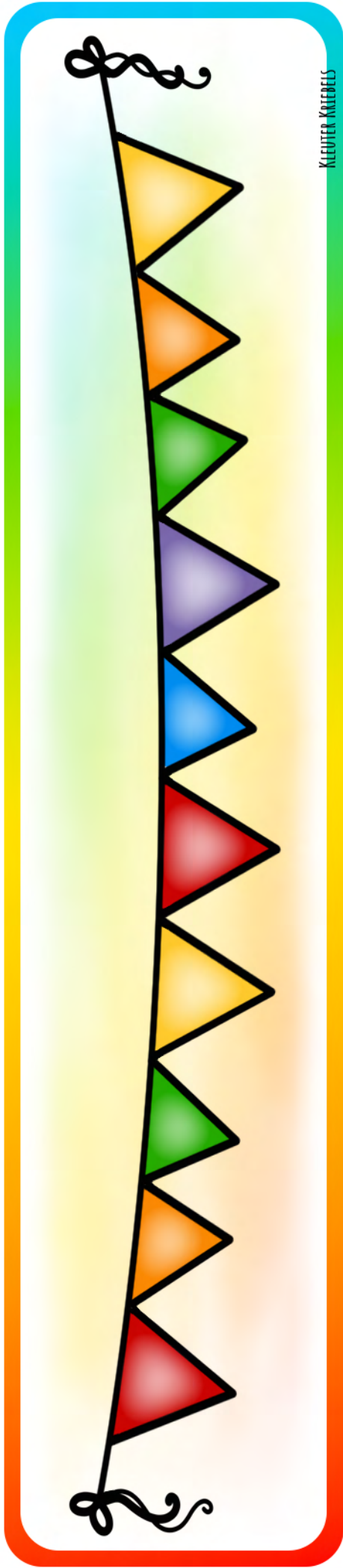


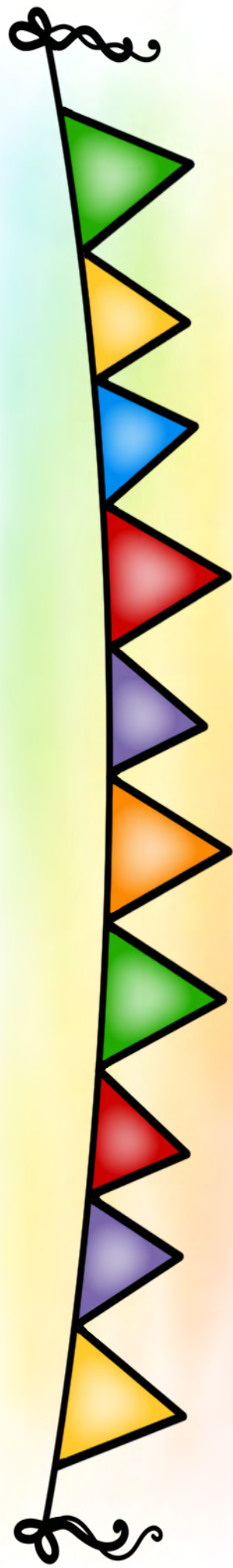




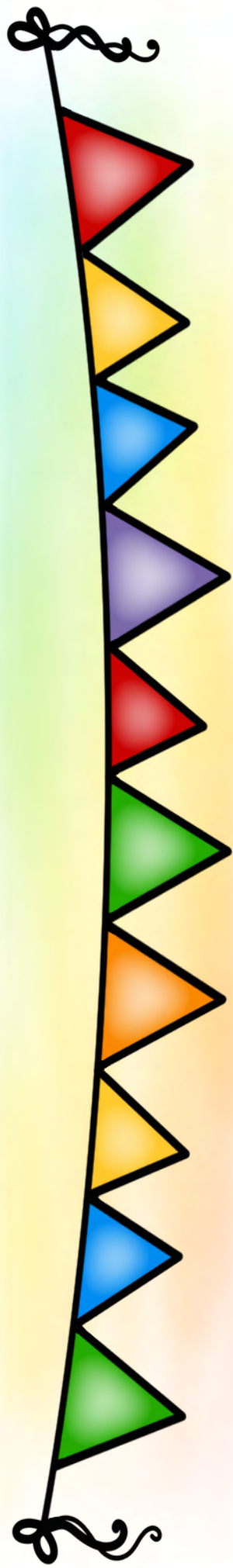




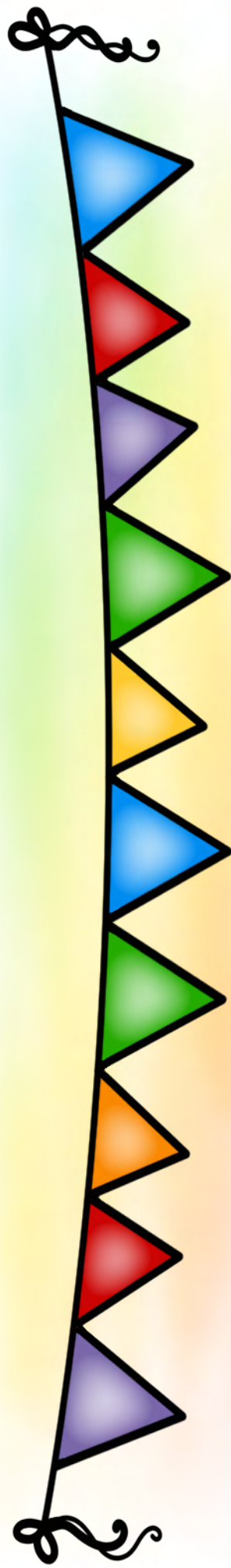




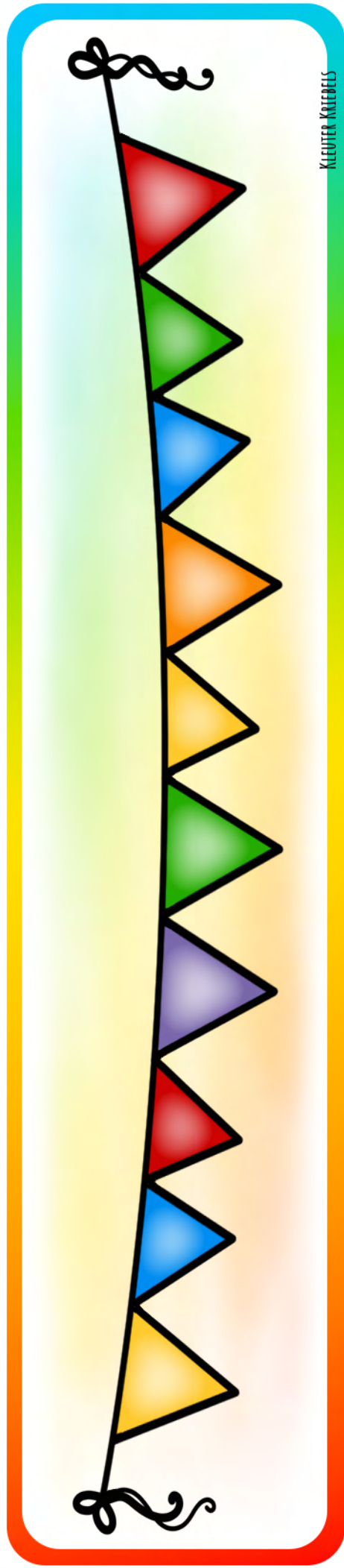
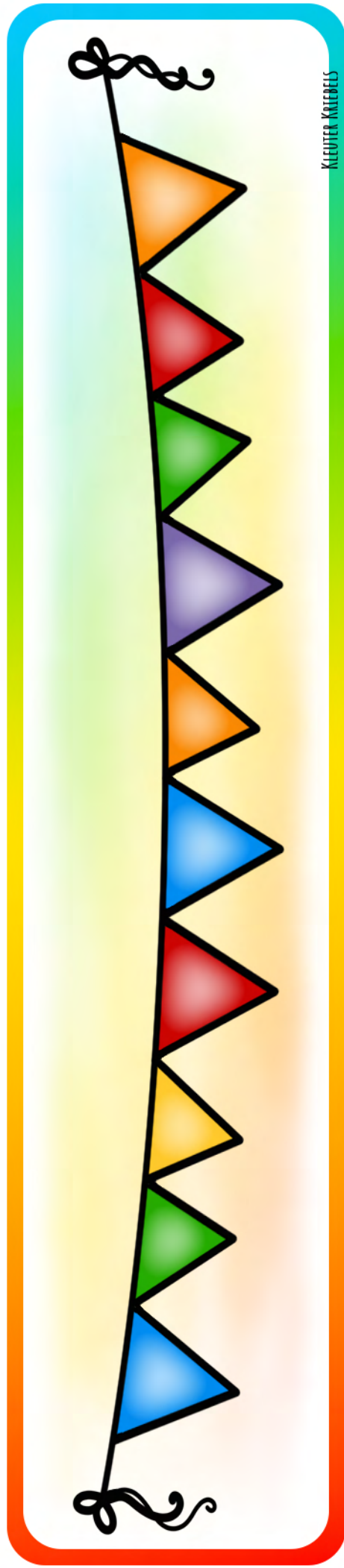
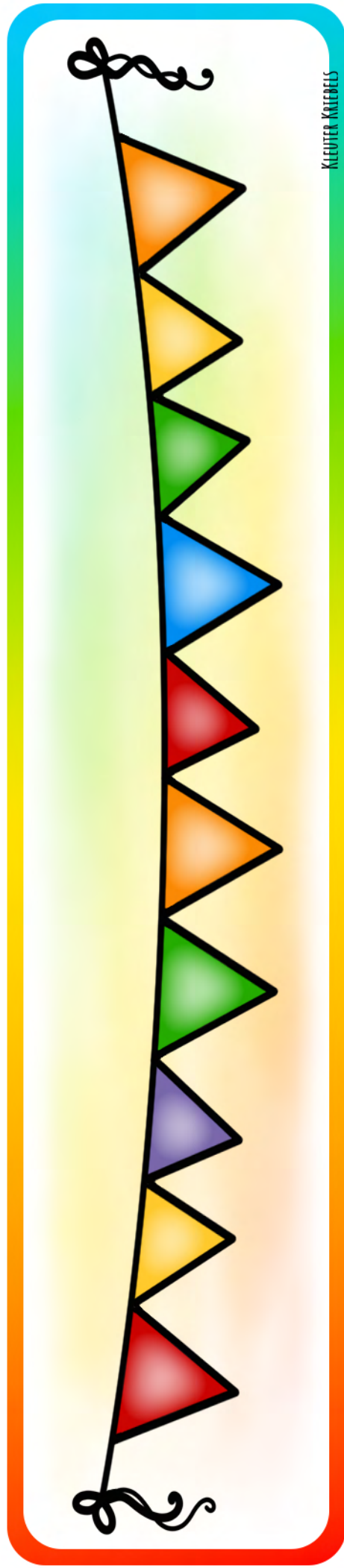
KLEUTER KREIDELS

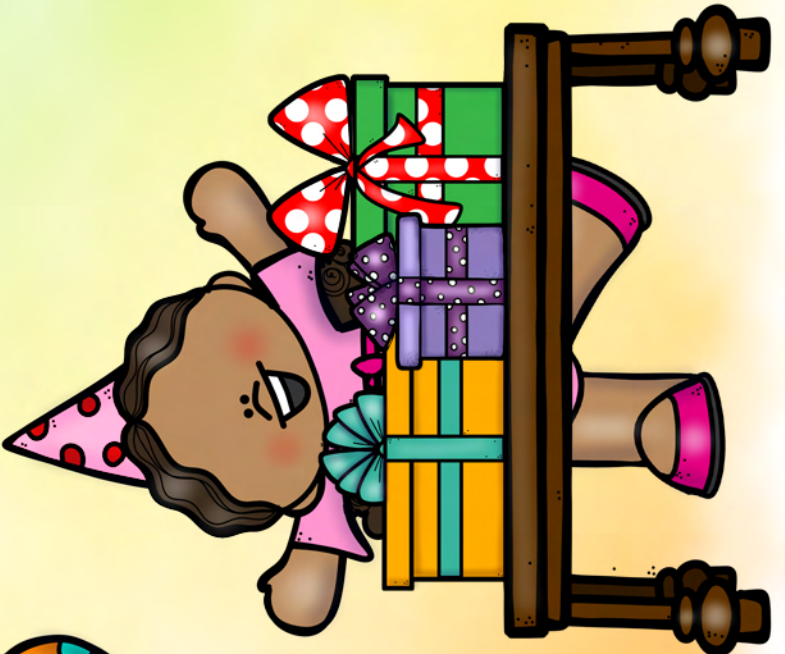
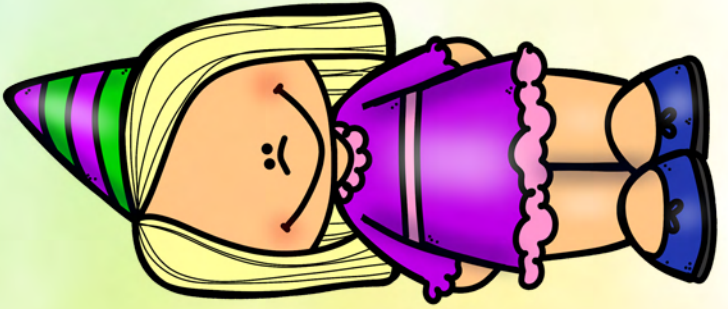


KLEUTER KREIDELS



KLEUTER KREIDELS





Wiskundig spel

Stapelspel gekleurde cadeautjes

Doel van het spel



- Gericht leren kijken.
- Inzicht krijgen in ruimtelijke opdrachten.

Vorbereidingen voor het spel



- Print de opdrachtkaarten en de kaartjes voor het stapelspel.
- Knip en lamineer de onderdelen. Kleef de vierkante kaartjes voor het stapelspel op rolletjes.
- Voorzie een keukenrolhouder of een andere staaf om rolletjes over te steken.



Spelregels

- De kleuter neemt een opdrachtkaart en de bijhorende kaartjes op rolletjes.
- Het doel van het spel is om goed en gericht te leren kijken naar de gekleurde cadeautjes.
- De kleuter stapelt het juiste gekleurde cadeau op de juiste plek op de keukenrolhouder zoals de opdrachtkaart dit aangeeft.



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTEN



KLEUTER-KARTELS



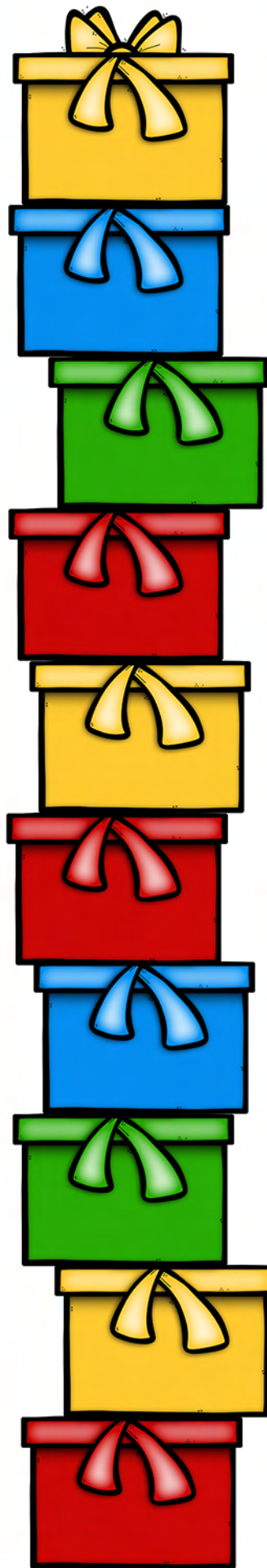
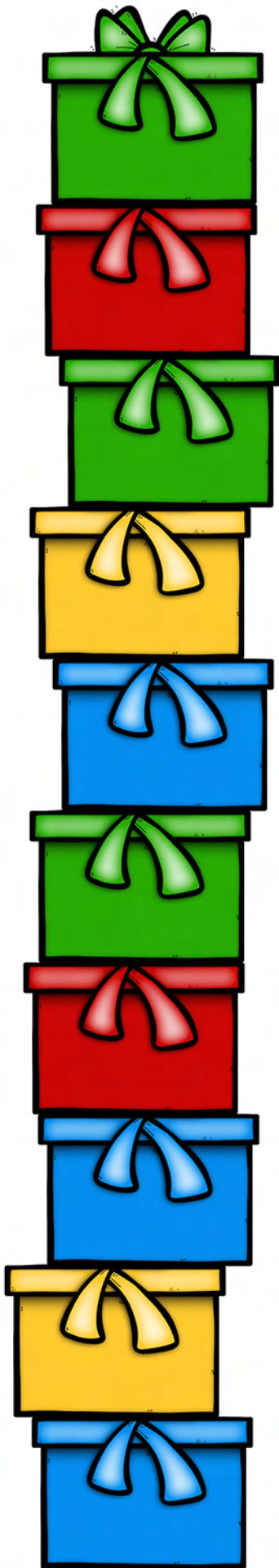
KLEUTER-KARTELS

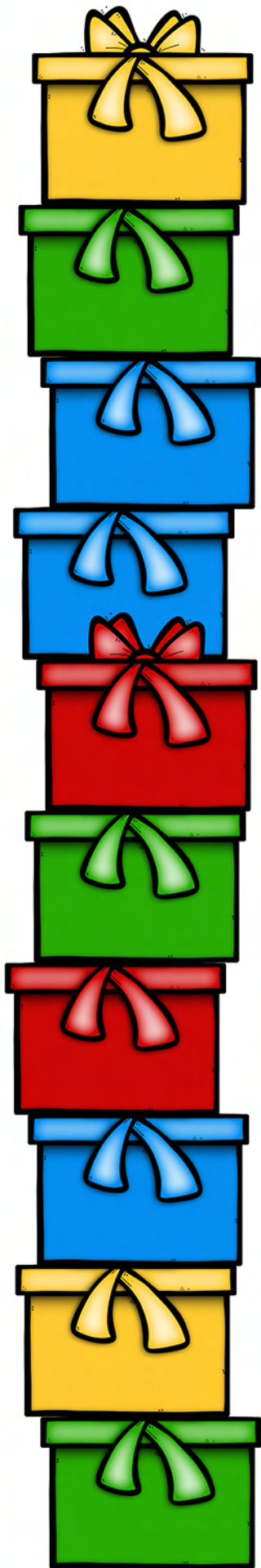


KLEUTER-KARTELS



KLEUTER-KARTELS





KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



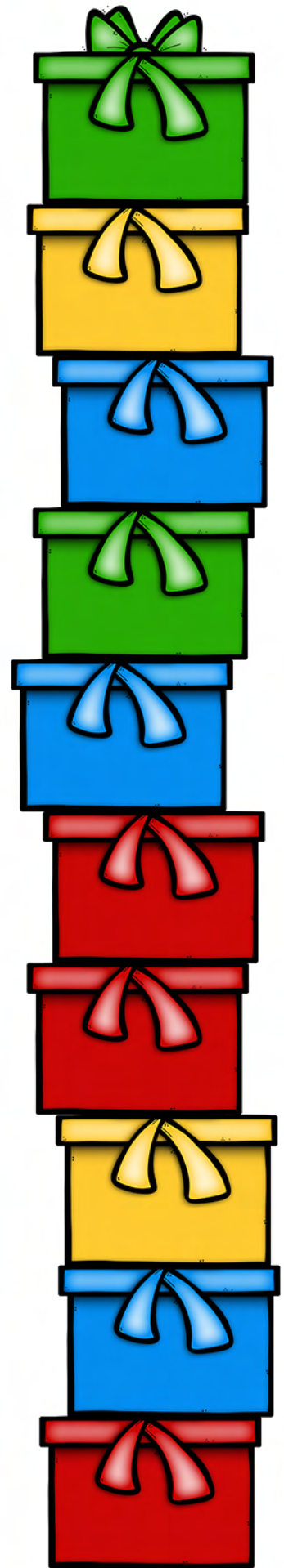
KLEUTER KRIEBELS



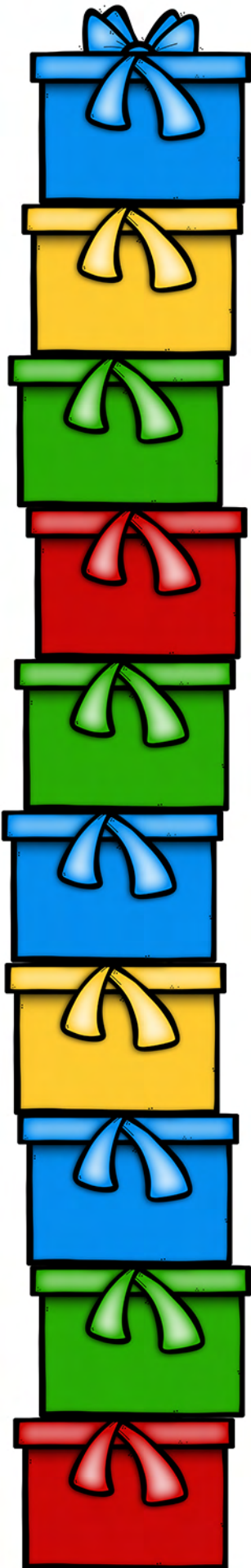
KLEUTER KRIEBELS



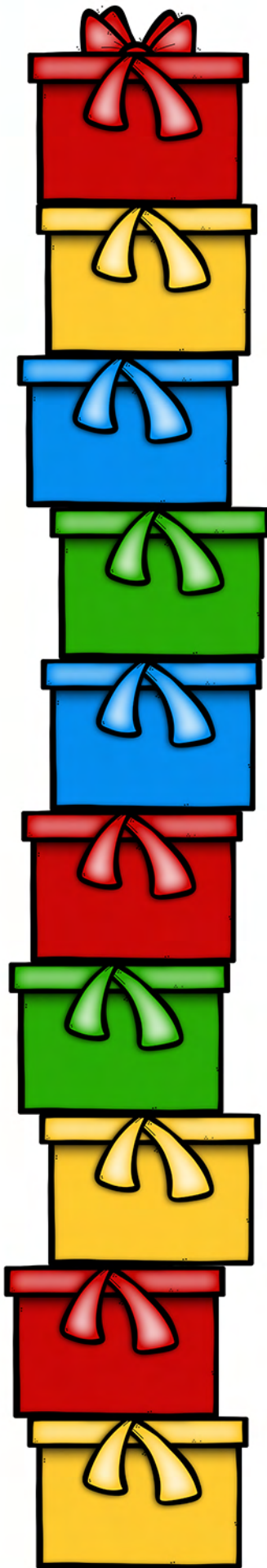
KLEUTER KRIEBELS



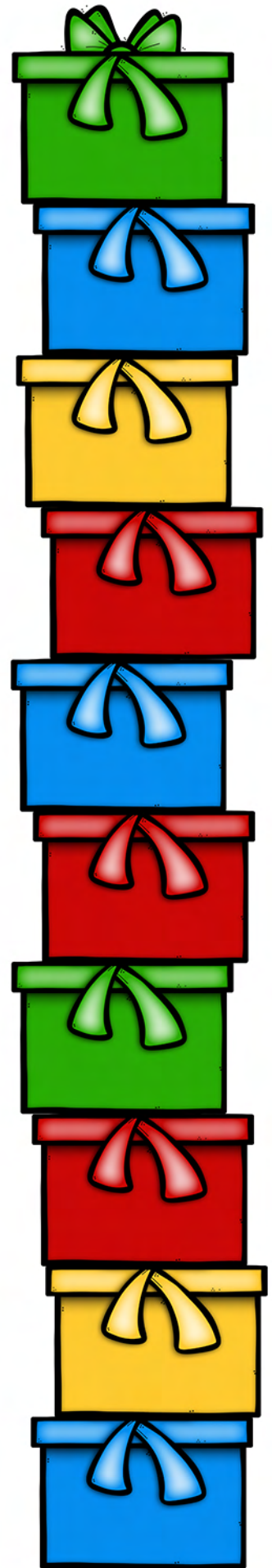
KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS

Kijkspel

Heerlijke cupcakes



Doel van het spel

- Verschillen leren onderscheiden en herkennen.
- Fijn-motorisch aan de slag gaan.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten en knip ze uit.
- Vouw de controle stook naar achteren en lamineer de kaarten.
- Voorzie wasknijpers.



Spelregels

- De kleuters nemen een kaart en kijken naar de cupcake. Welke is dezelfde?
- Ze nemen een wasknijper en knippen dit op het juiste antwoord.
- Achteraf kan gecontroleerd worden of ze juist waren of niet door de controlestrook.



KLEUTER KREIBELS



KLEUTER KREIBELS



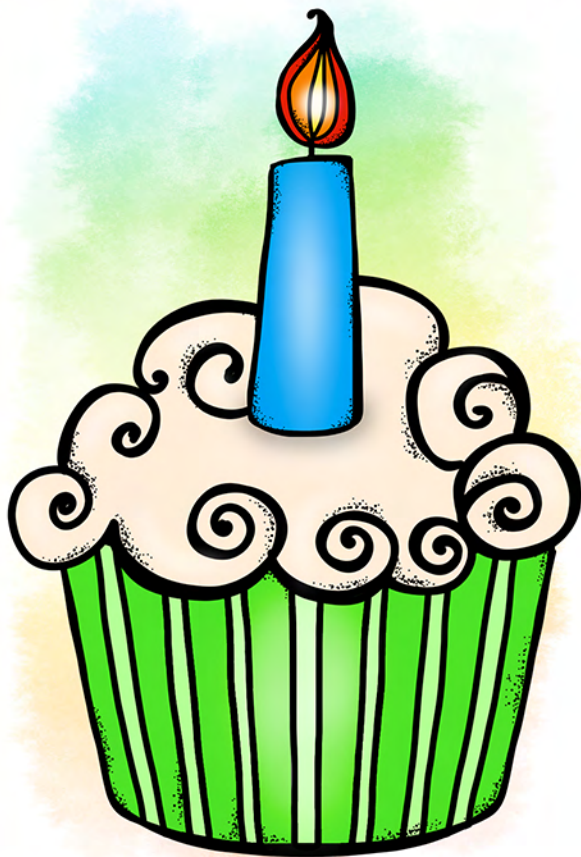


KLEUTER KREIBELS



KLEUTER KREIBELS





KLEUTER KREIBELS

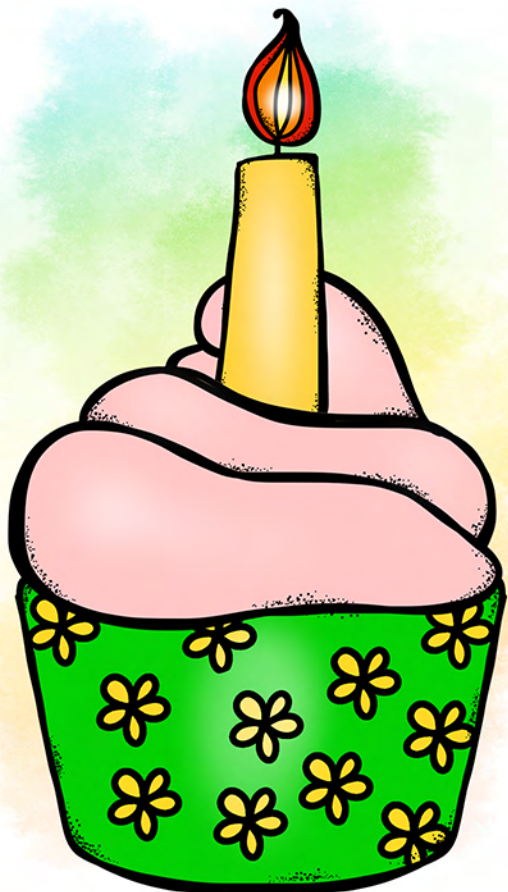


KLEUTER KREIBELS





KLEUTER KREIBELS



KLEUTER KREIBELS





KLEUTER KREIBELS



KLEUTER KREIBELS



Gezelschapsspel

Lottospel feest



Doel van het spel

- Verschillen leren onderscheiden en herkennen.
- Kleuren leren onderscheiden en herkennen.
- Een spelletje leren spelen.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de basiskaarten en oplossingskaartjes.
- Knip en lamineer alles.



Spelregels

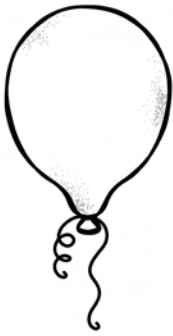
- Elke kleuter krijgt een basiskaart. Hij/zij moet alles verzamelen voor het feest in de kleur van de basiskaart.
- Leg in het midden de oplossingskaartjes omgekeerd op tafel.
- Elk om beurt mogen de kleuters een kaartje omdraaien.
 - Hoort de kaart op hun basiskaart? Dan mogen ze het bijhouden.
 - Hoort de kaart niet op hun basiskaart? Dan draaien ze het weer om en is het aan de volgende.
- Wie als eerste zijn basiskaart vol heeft, is gewonnen.



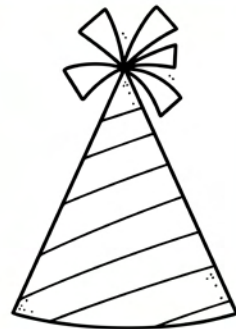
KLEUTER KRIEBELS



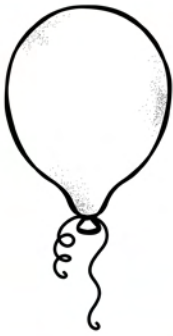
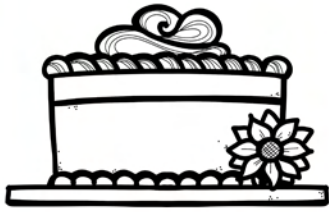
KLEUTER KRIEBELS



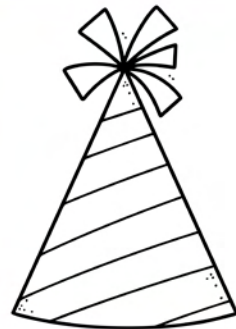
KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS



KLEUTER KRIEBELS







Wiskundig spel

Taarten matrix



Doel van het spel

- Kleuren leren onderscheiden en herkennen.
- Kleine hoeveelheden kunnen tellen en onderscheiden.
- Oefenen op ruimtelijk inzicht.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de basiskaarten en oplossingskaartjes.

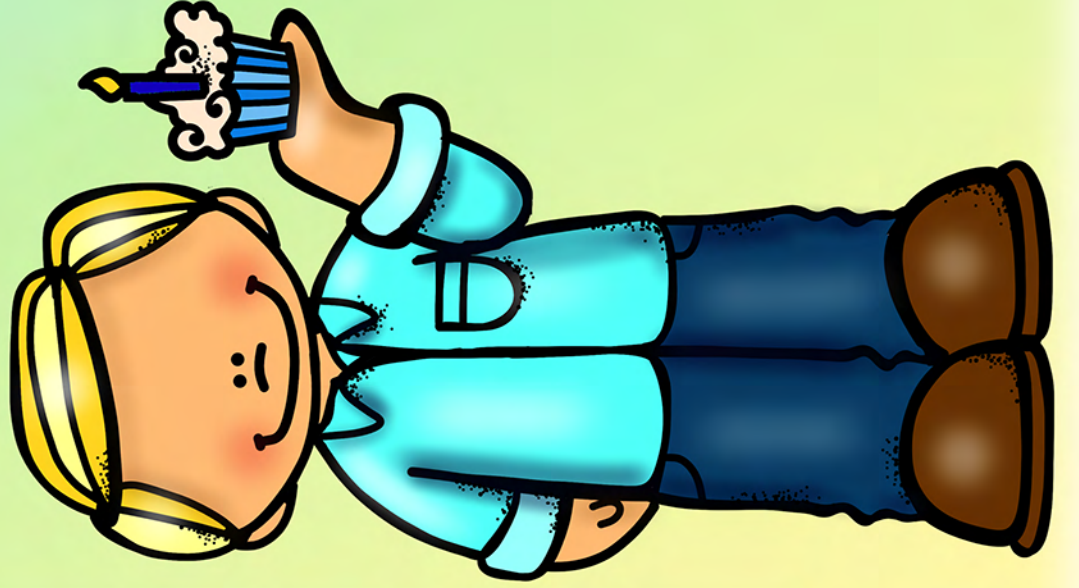
Opgelet: we voorzien een matrix tot 3 en een matrix tot 4.

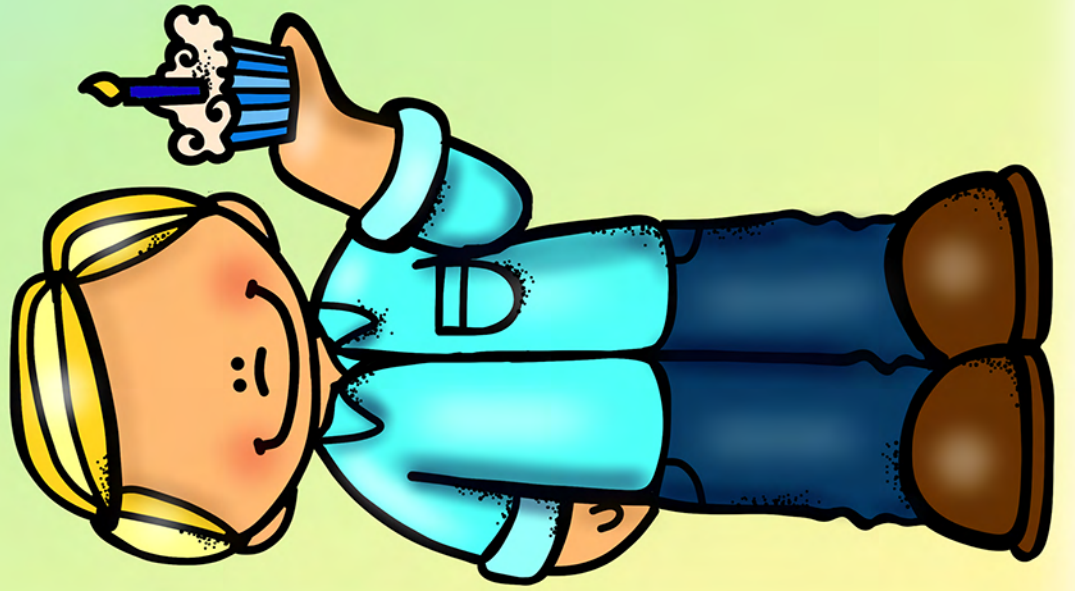
- Knip en lamineer alles.

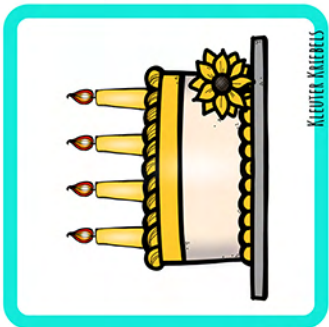
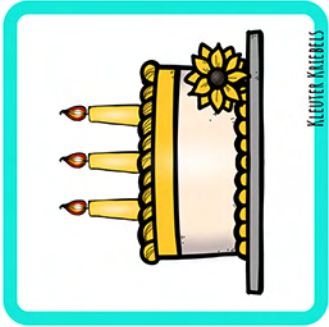
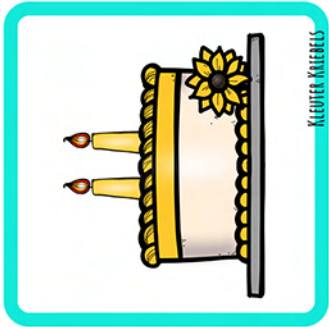
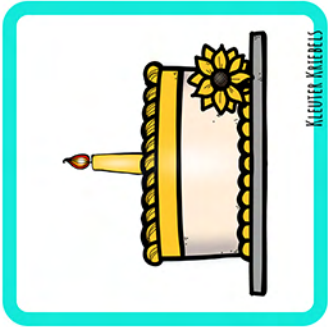
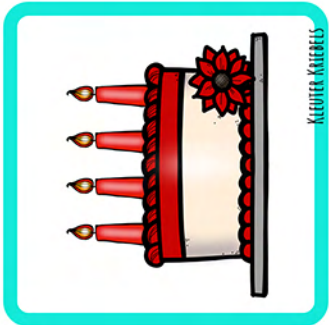
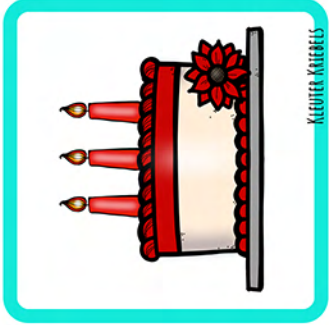
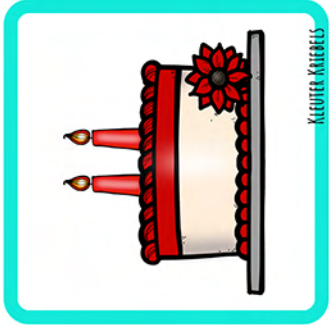
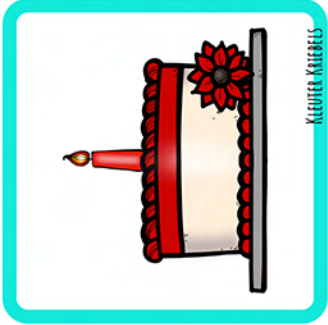
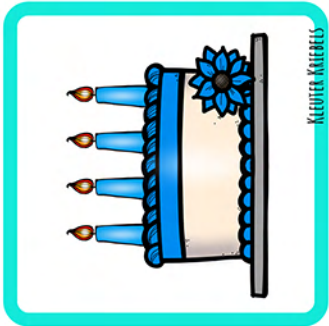
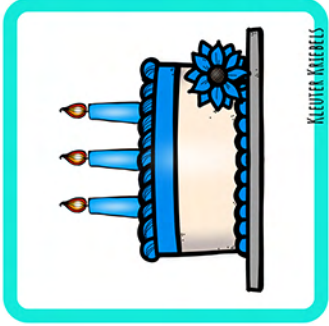
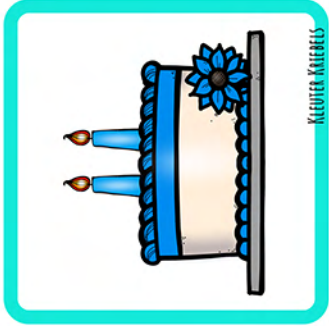
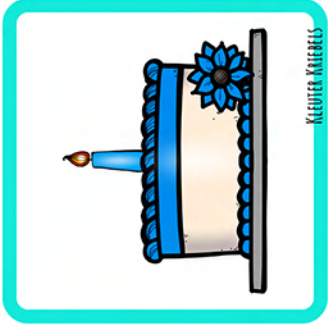
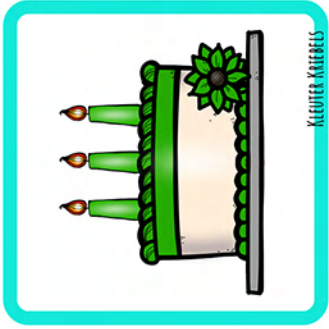
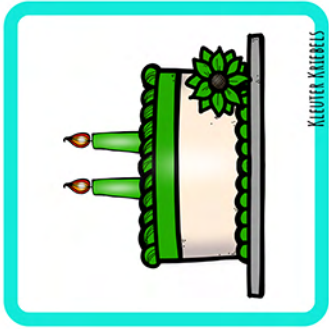
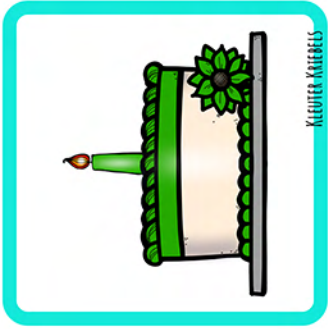


Spelregels

- De kleuter krijgt een basiskaart en bekijkt goed welke taart waar moet door rekening te houden met het kleur van de taart en de hoeveelheid kaarsen op de taart.
- Zo vult hij/zij de matrix.







Kijkspel

Wat zit er in het cadeautje?

Doel van het spel



- Verschillen leren onderscheiden en herkennen.
- Gericht leren kijken.

Voorbereidingen voor het spel



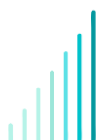
- Print de cadeautjes en de inhoud voor de cadeautjes.
- Kleef op het witte cadeau een cadeau naar keuze (bv. de pop of de auto of...).
- Kleef hierop dan het gekleurde cadeautje.
- Voorzie een zaklamp.



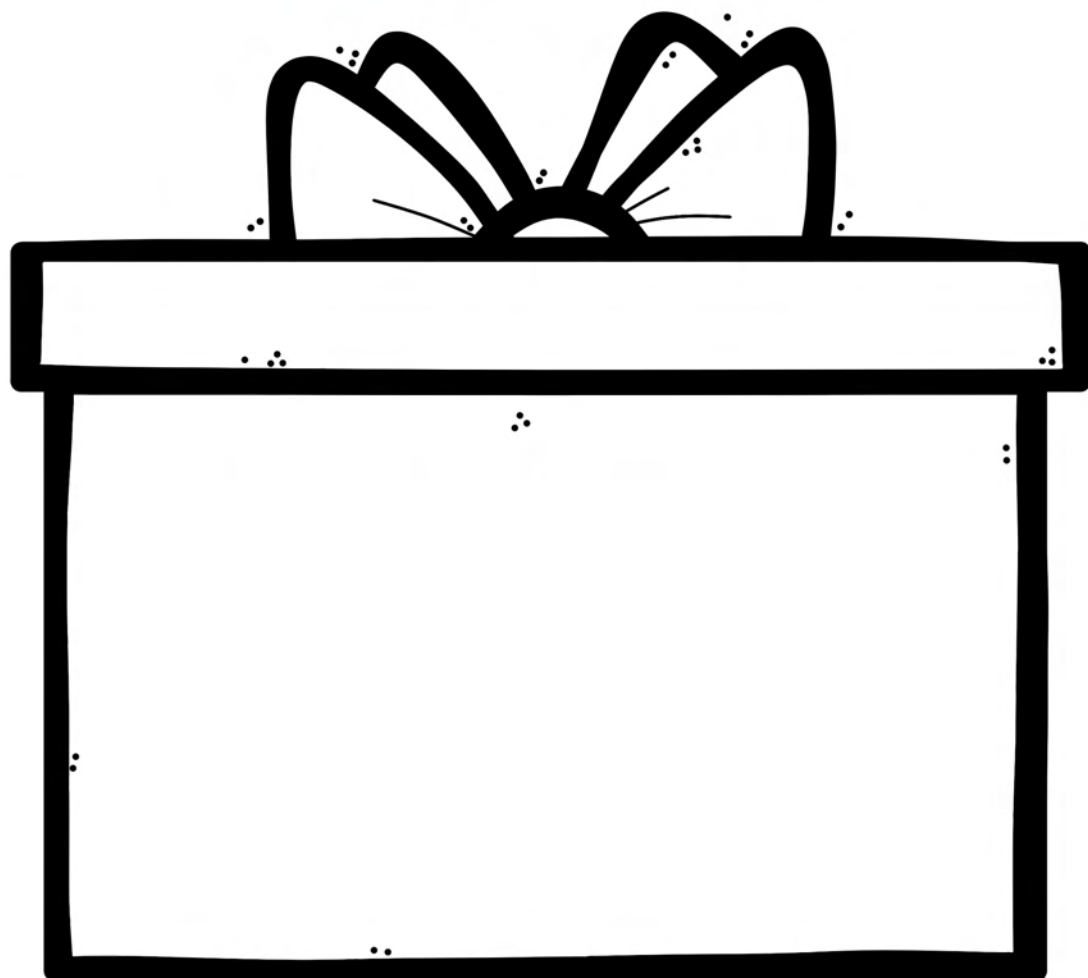
Spelregels

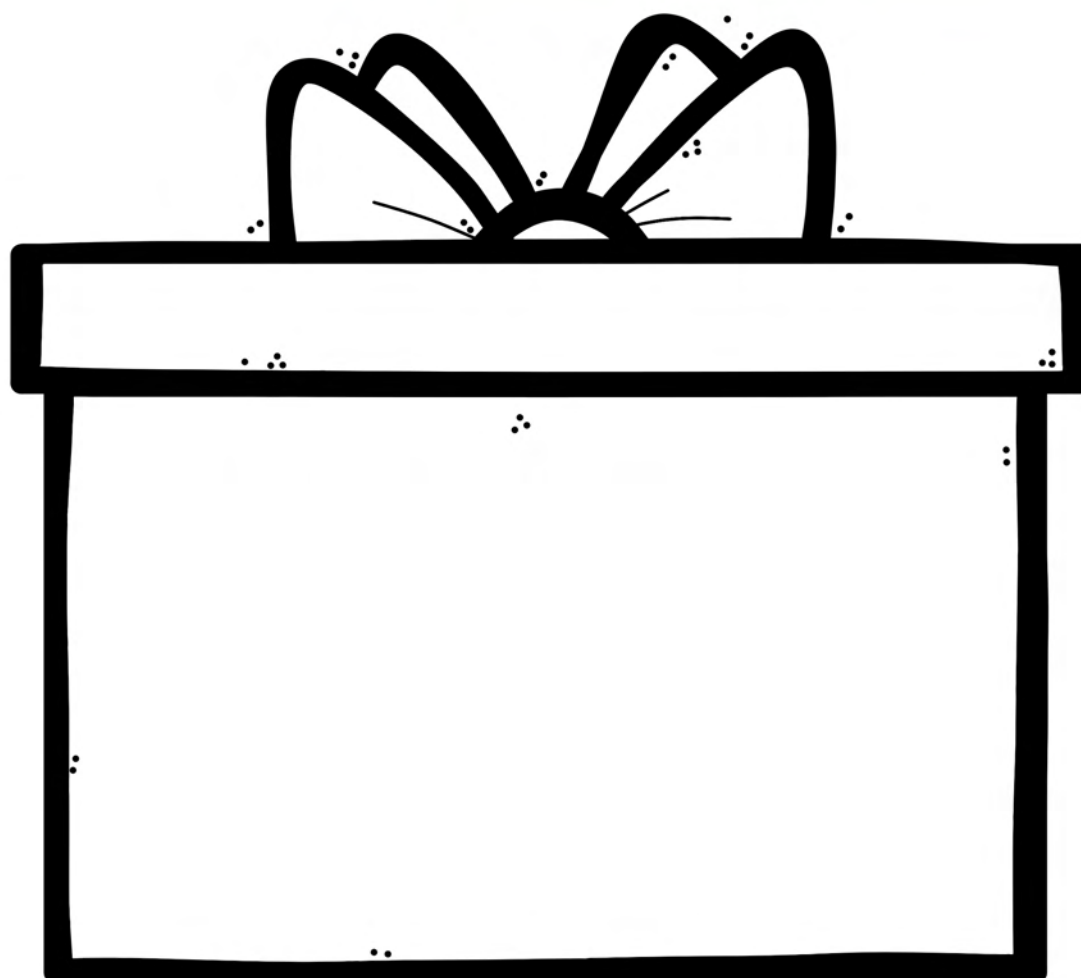
- De kleuters kunnen nu gaan ontdekken met de zaklamp of andere lichtbronnen wat er in de cadeautjes zit.
- Je kan hier ook opdrachten aan koppelen: ik zoek het cadeautje met iets dat vier poten heeft, ik zoek het cadeautje voor een kindje die van auto's houdt,...

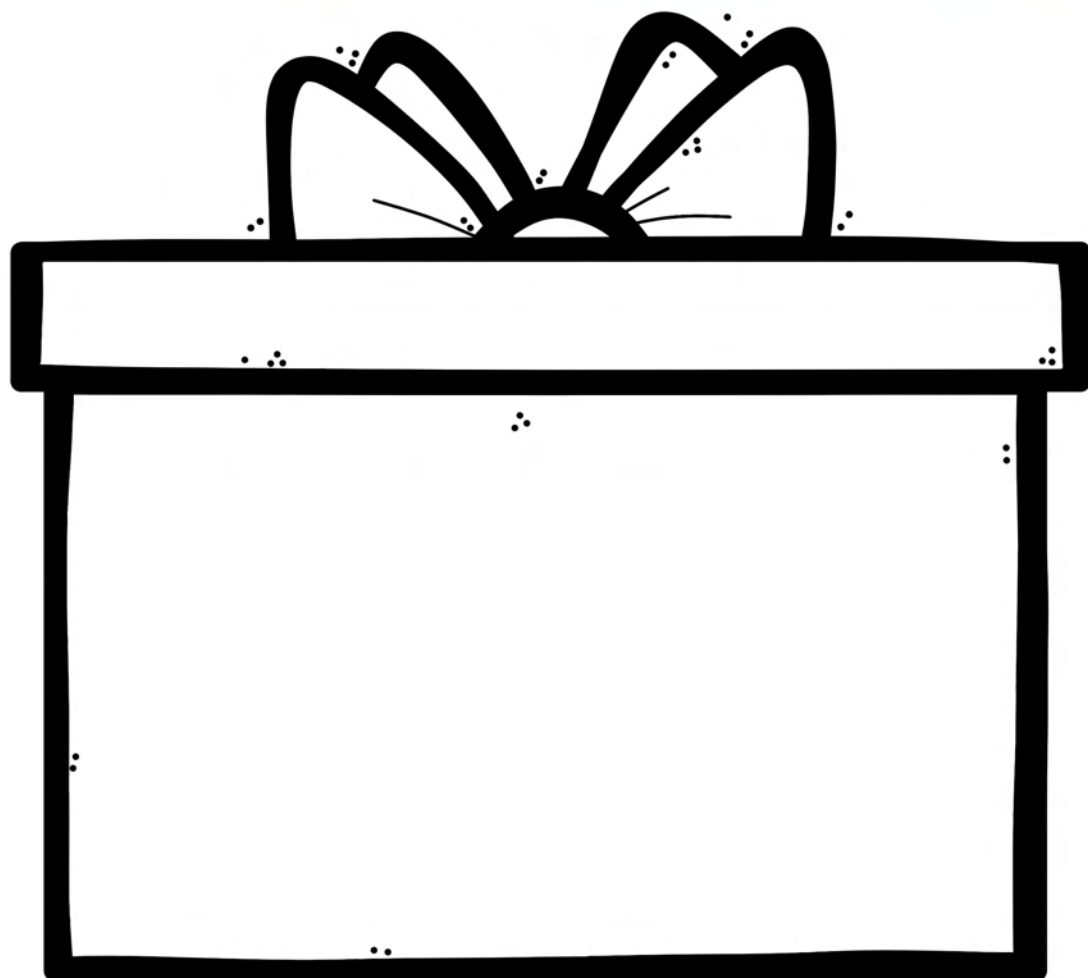
Gradaties en differentiatie

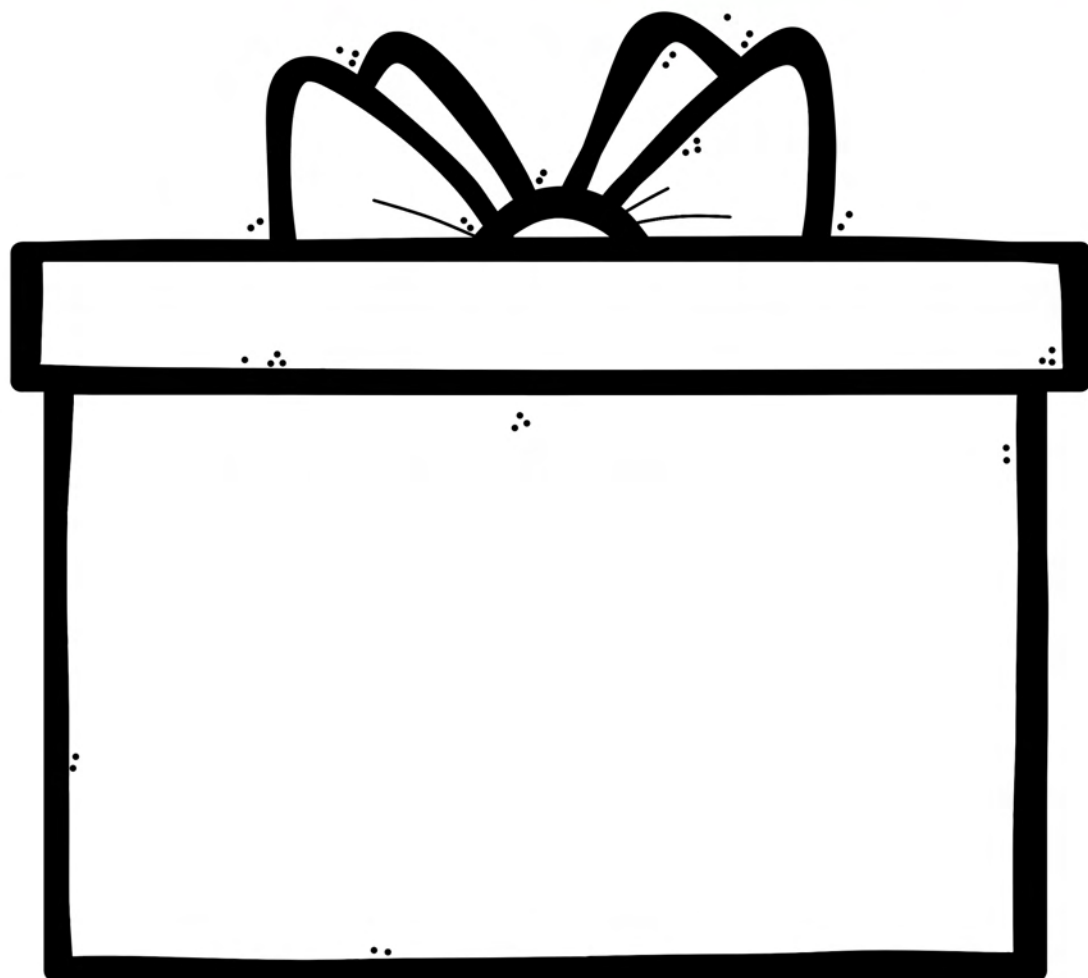


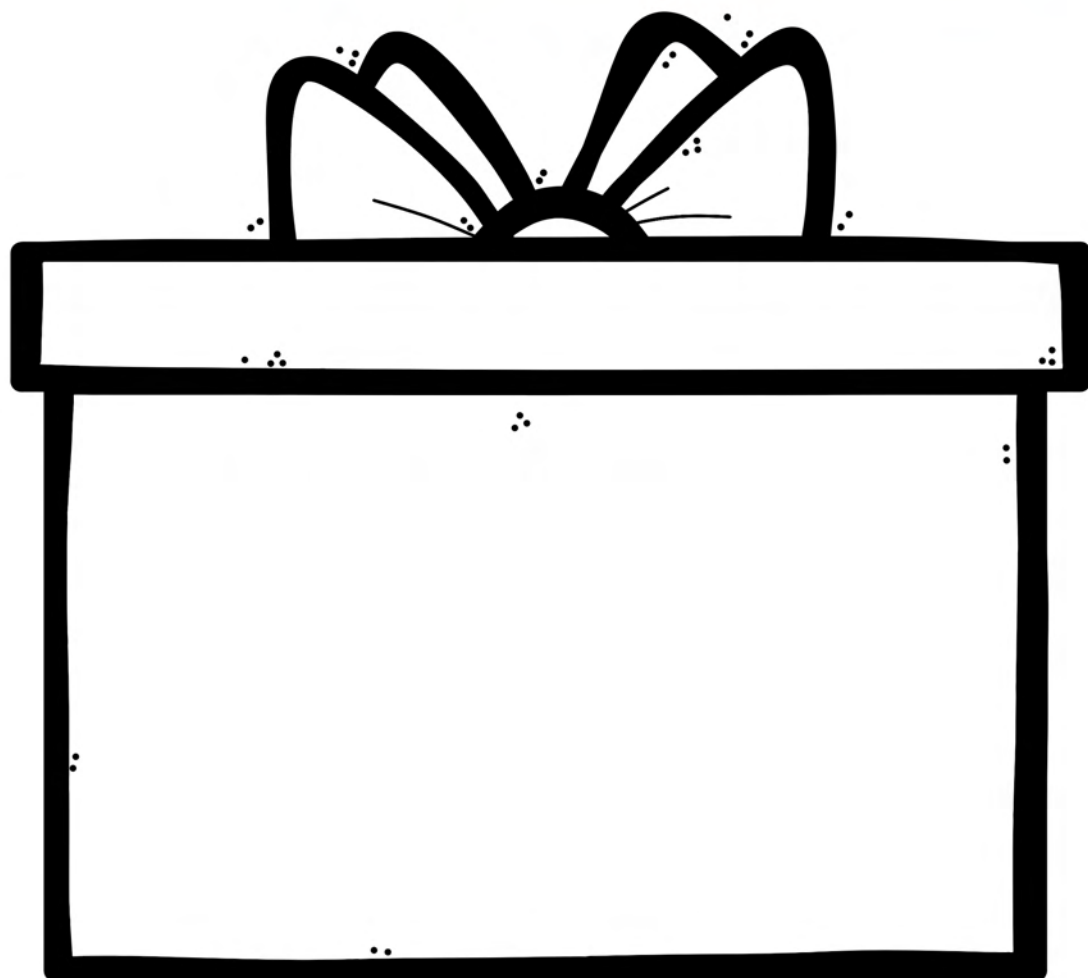
- Je kan hier ook een **memoryspel** van maken door alles dubbel te maken. Let er dan wel op om bijvoorbeeld de auto niet 2x in het gele cadeautje te stoppen, anders wordt dit te makkelijk.

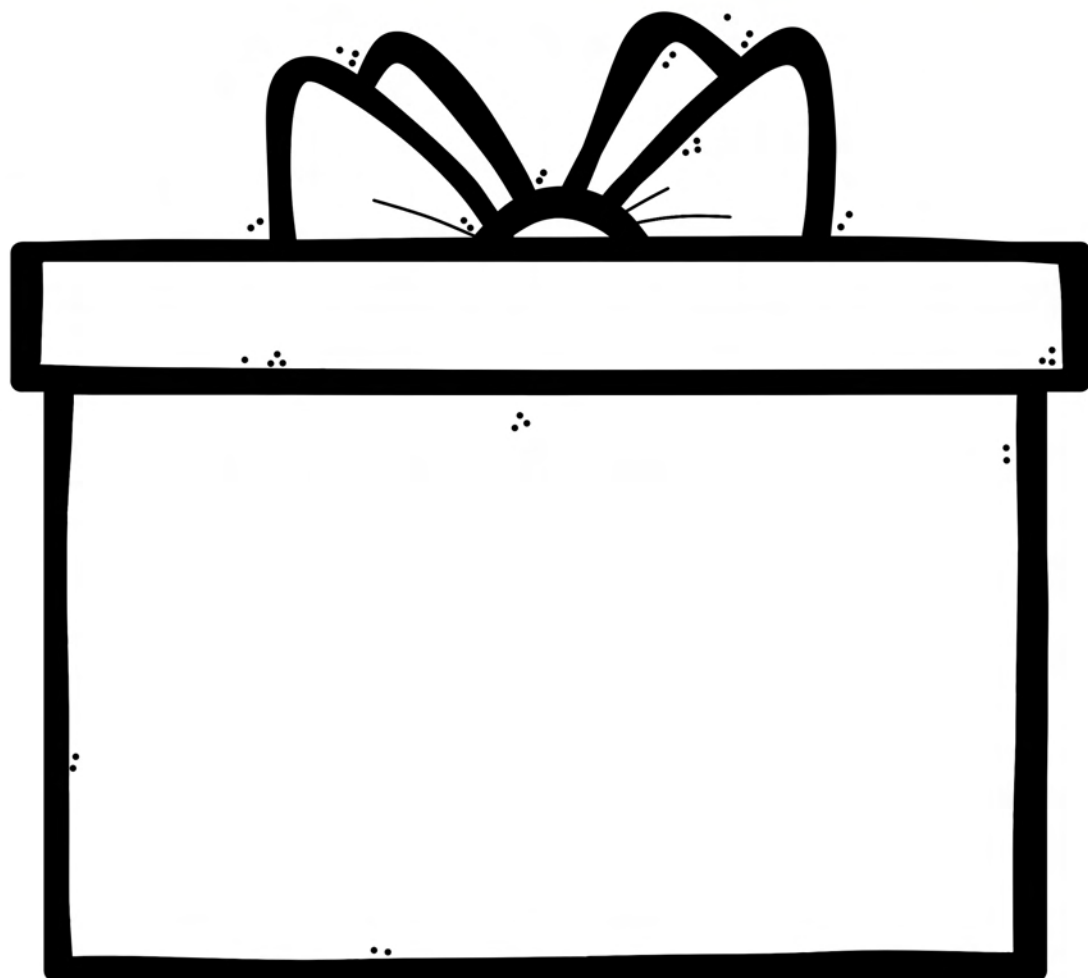
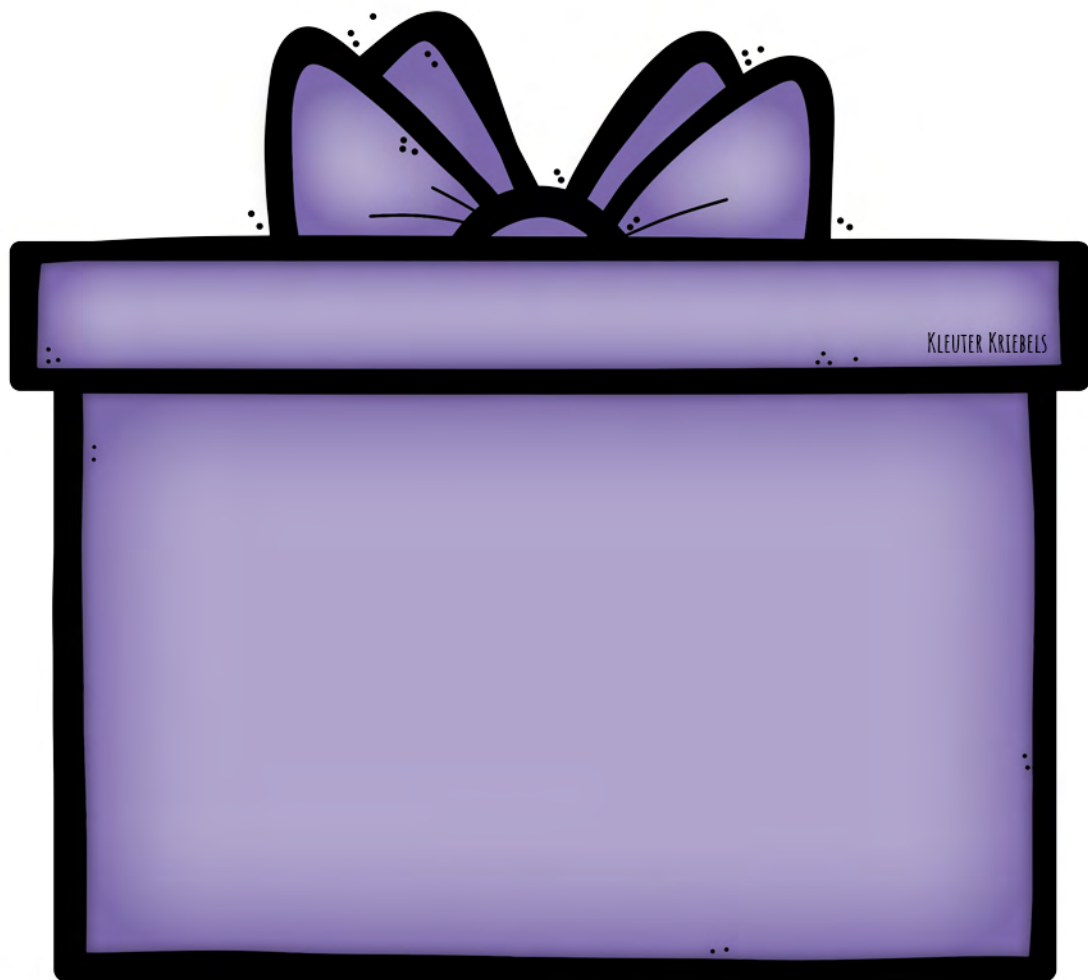


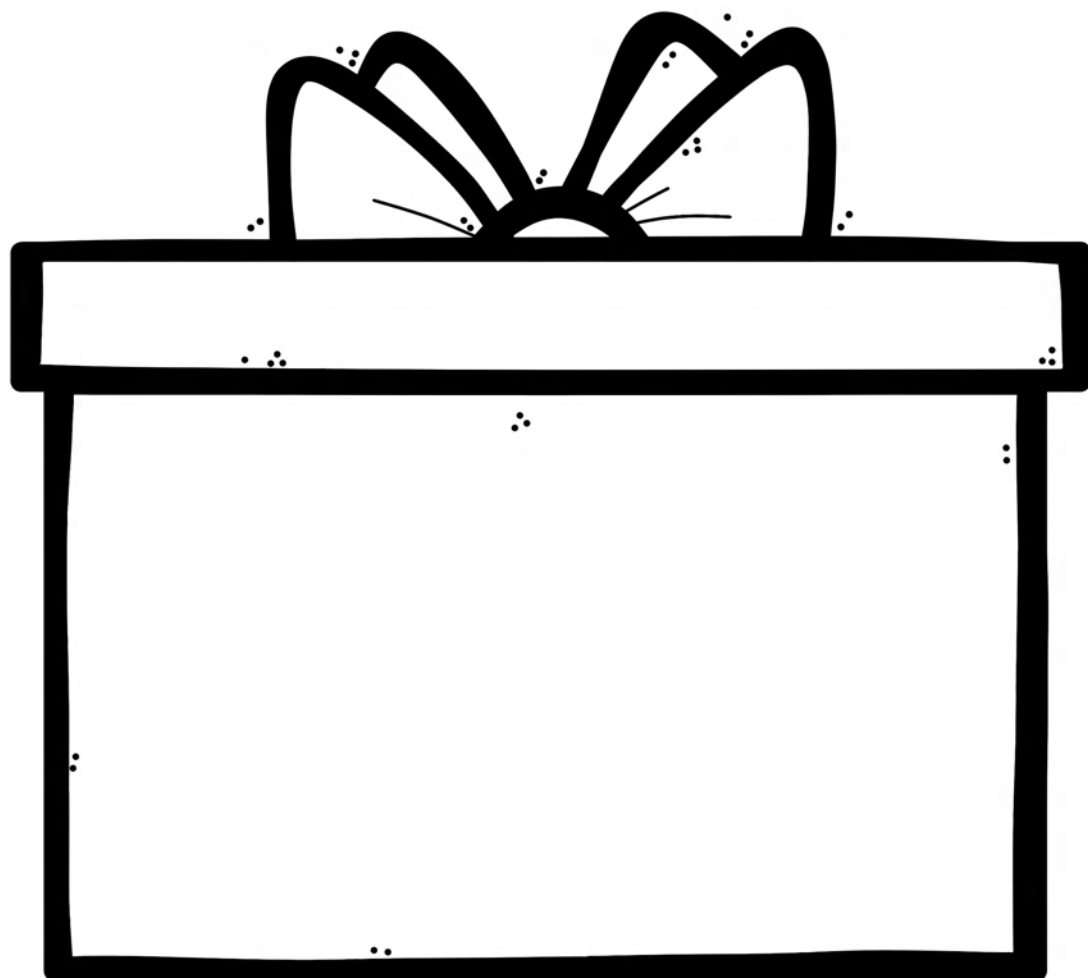
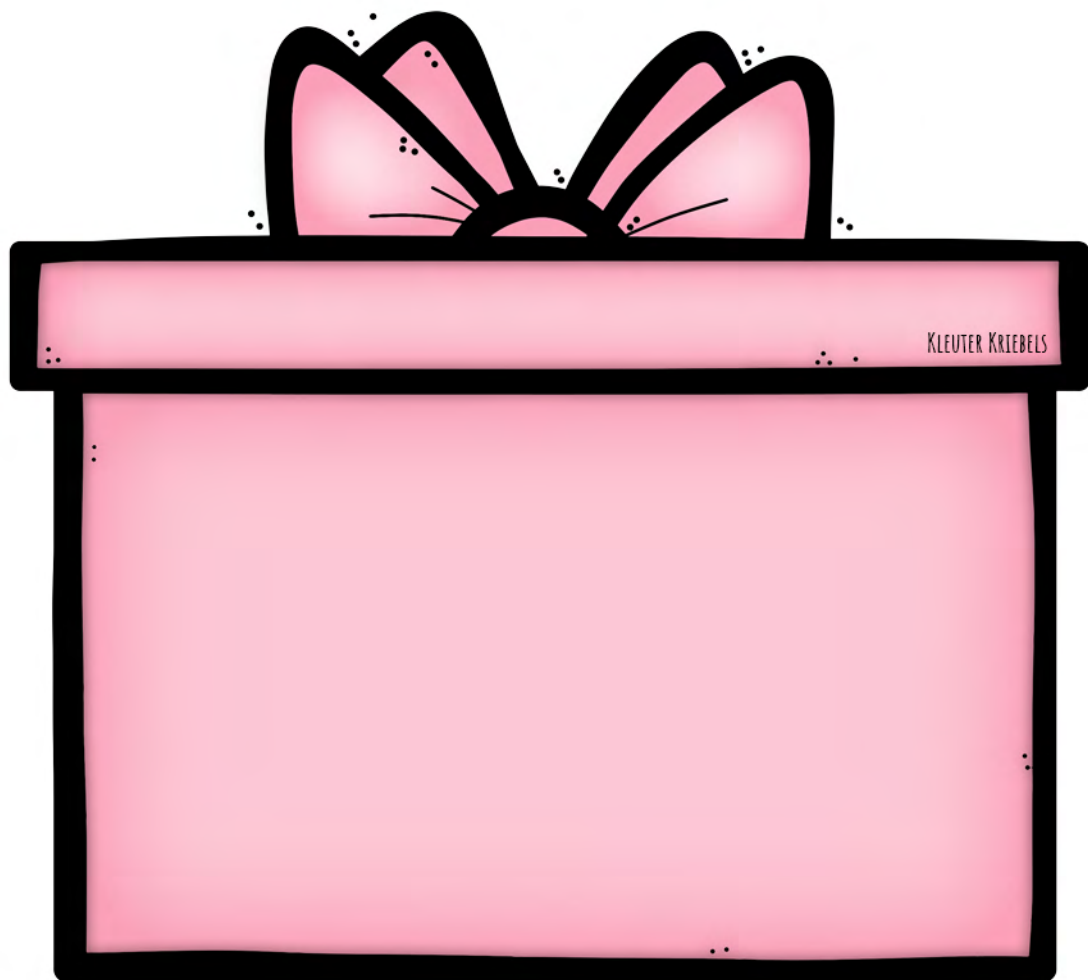


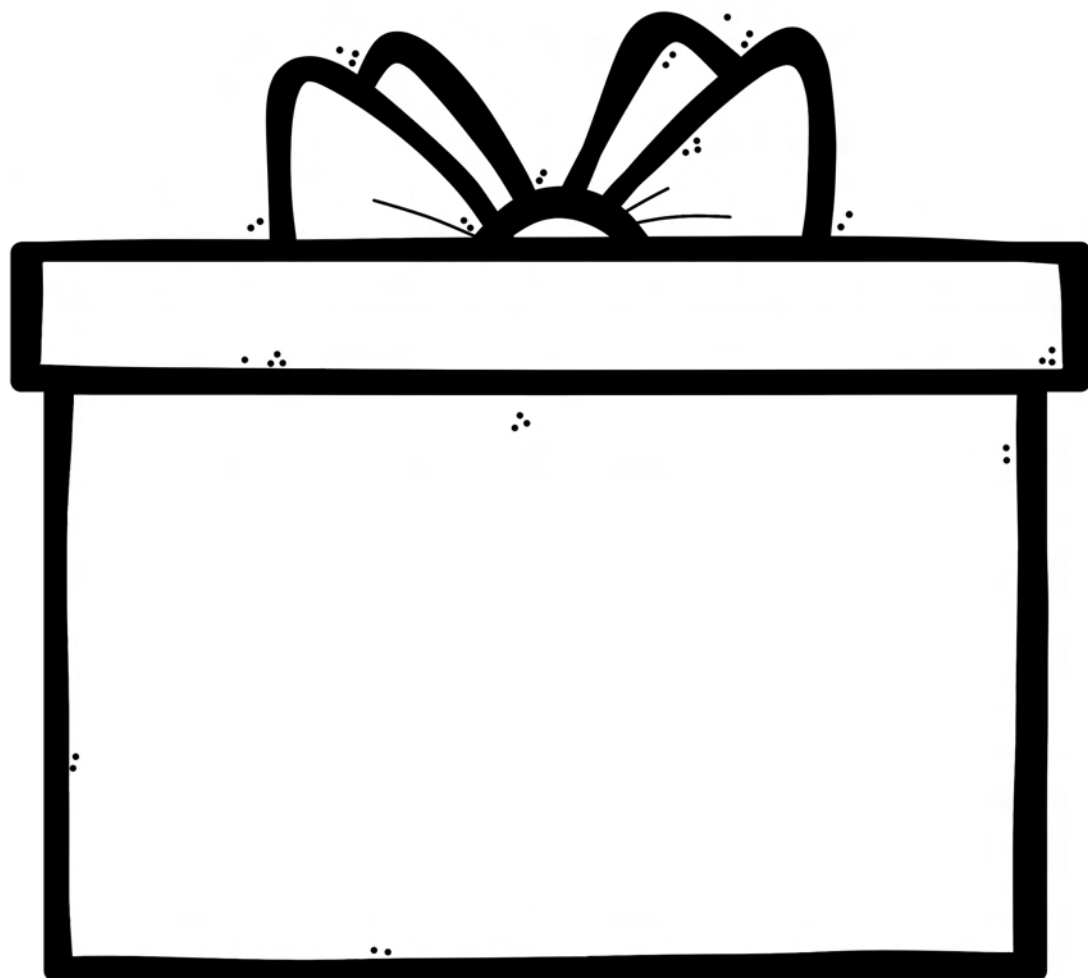
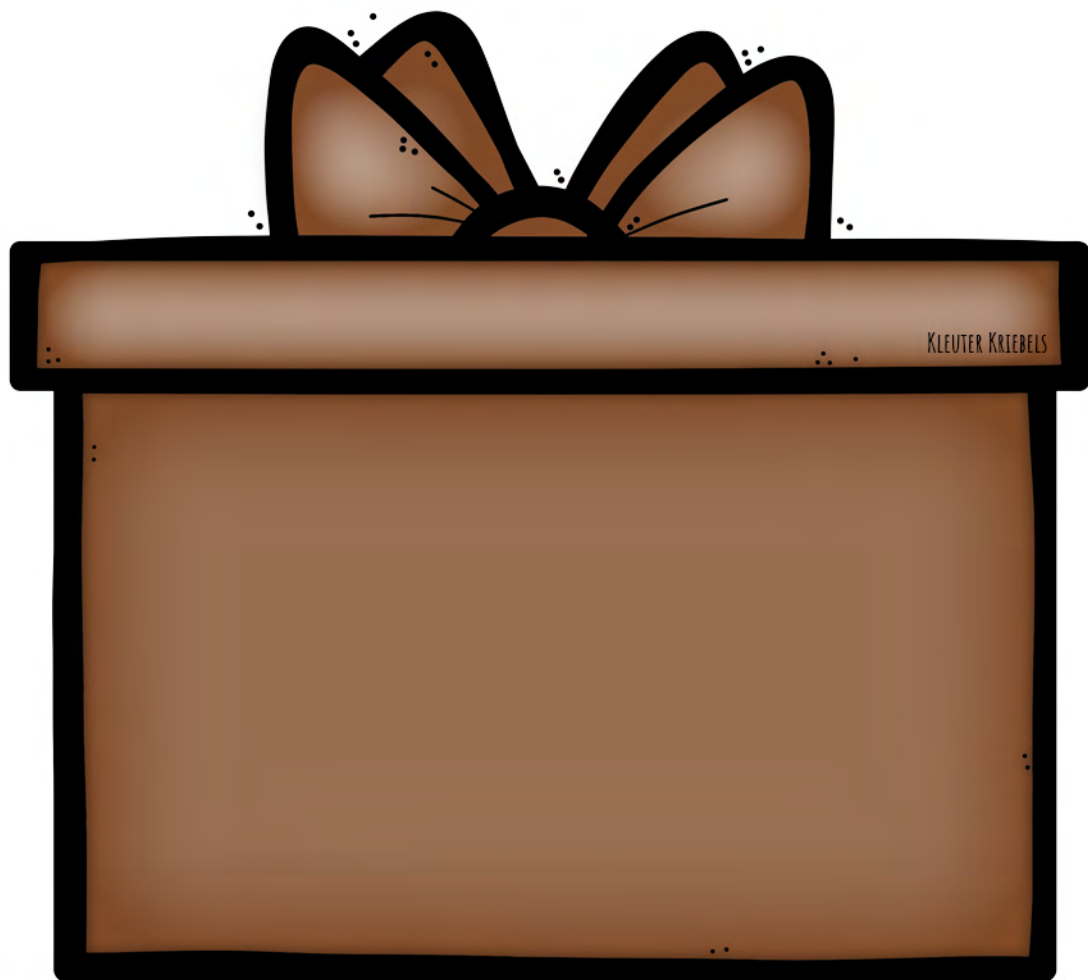


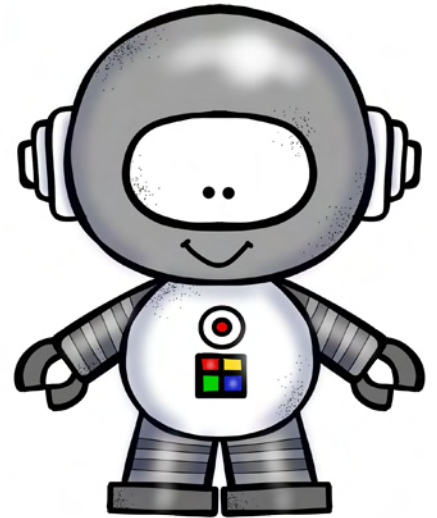
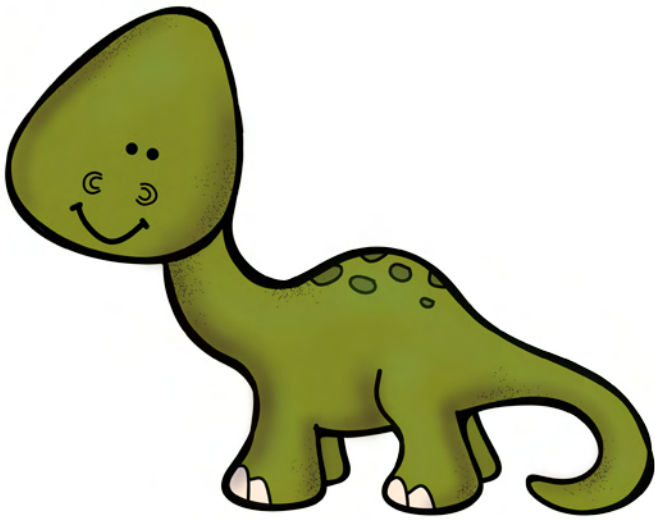












Fijn-motorisch spel

Kleikaarten feest

Doel van het spel



- Creatief aan de slag gaan.
- Fijn-motorische handelingen uitvoeren.

Voorbereidingen voor het spel



- Print de kleikaarten en lamineer deze.
- Voorzie klei bij de tafel en eventueel andere tools/versieringen.



Spelregels

- De kleuters kunnen de kleikaarten versieren met klei naargelang hun eigen creativiteit.
 - Bv. strepen voor op de feesthoed, kaarsje voor op de taart,...

